

Уильгавен сегодня был более оживленным, чем когда либо: возле портала, как на тренировочном поле, проводились спарринги, в перерывах между которыми монстры отдыхали в наиболее целых домах, над их головами пролетали уже не только птицы, но и летучие мыши вместе с крылатыми ящерицами, урдами. Были бы рады прошлые жители такому преобращению? Естественно нет — но никто из новых жильцов не стал бы интересоваться их мнением.

Загрос стоял возле Осквернителя. Перед глазами горело окно:

```
{  
{Осквернитель F-ранга}  
{Количество эссенции: 250 / 250}  
{Скорость восстановления эссенции: 25 единиц в час}  
{Минимальная стоимость создания монстров: 25 единиц}  
{Порог емкости для создания монстров: 200 единиц}  
{Разброс рангов создаваемых монстров: 1-2}  
}
```

— Наконец, я могу улучшить последнего монстра, — он повернулся в сторону орка, ждущего команды. — Иди сюда.

Этот орк — особенный. За прошедшие два дня тренировок он продемонстрировал несвойственные его виду навыки и выносливость, за счет чего и приковал внимание Загроса. Мало этого, Мастер решил рискнуть и вложить в его эволюции все 250 единиц эссенции. Может быть, свет увидит могущественный монстр — в таком случае из пяти избранных добьются успеха трое.

‘Как жаль, что два других перешли лишь на третий ранг’.

Собственно, эти двое и стали единственными урдами в подземелье.

Когда орк занял место рядом с Осквернителем, энергия которого бушевала от переполненности, Загрос отдал мысленную команду — 250 единиц эссенции в форме теневой волны поглотили мускулистое тело монстра. Появился теневой кокон, но он отличался от всех предыдущих: по его поверхности будто змеи ползли тонкие линии белого искрящего света, а привычная внешняя энергия исчезла без следа. Мастер с предвкушением сжал кулаки.

‘Кто это будет? Насколько сильным получится новый монстр?’

Он до сих пор вспоминал радость, что испытал, когда через свою эволюцию прошли элитные скелеты-мечники. Пока проходило улучшение орка, Загрос снова проверил печати небезразличных воинов:

```
{  
{Информация о печати Рыцаря-скелета}
```

{Ранг} — 4 х \*

{Процент эволюции} — 0 из 100

{Характеристики}

{Здоровье} — С

{Выносливость} — Е

{Сила} — С

{Ловкость} — D

{Интеллект} — Е

{Магия} — F

{Возвышенные способности}

{Сопротивление смерти {B-ранг}}

Каждая смерть, которую Рыцарь-скелет испытал не из-за магии, обратима — количество раз неограниченно. Процесс восстановления тела монстра происходит медленно, и заблокировать его возможно лишь изоляцией частей тела.

Смерть от магии является исключением — Рыцарь-скелет погибает мгновенно.

{Аура потустороннего мира {D-ранг}}

Живые существа рядом с Рыцарем-скелетом получают незначительный дебафф к “Интеллекту”.

{Прикосновение смерти {E-ранг}}

Нанесенный Рыцарем-скелетом урон имеет эффект проклятья: цель получает постоянный урон в соответствии с рангом способности.

}

— Могу смотреть бесконечно, — с тех пор как он появился в подземелье, эволюция монстров является для него одной из тех редких вещей, что приносят ему удовольствие.

За все прожитое время Загрос успел определить, какой ранг характеристик является “средним” для жителей этого мира — D-ранг и E-ранг. Если первый преимущественно встречается у солдат как основная характеристика, то второй — у всех напротив второстепенных показателей. F-ранг можно считать “ужасной” оценкой характеристики или полным ее отсутствием.

Мастер обернулся назад — за его спиной стояли два высоких Рыцаря-скелета в молочных доспехах: у каждого на левой руке висел закрепленный щит, а в ножнах ждал своего часа меч с приятной волнистой рукоятью. Весь вид обновленных товарищей — сам Загрос стеснялся их так называть — светился гордой силой рыцарей, пусть и мертвых. В знак признательности и доверия он поставил их рядом с собой в качестве телохранителей.

Прошло около часа терпеливого ожидания, пока кокон не вспыхнул ослепительным серебряным светом — стенки сосуда рассыпались точно пыль и выпустили на волю монстра высотой в два с половиной метра. Огромные руки толщиной с бревно выходили из толстого торса, на котором расположилась угловатая голова с выпирающими зубами и рогом на лбу — перед Загросом предстал Огр.

— Здарова, Мастер! — монстр посмотрел на жирный палец и сунул его в ухо, после чего вынул, снова посмотрел и что-то сдул. — Эм... А когда драться, Мастер?..

— Ты... говоришь?..

Огр с недоумением наклонил голову.

Загрос впервые встретил монстра, который мог бы разговаривать. Кроме Софии, в подземелье даже гоблины не обладали достаточным интеллектом, чтобы участвовать в связном диалоге. Получается, по мере эволюции монстры обретут разум. Удивительно...

— Мастер? — огр испытывал противоречивые чувства от внимательного взгляда Загроса.

— У тебя есть имя?

— Хм... — он почесал голову. — Да. Меня зовут Бурго.

‘У него есть даже имя... Но откуда оно у него?’

— Откуда оно у тебя?

— Братья орки дали его мне.

— То есть ты помнишь свою жизнь в виде орка?

— Я... — глаза огра широко раскрылись, — Что со мной?! Я больше не орк! — он стал судорожно осматривать себя и обнюхивать.

— Бурго, успокойся. Скажи, как орки дали тебя имя?

Огр не реагировал, его руки дрожали, пока он осознавал изменения в себе.

— Бурго, — Загрос произнес его имя ледяным голосом.

— Когда мы дрались, братья говорили со мной так...

Мастер вздохнул.

— Хорошо... Печать.

{

{Информация о печати Бурго}

{Ранг} — 4 х \*

{Процент эволюции} — 0 из 100

{Характеристики}

{Здоровье} — С

{Выносливость} — D

{Сила} — В

{Ловкость} — D

{Интеллект} — E

{Магия} — F

{Возвышенные способности}

{Чемпион подземелья {А-ранг}}

Способность — привилегия монстра, которого Мастер выбрал за способности или за заслуги как “Чемпиона Подземелья”.

Владелец способности может приказывать нижестоящим монстрам и рассчитывать на высшие ранги эволюции.

Если монстр возглавляет армию и впоследствии уничтожает населенный пункт, он может сформировать Осквернитель на ранг ниже, чем мог бы сделать Мастер.

{Прирожденный воин {В-ранг}}

Характеристики “Выносливость” и “Сила” получают бонус в виде ранга.

{Сопротивление нейтральному урону {С-ранг}}

5% всего поступающего нейтрального урона блокируется.

{Ускоренное восстановление {Е-ранг}}

Скорость восстановления вашего “идеального” состояния немного выше.

}

— ... — пока Бурго приходил в себя и всхлипывал, Загрос с растерянностью смотрел на его профиль.

‘Ранг силы больше моего, большая часть характеристик “основного” уровня, {Чемпион подземелья}, {Прирожденный воин}... Я отдал 250 единиц эссенции не просто так’.

Больше всего его внимание приковала способность {Чемпион подземелья}: Загрос несколько раз задумывался о том, как будет проходить война, когда он один, а городов и деревень много — создавать Осквернители везде казалось невозможным до сегодняшнего дня. Бурго может возглавить армию и повести ее на завоевания, пока его Мастер делает то же в другом месте.

— Бурго. Ты огр. Просто смирись.

— Мастер...

— Такова эволюция, Бурго, — картина с хныкающим огром действовала на нервы Загросу. —

Соберись. Совсем скоро ты сможешь подрасться.

В ожидании атаки Загрос послал летучих мышей, монстров первого ранга, наблюдать за окрестностями. Благо, их интеллекта хватало для инструкции: “Если враг близко, сядьте на левое плечо. Если никого нет — на правое”.

В ту же минуту он услышал хлопанье крыльев. Летучая мышь быстро приблизилась к нему и опустилась на левое плечо.

— Бурго, готовься к бою.

— Ура! — монстр подобно хамелеону сменил “окрас” на боевой: он взял дубинку и побежал к бывшим братьям по расе.

Загрос отдал команду о готовности еще несколько раз и вернулся в подземелье, откуда забрал всех остальных, чем серьезно обеспокоил Софию.

— Что-то случилось, Мастер? — спросила она с весьма потрепанным видом.

— Приближается группа врагов. Я хочу дать бой во внешнем мире.

— Будьте осторожны, — София одобрительно кивнула и отвернулась, чтобы уйти. Загрос заметил непривычные синяки под глазами.

— Что-то случилось? — девушка остановилась от вопроса, который могла бы записать в конец списка ожидаемых вещей, причем повторяющего ее собственный.

— О чем Вы?

— Ты выглядишь ужасно.

— Прощу прощения...

Обычно она придумала бы какую-нибудь резкую фразу, но в этот раз виновато полу-опустила голову.

— Вернемся к этому позже, — войска противника приближались, поэтому Загросу нельзя было терять время — его фигура исчезла со вспышкой света в портале, а София осталась на месте, думая о своем.

Спустя двадцать минут после получения сведений о враге 67 монстров вместе с Мастером стояли на выходе из деревни, поразительное разнообразие: рычащие звери разрывали землю когтями от нетерпения, орки, гоблины и кобольды, хоть и находились в строю, собрались в строгие группы по видам, пока мелкие паучки и летучие мыши хаотично мельтешили рядом — все виды монстров было трудно перечислить. Загрос возглавил строй вместе с Рыцарями-скелетами. Бурго принял на себя должность лидера орков и гоблинов.

Еще полчаса. На другом конце единственной дороги, что разделяла сплошной лес на два и вела в Уильгавен, показался человек на коне — только потом Мастер разглядел за ним марш солдат. Кажется, другая сторона тоже заметила их, потому что остановилась.

‘Чего они ждут? Прошлые враги сразу нападали’.

Загрос услышал гулкий звук из предмета в руках лидера, похожего на гудок или трубку. Ряды

противников набрали скорость и направились на монстров.

— В бой.

Умеренной громкости голоса хватило, чтобы ярость монстров прорвалась сквозь плотину в виде прошлого приказа “стоять на месте”. Земля задрожала от чудовищного натиска сил подземелья. Загрос почувствовал, как активировался эффект способности {Ах, как я зол!}, но не поспешил поддаваться ему — он побежал вперед вместе с телохранителями, сохраняя внешнее спокойствие. И его нисколько не удивило то, что Бурго находился к врагу ближе всех.

— Ха-ха-ха! Крушить! ДРАКА! — крупное и толстое тело ога врезалось в строй, встретило выставленные копыта и сломало некоторые из них. Солдаты разлетелись в стороны будто перья от ветра. Строй противника разорвался всего на минуту, но несколько быстрых монстров успело воспользоваться этой возможностью. Сражение началось.

‘Насколько я помню, моральный дух людей зависит от их лидера’.

Пока силы подземелья бросались на всех подряд, Загрос отметил взглядом местоположение человека на коне. Он, наконец, смог разглядеть его в деталях: лицо противника скрывалось за блестящим металлическим шлемом, стиль которого повторяла вся остальная броня, покрытая сложными узорами и символами — он производил то же впечатление, что и Рыцари-скелеты, будь они живыми.

— \*\*\*\*\*! — вражеский рыцарь заметил приближение человекоподобного монстра, но не сдвинулся с места.

‘Разумеется, у тебя есть роль по важнее’.

Когда Загрос нанес первый удар по передней линии противника, количество участников сражения стало расти: монстры с человекоподобным строением тела застревали напротив солдат, пока звери, урды и пауки предпринимали хитрые маневры. Они перепрыгивали через союзников, наносили удары сверху или крались под ногами, нанося ранения исподтишка. Кровь Мастера закипала от криков и звона металла.

— \*\*\*\*, \*\*\*! — одним из ударов он отрубил противнику руку, а другим прервал крик, пронзив сердце.

‘Спокойно, нельзя терять рассудок!’

— Драка! Драка! ДРАКА! — Бурго разнес голову несчастного противника как тыкву, когда ударил по ней толстой дубинкой. Повсюду разлетелись кровь и кусочки черепа вперемешку с мозгом.

Вражеский рыцарь заметил несколько слабых мест на поле боя, и выбрал то, где находился Загрос. Как удобно, когда желания двух сторон совпадают!

\*Вшух\*

После того, как лидер разогнал на лошади, он попытался рассечь набранной силой тело Мастера — но тот увернулся в последний момент, отпрыгнув назад. Рыцари-скелеты тут же пресекли атаки солдат рядом.

— А с тобой нужно быть внимательным, да?! — пусть его бы и не поняли, Загросу хотелось

выплеснуть эмоции хотя бы так.

Рыцарь пошел на повторную атаку.

От стремительного приближения врага сердце Мастера холодело, но он лишь крепче сжимал меч в руке. Только один удар, и этот гаденыш — труп. Когда противник оказался совсем рядом, Загрос ударил не по нему, но по ногам лошади — животное перевернулось на скаку через себя и сбросило тяжелого всадника.

Способность вновь дала о себе знать. Глаза на мгновение затуманило сладкое возбуждение, мысли запутались в потоке грез и идей.

— Нет! — Загрос потряс головой и быстро пришел в себя.

Рыцарь успел подняться и встать в стойку. Блестящее лезвие меча смотрело на Мастера с угрожающим спокойствием, несмотря на потрепанный вид хозяина и возможные травмы.

— Упрямый.

В ту же минуту начался бой между лидерами двух сторон. Меч сталкивался с мечом. Грязь под ногами разлеталась в стороны от уворотов и рывков. Никто из соперников не показывал слабости или страха. Спустя десять минут рыцарю удалось ранить Загроса в бок, но он отыгрался, порезав плечо врага.

Загрос почувствовал странное изменение на поле битвы и повернулся назад: в месиве из грязи и крови четкой линией растянулся ряд трупов людей и монстров, а впереди сражались заметно поредевшие воины обеих сторон. Окровавленный Бурго с тяжелой одышкой шагал в сторону испуганных людей и тащил за собой дубину — даже его, кажется, покинули силы.

\*Тззззз\*

Загрос едва успел среагировать на выпад рыцаря, но потерял равновесие: враг сбил его с ног ударом ногой. Когда клинок почти вошел в грудь Мастера, появились верные телохранители — один Рыцарь-скелет отразил добивающую атаку, а другой безуспешно попытался вонзить меч сбоку.

Способность {Ах, как я зол!} отреагировала и на внезапную, но своевременную помощь, пробудив чувство неполноценности.

‘Тише. Тише’.

Пусть он и не справился с рыцарем один на один, Загросу не стоило расстраиваться, ведь из-за статуса Мастера подземелья его жизнь имела абсолютное значение в сравнении с гордостью дуэлянта. По этой причине Рыцари-скелеты и занимают должность телохранителей.

После присоединения двух новых участников баланс сил рухнул в пользу Загроса. В то время как рыцарь отражал атаку одного, двое других наносили одновременные удары — количество ран на теле врага росло, а вместе с ним появлялись новые слабые места. Наконец, противник упал на колени, вонзив клинок в землю.

— Я хотел бы, чтобы эта дуэль была между тобой и мной, но я слишком слаб... — Загрос приблизился к рыцарю на безопасное расстояние, после чего подал рукой знак — Рыцари-скелеты синхронно вонзили мечи в тело врага, из его рта хлынула кровь.

Смерть лидера чаще всего означала смерть всей армии — так и получилось в случае разыгранного сражения. В самом начале число людей уступало количеству монстров на десяток, теперь же их осталось чуть больше пяти, но потери подземелья волновали Загроса больше, ведь среди живых едва насчитывалось двадцать воинов. Около двадцати монстров из шестидесяти семи.

‘Хочется думать, что каждый из них готов эволюционировать... Я ведь могу так думать в моем положении, да?’

Загрос заметил, как вражеские солдаты побежали в сторону леса — кто-то из них в панике даже бросил свое оружие. В голову пришла идея.

— Не убивайте их! — монстры остановились после приказа. Мастер подождал летучих мышей жестом и сказал, — Следуйте за ними. Когда они доберутся до поселения или умрут, возвращайтесь, — монстры-разведчики исчезли среди деревьев.

— Мастер, драка получилась хорошая... — Бурго быстро нашел своего хозяина среди хаоса после боя.

— Так почему ты звучишь так подавленно?

— Все гоблины мертвы, Мастер...

‘Эта машина войны оказалась на удивление... доброй?..’

— А как орки?

— Они лучше. Выжило семь братьев.

— И они все станут сильнее, Бурго, — Загрос нерешительно похлопал огра по плечу — точнее туда, куда позволял собственный рост. — Но тебе нужно привыкнуть. Мы всегда будет нести потери.

Монстр перед ним грубо кивнул и ушел.

‘Тяжело...’

Сам того не понимая, Загрос своими действиями подрожал товариществу тех двух, что так печально нанесли ему поражение. Правда, каждый раз, когда Мастер осознавал неизвестное ему чувство, его прорывала дрожь: откуда такая потребность в других? Сейчас эта идея воспринималась как слабость — и их у него было предостаточно.

— Соберите все оружие с трупов и перенесите его в подземелье, — Загрос отдал последний приказ и направился к порталу.

Сперва тело покрылось мурашками от непривычной насыщенности воздуха энергией, затем он рассмотрел, как по брошенным улицам деревни тонкими нитями струилась эссенция: она двигалась от поля боя к месту, где возвышался Осквернитель. Когда Мастер оказался у творения черной магии, перед ним предстала удивительная картина. Те самые нити ложились друг на друга, будто вплетались в клубок, а неизменный пульсирующий шар увеличивался в размерах.

— Война — двигатель прогресса.

```
{  
{Осквернитель E-ранга}  
{Количество эссенции: 0 / 250}  
{Скорость восстановления эссенции: 50 единиц в час}  
{Минимальная стоимость создания монстров: 25 единиц}  
{Порог емкости для создания монстров: 150 единиц}  
{Доступные ранги монстров: 1-3}  
}
```

Если бы Загрос был “проще”, он бы пустился в пляс, а так привычно холодное лицо растаяло от довольной улыбки. После сегодняшнего сражения количество солдат со стороны противника увеличится в разы, а вместе с ним и их качество — требовалось успевать за растущей угрозой, иначе поражение однажды постучится в гости в гостинцем в виде неприятного сюрприза. Новый Осквернитель был временной гарантией успешного противостояния.

— Правда, набрать огромную армию не выйдет...

По мере увеличения численности монстров Загрос и Осквернитель столкнутся с замедлением восстановления эссенции, что связано с превышением ограничения, которое складывается из вместительности казарм — таинственным образом они освобождали от “платы” за монстров и увеличивали их выносливость — и резервных ресурсов Осквернителя. До повышения наибольшее количество воинов равнялось двадцати в подземелье и двадцати снаружи.

— Если бы я только понимал, в чем разница между монстрами внешнего мира и монстрами подземелья... — мыслительный процесс Загроса продолжался, пока его тело бездумно кружило вокруг Осквернителя.

До сегодняшнего дня Осквернитель почти не производил эссенцию, потому что все его мощности отводились на питание монстров, в то время как подземелье едва проломило потолок из-за медлительности восстановления. Каждый источник энергии не зависел и не взаимодействовал с другим, поэтому заполнялся монстрами и производил энергию он тоже отдельно.

— Интересно, сколько монстров я могу иметь на этот раз?..

Размышления над теориями могли длиться бесконечно, но Загрос еще обещал поговорить с Софией. После этого он вернется к вопросу военной мощи подземелья.

<http://tl.rulate.ru/book/77297/2327218>