

--

На крик Кирана явились шесть человек, одетых в доспехи из ткани и кожи со стальными пластинами, видневшимися сквозь ребристые участки. Их лица закрывала одежда из ткани, оставляя видимыми только глаза.

У каждого из этих людей были изогнутые кинжалы, похожие на кукри.

Тот, что шел впереди, направил свой клинок на Бастиона, стоявшего перед первым караваном. "Оставьте товар в стороне, и никто не должен пострадать. Невыполнение наших требований приведет к большим человеческим жертвам!"

Само собой разумеется, говоривший был предводителем этой банды разбойников. Это предположение подтверждалось полученной Кираном и остальными информацией о врагах, стоящих перед ними.

□Lv.35 Бригадный капитан (редкий NPC)

Класс: Песчаный штурмовик

Здоровье: 451,000/451,000 (100%) □

□Lv.33 Бригадный паж (Элитный NPC)

Класс: Вор песка

Здоровье: 315,000/315,000 (100%) □

"Что происходит? Почему они рассматриваются как NPC, а не как монстры? Значит ли это, что и битва будет проходить совсем по-другому?" спросил Бастион. Его не пугала эта необычная ситуация; он лишь хотел быть готовым к тому, что должно произойти.

"Если система относит их к категории NPC, то они должны быть либо из организации, либо из цивилизации. Их сила должна быть схожа с другими монстрами, но они могут владеть навыками", - ответил Киран, спокойно проходя через центр караванов.

Альтаир не отставал от него, подняв обе руки, держа кинжалы в обратном хвате.

"А эти ранги?" добавил Бастион.

"Хм... они не должны быть слишком большой проблемой", - предположил Киран.

00000e0000e.c00

Элитные и редкие NPC не обязательно были сильными, особенно если их уровень был ниже 50. Однако, хотя их сила была сопоставима с Элитными и Редкими монстрами, их интеллект не был таким.

Интеллект NPC обычно находился на более высоком уровне по сравнению с обычными монстрами. Более того, будь то вражеский или союзный NPC, все они использовали один и тот же стандарт. Единственное различие между рейтингами монстров и NPC заключалось в том, что между ними не было промежуточного звена - от Редкого NPC до Эпического NPC.

Уровень, присвоенный системой, определял разделение силы редких NPC. Например, Редкий NPC 50-го уровня был во много раз сильнее Редкого NPC 35-го уровня, потому что каждый уровень давал значительный скачок в статистике и боевом мастерстве.

"О? Значит, ты решил пойти по глупому пути? Разве ты не слышал о наших подвигах? Было бы идиотизмом рисковать своей жизнью ради организации, которая даже не знает о твоём существовании. What.... Вы делаете это ради славы?" - усмехнулся капитан бригаантины. Их глаза наполнились насмешливым оттенком, когда они оглядели приближающегося Кирана.

"Не знает о моём существовании? Почему меня это должно волновать? Я принял задание, и я намерен его выполнить. Это означает, что все, кто стоит на моем пути, будет уничтожено - в том числе и ты", - спокойно ответил Киран.

Однако, хотя его поведение казалось спокойным, вокруг него бушевала буря кровавой энергии, когда он активировал "Кровавую манию". Присутствие этой силы насторожило капитана бригады, и он сузил глаза.

00000e0000e.c00

"Что это за сила?" задался вопросом бригадный капитан. Однако он все же поднял кукри в руке с двумя вытянутыми пальцами. Этот жест вызвал реакцию двух бригадных приспешников слева от него. Они выхватили свои кукри и бросились в сторону Немеана и Бастиона, а капитан бригады тут же вонзил свое оружие в землю.

Разновидность земной маны поплыла вокруг, и пол приобрел зернистую текстуру, похожую на песок. В следующее мгновение над Кираном поднялся поток усиленного песка, намереваясь поглотить его целиком.

"Пескомойка!" прокричал капитан бригады.

Бум!

Прилив песка столкнулся с землей, создавая громовой шум. Ударившись о землю, волна продолжилась и ударилась о караваны, встряхнув всех торговцев внутри.

"О боже, мы умрем!" испуганно закричал главный купец. Он укрылся в своем караване, свернувшись в клубок и закрыв уши. Лошади получили повреждения от этой атаки, несмотря на их, казалось бы, мощные тела.

Болезненное мычание наполнило лесной массив, а капитан бригады уставился на небольшой курган в песчаном приливе. Он использовал именно это скопление песка, чтобы якобы убить своего предыдущего противника. Тревога, которую он почувствовал, стала для него неожиданностью, поэтому он счел нужным убрать этого противника с поля боя, чтобы избежать каких-либо неприятностей.

Однако, пока Немеан и Бастион не отвели взгляды, в песчаной насыпи разгоралось мягкое багровое свечение.

"Хех, убить босса только этим? Да, точно!" Немеан ухмыльнулся, прежде чем перевести взгляд на прихвостня Бриганда, который в данный момент наблюдал за ним. "Хочешь кусочек меня? Иди и возьми его!"

"Кеке", - ответил бригадный прихвостень зловещим гоготом, после чего растворился в песке, словно его унес полуночный летний бриз. К счастью, после совета Кейрана восприятие каждого стало намного сильнее.

Немеан мог почувствовать, что какое бы умение ни использовал этот человек, оно просто отвлекало внимание, потому что присутствие приспешника все еще ощущалось.

Кланг!

В голове Немеана возникло предчувствие, когда он поднял левый щит для защиты. Из песчаного шквала появился старый кукри. Однако Немеан сохранил спокойствие и нанес ответный удар в грудь приспешника.

Бах! Бах! Бах!

Первый удар открыл путь Немеану, и он начал плавную цепь атак, сосредоточенных вокруг его двух щитов. Но он также дополнял некоторые атаки круговыми ударами или вспышками, чтобы сбить противника с толку.

В результате приспешник был вынужден применить навык. "Песчаные кинжалы!"

Часть песка, поднятого первоначальной атакой бригадного капитана, начала вихриться и принимать форму грубо сделанных кинжалов. Под влиянием бригадного пажа эти кинжалы устремились к Немеану со всех сторон.

Немеан решительно прервал цепь атак и быстро отступил с помощью возросшей ловкости. Однако он все еще защищался от некоторых песчаных снарядов, отбивая их.

Тем временем Киран вырвался из песчаного кургана, и кровавая аура вокруг его тела усилилась. Единственным отличием было то, что его здоровье упало ниже 50%.

"Тебе действительно не стоило этого делать", - сказал Киран, потирая шею. "Из тебя получится идеальный спарринг-партнер, потому что ты нигде не такой сильный, как капитан Лиам".

Ух!

Киран внезапно взмахнул Багровым Ашруном по горизонтальной дуге. Губительное присутствие вырвалось наружу, когда большой поток энергии крови хлынул наружу, ударяясь о деревья, стоявшие на его пути.

Во взгляде капитана бригаантины появился красный оттенок, когда он уставился на приближающееся возмездие.

"Похититель песка!" прокричал капитан бригадиров, выйдя из своего внезапного оцепенения. Заостренный клинок из компактного песка взметнулся навстречу Багровому потоку, а Киран слегка ухмыльнулся.

Бум!

От удара двух атак повсюду разлетелись следы крови и песка. Но Киран не стал дожидаться результата столкновения. Пока две атаки пытались отбиться друг от друга, он превратился в багровое пятно, которое действовало под прикрытием этих двух больших атак.

Напротив, капитан бригады беспокойно ждал момента, когда его атака одержит верх, чтобы атаковать снова. В его голове не укладывалось, что противная сторона не сделает то же самое.

К тому времени, как он осознал ситуацию, шесть кровавых клинков стремительно приближались к его позиции из отверстия с правой стороны.

"Будь ты проклят! Где твоя честь?!" возмущенно прорычал бригадный капитан. Три кровавых клинка он парировал, но остальные три успешно оставили на его теле раны, которые нельзя было игнорировать.

"Честь? Ты идиот или кто? Зачем мне вести почетный бой с кем-то, кто занимается незаконными действиями, ну-ка, давай", - усмехнулся Киран.

Пока Киран отвлекал капитана бригады, Алиса приготовила заклинание, вызывающее масштабные колебания маны. Вскоре появились огненные элементы в большом количестве.

"Мне нужно улучшить пути преобразования маны и манипуляции элементами, иначе скорость сбора будет оставаться неприемлемой".

В отличие от работы с чистой маной без элементов, теперь Алисе нужно было подвергнуть ману двум процессам, прежде чем она могла высвободить свои способности. Первым процессом было преобразование, когда собранная чистая Мана преобразовывалась в Элементальную Ману. Начиная с этого этапа, ману нужно было сдерживать и контролировать, пока ее количество и качество не достигали достаточной степени. Только после этого Алиса могла произнести одно из своих больших заклинаний.

Алисе очень повезло, что в такой момент у нее были компетентные товарищи по команде, потому что эти два процесса оставляли ее крайне уязвимой. Альтаир в одиночку справился с тремя оставшимися приспешниками Бриганды, чтобы дать Алисе время, необходимое для завершения заклинания пламени.

Примерно через тридцать секунд она направила свой посох на поле боя, за которым ухаживал Альтаир. "Альтаир, отступай. Я готова!"

"Понял", - воскликнул Альтаир, прежде чем активировать "Стремительные шаги". Этот навык позволил Альтаиру создать достаточное пространство между ним и приспешниками Бриганды.

"Огненный шторм!" воскликнула Алиса. Над тремя Бригадными Приспешниками скопилось огромное количество огненной маны, которая затем слилась в большую сферу. Затем сфера взорвалась, создав сильную спираль пламени, которая распространилась в определенном радиусе.

Каждые 0,2 секунды происходили тики огненного урона, а полоски здоровья этих Бригадных Приспешников быстро истощались. В обмен на такую пугающую атаку Алиса израсходовала почти 60% своего запаса маны, что было вдвое больше, чем у Кирана.

Другими словами, этот навык требовал более 1500 единиц маны. Конечно, это был не просто старый навык, доступный всем Элементалистам. Нет, Алиса приобрела этот навык после того, как открыла свой талант к магии Верховному Инструктору Академии Магов Королевства Аредале.

Хотя она могла выбирать из множества навыков благодаря своему Полному выравниванию стихий, Алиса выбрала единственное направление, и это был Огонь. Это решение было принято потому, что Алиса понимала, что ее нынешняя команда специализируется на быстрых сериях урона для выполнения работы.

Таким образом, она не стала изучать другие доступные направления магии, пока не возникла необходимость в повышенной полезности. На данный момент ей было достаточно знать простые заклинания каждой стихии.

Пока Алиса заперла бригадиров в огненную клетку, Киран подбадривал бригадного капитана. "Видишь ли, мы не такие, как твои прежние противники - мы не будем сражаться с тобой вслепую. Мы будем использовать наши преимущества, и использовать их хорошо. Шестерых из вас далеко не достаточно, чтобы справиться с моим отрядом".

"Глупец! Ты думаешь, мы единственные? Мы только начало. Я советую тебе вернуться, пока ты

не совершил ошибку, которую невозможно исправить. Убийство члена Бригад Пустыннорожденных - не самое мудрое решение. Мы будем охотиться за тобой и отомстим за наших братьев", - ядовито прошипел капитан бригад с суровым взглядом.

Однако Киран весело усмехнулся. "Ты говоришь так, будто выживешь, чтобы рассказать об этом. В конце концов, они получают послание, но не от тебя".

Вуш! Вуш! Ух!

Киран сделал простой колющий удар, но три бурных потока почти неостановимой энергии крови пронзили капитана бригадинты и нацелились на его движения, несмотря на его попытки уклониться.

Если присмотреться, то можно было заметить, что глаза Кирана излучают багровый оттенок, который с каждой секундой становился все глубже. Этот оттенок сопровождался приступом крайней сосредоточенности. Очевидно, он тратил свою ментальную силу на то, чтобы изменить траекторию движения Сангинем Темпеста, что он мог делать и раньше.

'Кажется, что-то было открыто благодаря любопытству Лилиан. Я должен поблагодарить ее должным образом, потому что благодаря ее усилиям я могу представить, что в будущем смогу использовать дальние кровавые атаки. Обычные ограничения берсерка не будут меня ограничивать", - подумал Киран.

В конце концов, капитан бригадного полка отказался бежать и замер, позволяя трем смерчам пронзить его тело, создавая жуткое зрелище. Бригадный капитан с ненавистью смотрел на Кирана, упав на колени.

□Система: Вы получили 85 648 опыта.□.

Внезапно Киран развернулся и выпустил еще один Багровый ток в огненный смерч, созданный Алисой, пожиная жизни бригадиров, горящих в нем.

□Система: Вы получили 64,244 опыта.□

'Опыт неплохой, но он мог бы быть и лучше, учитывая разницу в уровнях. Хотя я полагаю, что разница в три и пять уровней не так уж страшна. Но... это были только самые слабые, как сказал капитан. Дальше будет только сложнее", - подумал Киран.

Киран и Альтаир помогали Немеану и Бастиону, быстро расправляясь с оставшимися двумя приспешниками Бриганды. К счастью, благодаря награде за квест, полученной Кираном при вступлении в Гильдию Авантюристов, он получил достаточно опыта, чтобы достичь 30-го уровня!

□Система: Поздравляем, вы повысили уровень. [Lv.29→Lv.30]□

□Система: Вы получили 12 UAP и 8 SP.□.

□System: Навыки "Истинного берсерка" Lv.30 теперь доступны вам.□

<http://tl.rulate.ru/book/77448/2993869>