

Мир тишины и замерзшего измерения.

Тех, кто мог двигаться внутри «Области», где время текло чрезвычайно медленно, было очень мало.

Это был буквально замерзший мир. Никто не мог сделать шаг вперед в таком месте, потому что, как всегда, царил закон времени.

Однако Корин все равно сделал шаг вперед. Он вошел в Домен Героев.

□Зловещая Змея: Экстремальное Искусство□

□Палящая Змея, Поднятая Голова Ядовитого Дракона□

Наконечник копья пронзил грудь кровавой гончей.

— ???

Не в силах произнести ни единого звука, тело кровавой гончей мгновенно рухнуло на

землю. В эту долю секунды пёс посмотрел на копейщика своими окровавленными глазами.

— Я видел такое же движение раньше. Конечно, это не сработает.

Провозгласил человек. Несмотря на то, что пёс не мог толком понять логику этого предложения, кое-что он все же понял.

Я не могу победить этого человека.

Тот, кто достиг «полууникального ранга» после того, как начал как обычный второстепенный персонаж.

Именной герой.

Рыцарь AAA ранга.

«Легендарное» существо, которое мир выбрал в качестве преемника главного игрока.

Перед Героем, воспроизведшим легендарное искусство владения копьем, простое животное, которому не хватало опыта, было намного слабее.

Несмотря на то, что он ничего не знал об этой истории; этой мифологической истории и легенде, новорожденное демоническое животное все еще могло что-то понять.

Он был в необъяснимом домене. Этот человек был кем-то, кто намного превзошел свои когнитивные способности.

— Каакх... каах!

Кровавая гончая высасывала кровь и ману, чтобы регенерировать свое тело, но инстинктивно обернулась, услышав кашель сзади.

— Аах... Хаахк!

Мари боролась после рвоты огромным количеством крови.

Мама!

Кровавый пёс немедленно отменил ману и кровь, которые направлялись к нему, и рассеял царство.

Рассеивая свое тело, образованное кровью, последним, что услышал пёс, был презренный голос Корины.

— Просто смотри, как я спасу твою мать для тебя.

Царство Крови было силой Фамильяра Крови, которая была сформирована из маны и крови Мари.

Чтобы Мари активировала царство, не набрав достаточного количества крови, ей пришлось выпить собственную кровь. Мари даже не высосала всю кровь ни у одного человека, когда пробудилась вампиром, поэтому для нее было естественным иметь недостаточное количество крови после столь долгого поддержания царства.

— Х-хочу пить...

Девушка, превратившаяся в зверя, ахнула. Это был сигнал.

Это была последняя механика 3-й фазы - кровососущая механика, из-за которой один из членов группы потеряет сознание.

Я подошел к Мари, которая задыхалась от боли, даже не защищаясь.

— Куух, кьяак!..

Чтобы пополнить всю кровь, которую она использовала, Мари инстинктивно искала, на что бы поохотиться. Для нее было неизбежно коснуться руками моего беззащитного тела.

Пшиик!

Без всякого сопротивления я позволил ей укусить себя за шею и удержал ее на месте.

Фаза 3 - Механика сосания крови.

Это был ход, который позволил боссу восстановить здоровье и ману, прежде чем перейти к финальной фазе.

Первоначально предполагалось, что другие члены группы вскочат и оттолкнут Мари, чтобы спасти того, который был выбран в качестве добычи, но... здесь не было никого, кто мог бы спасти меня.

В совершенно беззащитном состоянии я обнял жалкую девушку.

Глоть! Глоть!

Я чувствовал, как кровь покидает мое тело через клыки, торчащие из моей шеи.

Вот каково это было, когда у тебя отнимали жизнь.

Быстрое исчезновение крови делало тело холоднее, а сердце в отчаянии билось быстрее.

Тем не менее, это было нормально. Это было терпимо. Для этого и была нужна регенеративная способность. Мне хватило бы сил, чтобы продержаться до тех пор, пока она не высосет достаточно крови, чтобы восстановить разум.

Я был взрослым. Что-то вроде этого было терпимо, и именно благодаря этому мы обретем счастливый конец.

Ты хочешь пить, верно? Вот, помедленней.

Так всем говорила добрая девушка, делясь картошкой своими крошечными ручонками. Позволив ей отдохнуть в моих объятиях, я ответил тем же радушием, которое она уже проявила.

— Все в порядке. Можешь пить помедленнее.

Я почувствовал, как девушка остановилась на мгновение, услышав это. Вскоре неконтролируемый порыв заставил ее осторожно втолкнуть клыки обратно, когда она начала нежно лизать рану на моей шее своим мягким языком.

— ...Нн.

Когда Себансия Дюк пробудился вампиром, он до смерти высосал кровь своего слуги. Сказав, что он не может контролировать импульс, нахлынувший во время пробуждения, он убил своего невинного слугу.

Вот мне и пришло в голову сомнение. Как в игре, так и в предыдущей итерации Мари никого не убивала.

«Одно это было намеком.»

Еще одна возможность, скрытая сценарием. Победив жажду и порыв, поднявшиеся в момент пробуждения, Мари смогла убрать свои клыки от умирающей Изабель. Случай Себансии Дюка был более чем достаточным доказательством того, насколько безумно она умела себя контролировать.

После этого она убежала в лес, как сказал Пак Сиху. Она терпела целый месяц, питаясь кровью демонических зверей.

Акт высасывания крови человека был одновременно инстинктом выживания и магическим процессом для вампира. Утолит ли солёная морская вода вашу жажду независимо от того, насколько сильно вы хотели пить? Это только усилит жажду.

Несмотря на это, она смогла выдержать импульс в течение месяца, пока не была порабощена и захвачена Пак Сиху... Именно благодаря своему сверхчеловеческому менталитету она смогла преодолеть импульс и голод.

Все это было доказательством того, что помимо плохого конца битвы с боссом Марии Дунарефф была еще одна возможность.

Именно этой возможности я доверился и сделал ставку.

— Мла... дший.

До моих ушей донесся плачущий голос. Насытившись после голода, она, наконец, начала восстанавливать свой разум.

— Все в порядке. Все в порядке.

Похлопывая ее по спине, я глубже притянул ее голову себе в шею. Я успокоил ее, сказав, что со мной все в порядке.

— Прости... прости...

Мари пробормотала голосом, который было трудно услышать, когда она глубже погрузила свое тело в мою грудь.

— Я могу с этим справиться. Несмотря на то, что я выгляжу так, у меня есть способность к регенерации.

Впечатав этот факт в ее разум, я помог ей успокоиться. Она, наконец, начала восстанавливать свою рациональность, и я не мог остановиться на достигнутом и рисковать снова сделать ее импульсивной.

Вампир мог стать разумным только после того, как полностью поглотит кровь человека. Мари пришлось утолить свою жажду моей кровью.

Для этого и была нужна регенеративная способность. Вот почему я выучил [Регенерацию Стойкого Воина].

Пока я не сдамся и пока во мне останется боевой дух... Я буду жить и регенерировать, даже если мои кишки вывалятся, и даже если все мое тело будет сожжено или заморожено. Моя жизненная сила будет восстанавливаться бесконечно.

Стойкая жизненная сила, которая проявлялась, когда загоняли в угол, - убежденность воина, которая позволяла продолжать битву, не сдаваясь.

Это была специальность, которую я приобрел к этому моменту.

— Ха...

С глубоким и горячим вздохом Мари отстранила губы. После того, как она, наконец, смогла контролировать свои действия, она начала плакать, глядя на меня.

— Мне жаль. Мне жаль. Мне жаль.

Я посмотрел на молодую 18-летнюю девушку, которая расплакалась, как будто в ее глазах прорвалась плотина. Не имело значения, даже если она была магом 1-го ранга, прошедшим через множество жизненных превратностей. То, что она вампир, тоже было пустяком.

Взрослые обязаны защищать детей.

Тот факт, о котором я не узнал бы, останься я на Земле, я узнал после встречи со своей благотельницей в этом мире.

□Дитя, я взрослая. Пока я взрослая, я обязана уделять первостепенное внимание твоей безопасности как ребенка.□

Я встретил своего Мастера.

Настоящую взрослую.

Она была той, на кого я смотрел свысока как на НПС в игре. Раньше я втайне смотрел свысока на этот мир как на игру, и все же эта НПС защищала меня из-за того, что я ребенок.

Здесь была взрослая, которая встала передо мной, противостоя великому злу.

Как преемник, наблюдавший за ее последними мгновениями, и как ученик, получивший ее руководство;

— Неплохо.

Для меня должно быть нормально вести себя немного как взрослый.

□ Основное задание: Мари Дунарефф □

□ Сложность: S

□ Награда: Равномерное распределение 100 очков

- Повышение ранга ауры {Низкий} -> {Верхний Низкий}

- Увеличение ранга маны {Очень низкий} -> {Низкий}

- Вы получили терпимость к боли

Смотри на меня, Пак Сиху.

Мой путь будет отличаться от твоего.

<http://tl.rulate.ru/book/77168/2707793>