

"Босс, сколько стоят эти перчатки?". Чу Фэн сделал вид, что ему все равно, он поднял кожаную перчатку и открыл рот, чтобы спросить.

"478 золотых".

Начальная цена Кидда заставила окружающих авантюристов втянуть в себя холодный воздух.

Даже если эти кожаные перчатки были магическим снаряжением, у кузнеца Чесси в лагере можно было купить пару железных перчаток с хорошими атрибутами за половину цены, и они были хорошо сделаны.

Они пришли в это отдаленное место, потому что услышали, что великая крепость у восточных ворот захвачена демонами, и что ее бывшая владелица, оставшаяся предводительница сестер Слепого глаза, обещала отдать им сокровища и магическое снаряжение, собранное Слепым глазом за долгие годы, если какой-нибудь искатель приключений сможет победить демонов.

Орден Сестер Слепого Глаза с одной стороны держит большую крепость, ведущую к воротам Востока, и прошлые караваны приносили ему немалый доход в виде налогов.

Конечно же Дьяволы не используют золотые монеты, просто огромное количество богатств привлекло сюда большое количество искателей приключений.

Некоторые из искателей приключений, услышав предложение Кидда, просто развернулись и ушли. Лучше бы они потратили свое время, отправившись в Кровавую пустошь, чтобы выяснить, почему в последнее время там так много орд зомби.

Прошло уже много дней с тех пор, как Акара выпустила этот квест, а подсказок еще не было.

Чу Фэн притворился, что спрашивает о цене нескольких предметов снаряжения, а затем положил глаз на единственный короткий лук в куче.

"Сколько стоит этот лук?"

"Ты еще слишком молод, ты ничего не можешь с этим поделать, не так ли?"

Глаза Киддо прищурились, когда он увидел, как Чу Фэн поднял короткоствольный лук в углу и сказал: "1000 золотых".

Он заметил Чу Фэна, когда тот только подошел. Хотя Чу Фэн выглядел довольно неубедительно, с первого взгляда он понял, что это новичок, не имеющий опыта сражений.

У него была красивая внешность и почти полное отсутствие чувства бдительности, поэтому он мог думать, что он дворянин, отправившийся на поиски приключений.

Это тип человека, который всегда воображает, что он может поднять что-то или получить сокровище, даже не задумываясь об этом.

В глазах Кидда Чу Фэн был синонимом глупости и денег.

"Договорились!" Не раздумывая, Чу Фэн достал свой мешочек с деньгами, отсчитал десять монет и сразу же передал их.

Быстрота Чу Фэна заставила Кидда на мгновение замешкаться, но он согласился, и если он не возьмет деньги, то не сможет вести дела дальше.

Главный охранник лагеря, Кассия, всегда считал его криворуким торговцем и несколько раз пытался выгнать его из лагеря, но он побеждал их всех своей смекалкой, и если он не продаст лук сейчас, вероятно, его выгонят.

Он тщательно обдумал о товаре, который выставил сегодня, он получил его от Лу Гаоина, который сказал, что нашел его в большой гробнице в пустыне.

Я тогда не поверил ни единому их слову. Эти парни даже не осмелились войти в канализацию, как же они осмелились войти в пустыню?

"Сделка продолжается?" Чу Фэн увидел, что Киддо немного колеблется, и тут же Спросил его об этом.

Он подумал об этой сделке и понял, что даже если этот лук сможет определить более трех магических атрибутов, он немного потеряет, и все равно сможет сохранить репутацию своему стойлу.

Учитывая это, Кидд взял деньги и сказал: "Конечно, я сделаю это, я сделаю это для тебя" сказал Кидд, доставая из кармана свиток с удостоверением личности.

"Нет, я сам проведу идентификацию". Когда Чу Фэн увидел, что Киддо использует Свиток Распознавания для проверки подлинности, он немедленно остановил его.

Получив от Кидда лук и свиток признания, Чу Фэн развернулся и покинул это место, заставив Кидда в изумлении уставиться на него.

Обычно после покупки оборудования искатели приключений просто оценивали его.

Он хотел бы увидеть такую вещь, потому что независимо от того, хорошее оборудование или плохое, оно добавит внимания к его стойлу.

Однако для него это не имело значения, так как он получил прибыль на 50% выше первоначальной цены, поэтому можно сказать, что он получил очень хорошую прибыль.

Хотя ему хотелось увидеть выражение лица Кидда в симуляторе, для его же блага лучше было не высовываться.

Когда свиток с признанием был разорван, из него вырвалось сияние и охватило верхнюю часть лука.

От лука исходило мягкое изумрудно-зеленое свечение, тело лука также начало меняться, превращаясь из первоначального уродливого короткого лука в иллюзорный короткий гигантский боевой лук.

[Название предмета: Арктический рог (невидимый)]

[Тип предмета: снаряжение (оружие)]

Характеристики: повышенный урон, повышенная точность

Описание: Короткий лук с силой длинного лука, сделанный из серебряной и звездчатой железной руды, найденной на Севере, и тетивы из сухожилий ящерицы ледяного дракона.

Примечание: Этот предмет можно вернуть в пространство реинкарнации, потратив очки реинкарнации].

Оригинальный лук из металла в руках Чу Фэна стал легким как ничто благодаря атрибуту невидимости. В игре этот атрибут означает, что атрибуты снаряжения значительно увеличиваются, но его нельзя починить, а после исчерпания запаса прочности снаряжение нельзя использовать.

Отсутствие физической формы означает, что для их использования не требуются самые базовые атрибуты.

Он медленно натянул тетиву и сделал прицельное движение, затем плавно опустил ее, после чего снова открыл имитацию.

[Начинается вторая симуляция реинкарнации]

Вы попали в мир реинкарнации.

На следующий день вы позавтракали, нашли Акару, продали кольцо в руке, а затем нашли Киддо, у которого купили неопознанный короткий лук.

Чтобы избежать неприятностей, вы не стали заверять его подлинность на стенде Кидда, а отнесли его обратно в палатку Анно, чтобы он был заверен.

[Вы приобрели "Арктический рог"].

После обеда ты использовал оставшиеся деньги на покупку стрел и в одиночку отправился в Пустошь Крови, чтобы зачистить монстров неподалеку от лагеря, которых ты сбивал столько раз, что тебе казалось, будто ты вернулся в свои лучшие годы десять лет назад, и узнал, что за убийство монстров можно получить несколько очков реинкарнации.

На третий день вы снова отправляетесь на охоту в Кровавую пустошь и находите тропу, на которой обнаруживаете святилище войны.

Вы обнаружите, что монстры внутри пещеры сильнее тех, что снаружи, но вам все равно удастся убить их, используя свои отличные навыки стрельбы из лука.

Огромное чудовище вырывается из темноты, и всего одна стрела приближается к вам, и вы получаете смертельную пощечину.

[Вы мертвы, симуляция окончена.]

<http://tl.rulate.ru/book/77324/2343346>