

-

Крик!

Все закрыли уши, когда Мать-червь издала пронзительный вопль. От звуковой волны песок полетел во все стороны. Сила вздымающегося песка была сродни формирующейся песчаной буре.

"Почему его вопль такой мощный?!" закричал Эзра, перекрывая шум.

"А?!"

Вся партия пыталась понять, что она говорит. Тогда она наклонилась к Кирану и заговорила рядом с его ухом. Это действие заставило сладкое дыхание пронестись мимо его носа, одновременно щекоча его ухо.

"Я спрашиваю, почему его крик такой мощный?"

"О! Скорее всего, это высокоуровневый босс!" ответил Киран.

Через несколько мгновений визг прекратился, но затем последовало огромное извержение песка, когда 20-метровая Мать-червь появилась вновь. По сравнению с их первой встречей с этим зверем, нынешний вид Матери-червя значительно отличался.

Он не только показал массивный рог, похожий на рог Песчаного Червя, но и несколько рогов, вдвое и даже втрое больше, которые стекали по его спине.

"Это новый...." Немеан проглотил, анализируя открывшееся перед ним зрелище.

"Оно сейчас в ярости. Раньше мы только вторгались, но сейчас ситуация изменилась. Мы убили его потомство", - ответил Киран.

Он медленно встал, несмотря на остаточное истощение, которое тяжким грузом лежало на его душе, и с решительным выражением лица схватил Багрового Ашруна.

"Подожди!" Сера убрала руку, положила ее на грудь Кирана и посмотрела на него дрожащими глазами. "Ты уверен, что ты в состоянии сражаться? Ты только что сказал, что морально истощен. Когда мы начали игру, несколько предупреждений сообщили нам о последствиях".

Предупреждения, о которых она говорила, относились к тем, которые Киран пропустил во время разговора с фейри. Он уже привык к "Зенит Онлайн", поэтому понимал процесс подведения итогов.

"Возможно, нет, но мне не нужно быть таким безрассудным. Вы все рядом со мной", - ответил Киран, положив свою свободную руку на руку Серы. Этот жест утешил ее и успокоил ее тревоги...

Она едва заметно кивнула, убирая руку.

Тем временем, партия узнала информацию Матери-Червя.

□ Lv.41 Колоссальный Матерый Песчаный Червь (Уникальный БОСС)

Полевой босс

Тип насекомого, тип песка

Здоровье: 2,750,400/2,750,400 (100%) □

'Полевой босс, не так ли? Тогда хорошо, что у нас небольшая партия. Иначе...

?[0]??? Мысль о том, что здоровье этого босса может увеличиться в разы, встревожила Кирана.

Прихоть!

Клинок Кирана издал тонкий гул, когда Кровавая Мания окутала его присутствие необыкновенным зрелищем. После постоянного использования этого навыка, сродство Кирана с этой силой усилилось. Багровые струи, которые отделялись от его тела и рассеивались в воздухе, были гуще и несли в себе больше энергии, чем раньше.

Кроме того...

"Хуууу!"

Киран выдохнул и закрыл глаза.

'Это состояние притупленного восприятия не так уж и плохо. Это уменьшение диапазона заставило меня сосредоточить свое восприятие на себе. Это позволило мне понять несколько вещей об этой силе".

На вершине Багрового Ашруна возникла вибрация, когда Киран использовал преимущество Фокуса, чтобы усилить манипуляции с этим навыком. Несмотря на завершение покрытия, здоровье Кирана продолжало падать.

65%...50%...30%...

Снижение здоровья продолжалось до тех пор, пока Киран не открыл глаза. В этот момент его здоровье замерло на отметке 15%, а вокруг руки, державшей Багровый Ашрун, образовалось нечто вроде кровавого кокона.

'Я не осмелюсь сказать, что овладел этой силой, но теперь я гораздо лучше понимаю ее течение. Кровавая мания - это не просто жертвование жизненной силы, это манипуляция ею'.

□ Система: Ваше мастерство в "Кровавой мании" естественно углубилось. □

□ System: ?Blood Mania? Ранг навыка изменился. □

□ Система: Ваше понимание вошло в резонанс с аспектами контроля и манипуляции в "Кровавой мании". Детали этого навыка были изменены соответствующим образом. □

□ Кровавая мания (Lv.3)

Ранг навыка: *S → *S+

Тип навыка: Гибрид

Мастерство (06.66%)

*Новая "Инкрустация вампирической кровью". - Пользователь инкрустирует выбранный им носитель в затвердевшее покрытие из крови. Покрытие перенимает качества носителя и усиливает их со скоростью 0,1% здоровья в секунду. Пока этот эффект активен, срабатывает черта Lifesteal пользователя.

*Новое "Усиление крови". - Пользователь может усилить атаки кровью или укрепить свою силу за счет истощения жизненной силы. Необходимое количество здоровья зависит от ранга навыка атаки кровью. Базовые атаки усиливаются на 10% за 1% здоровья.

100% - 81% здоровья: Сила атаки +15%

80% - 51% здоровья: Сила атаки +30%

50% - 21% здоровья: Сила атаки +50%

20% или ниже здоровья: Сила атаки +125%

*Новое "Восстановление жизненной силы". - Растворение инкрустации вампирической крови возвращает истощенную жизненную силу, но сохраняет тот же уровень для Укрепления крови

на 60 секунд. Пользователь может использовать этот эффект дважды, прежде чем он вступит в 300-секундный период охлаждения.

Необходимые условия: Истинный берсерк □.

Все, что касается Blood Mania, претерпело значительные изменения. Хотя Blood Mania не стала настолько мощной, что ее можно было считать сломанным навыком, недостатки этого навыка стали управляемыми. Управление здоровьем до этого изменения было несколько затруднительным.

Однако изменение с S на S+ привлекло внимание Кирана. Насколько он знал, такого рейтинга не существовало. Но система показала, почему навыку был присвоен этот беспрецедентный рейтинг.

f□□□□□□□o□e□.c□□

□Система: "Кровавая мания" обладает большим неиспользованным потенциалом. Его текущая градация сильнее, чем навыки ранга S, но слабее, чем навыки ранга SS. Он будет рассматриваться как навык ранга S, пока не разовьется.□.

"Так вот оно как", - внутренне отметил Киран, прежде чем взглянуть вниз на Crimson Ashrune, более того, на его левую руку, которая держала его, стимулируя пассивную инкрустацию вампирической крови.

Кровавый кокон, окутавший руку Кирана за несколько секунд до этого, превратился в усовершенствованную версию перчатки, использованной в бою против Джексона. Она продолжалась до запястья.

Все смотрели на Кирана, когда воздух вокруг него трансформировался.

Хотя от Кирана по-прежнему исходило невероятно опасное ощущение, он как будто обуздал это чувство, вернее, взял его под тонкий, но неполный контроль.

"Вау! Чувак, твоя рука!" воскликнул Бастион.

Все отреагировали на замечание Бастиона, сосредоточившись на руке Кирана. В их головы закрался один вопрос - больно ли это? Казалось, что кристаллизованная кровь слилась с его кожей.

"Да. Со страданиями приходит солнечный свет", - загадочно улыбнулся Киран. "Эзра, бери инициативу на себя. Покажи мне результаты моих советов".

"Понял!" сказал Эзра.

fr███e███v███.███m

"Бастион, Немей - приготовьтесь перехватить результат ее действий".

"Камила", - внезапно сказал Киран, что привлекло внимание Камилы. "Я не знаю, что тебя расстроило, но не вынашивай эти чувства и не позволяй им отравлять твое сердце. Я заметил, что Эзра постоянно смотрит в твою сторону. Она беспокоится о тебе".

"Я не просила ее беспокоиться", - ответила Камила, слегка нахмурившись.

Киран повернулся к ней с мягким выражением лица. "Отличные лидеры всегда будут волноваться. Недовольные товарищи по команде заставят их усомниться в своей способности руководить. Доверься своему гильдмастеру. Видно, что она искренний человек".

Камила моргнула, пытаясь осмыслить слова Кирана. Высказывание своих проблем было не тем, что Камила часто делала, да и вообще не делала.

Киран мог сказать, что так оно и есть, потому что она носила в себе то же чувство, с которым он умер - чувство обиды.

"I."

"Нет необходимости отвечать. Просто подумай над моим предложением", - вмешался Киран.

Щелк!

Киран щелкнул пальцами и посмотрел в сторону Альтаира. "Помочь".

Это было всего одно слово, но Альтаир понял смысл.

"Луна".

"Да, Аатрокс?" Ясные глаза Луны наполнились восхищением в ожидании указаний.

"Ты великолепен. Теперь не отставай от Альтаира; я знаю, что ты способен на это. Я не знаю, что тебя сдерживает, но действуй уверенно. Расслабьте плечи и двигайтесь энергично. Все время объявляй о своем присутствии", - прокомментировал Киран.

Участники вечеринки не могли понять, откуда взялась такая перемена в поведении Кирана. Но это произошло оттого, что Киран пришел к пониманию - почему он должен менять свою суть из-за действий другого человека? Впасть в отчаяние и снова жить одинокой жизнью?

Это было то, чего он решил не делать.

Таким образом, его индивидуальность, ушедшая в глубины души после печальной смерти родителей, вновь расцвела - он высказал свое мнение и сделал это без колебаний.

Луна заикалась, но когда она посмотрела в спокойный взгляд Кирана, все ее душевные терзания словно испарились.

"Ваша мечта - стать потрясающим лидером, да? Не оскверняй эту мечту мыслями о своей неполноценности". Киран огляделся и кивнул. "Никто из вас не является неполноценным. Все дело в усилиях, которые мы прикладываем, так что скажите мне. Мы победим этого босса?"

"Эта тварь мертва!" крикнул Бастион, за которым вскоре последовал крик Немеана.

"Прочь его голову!"

Боевой дух партии мгновенно воспламенился, когда Киран сделал уверенный, но мощный шаг вперед. Его медленная, размеренная походка была похожа на спуск божества крови, которое добывается всего, к чему стремится, ничем не сдерживаемое.

Киран стал раскрепощенным!

Освобождение сознания было одним из самых мощных преобразований, которые когда-либо могли произойти.

Эта перемена ознаменовала начало нового пути - пути, изобилующего завоеваниями и товариществом.

Ух!

Киран помчался вперед, оставляя на песке глубокий след. Губы Кирана изогнулись в дьявольской улыбке, обнажив острые клыки. Он отвел назад руку с мечом, занеся над ней свободную руку.

Зеут!

Киран внезапно исчез и снова появился в десятках метров от него, в нескольких шагах позади остальных, бросившихся в бой.

Дремота Истинного Берсеркера закончилась.