

Когда мы вовремя прибыли в лес, солнце уже село за горизонт, и лес, в котором не было ни единого ученика, был темен и бездонен, как бездна.

— Она действительно в этом лесу?

— Старшая Мари, верно?

Джагер, Ларк, Доррон и Юэль подготовились к предстоящему бою.

— Босс. Я знаю, какова цель, но как мы собираемся ее найти?

Нам потребуются годы, чтобы обыскать весь этот лес только впятером. Это явно не входило в мои планы.

— Нам не нужно искать ее самим. Мы можем просто спросить. Верно?

— ... Шутки в сторону. Откуда ты так много знаешь?

Это был наш второй разговор. С озадаченным выражением на лице, отражавшим ее замешательство, друид опустила древний посох на землю и закрыла глаза.

— О духи.

Несмотря на то, что друиды, как известно, использовали силу леса для себя, это не было чем-то вроде магии, на которую они должны были тратить свою собственную ману. Они были защитниками леса, выросшими вместе с природой. По одной искренней просьбе с их стороны можно было сдвинуть лес.

Глубокой ночью лес сильно колебался. Судя по реакциям Ларка и Джагера, на зов Юэль откликнулось много духов леса.

— Да. Умоляю вас. Пожалуйста, найдите ее. Пожалуйста, ведите нас к ней.

Хотя это не было частью игры, мы очень полагались на нее в предыдущей итерации.

Большинство духов леса были элементами низкого ранга. Они были бесполезны в битвах, но когда дело доходило до поисков, их огромное количество было невероятно полезно.

Пока мы были в лесу, друиды были почти всемогущими. Вот почему я взял Юэль в качестве поддержки.

Никто не мог убежать от глаз друида в лесу.

— Я нашла ее. В глубине леса... где обитают демонические звери. Вот где она.

Где демонические звери, хм... У меня было приблизительное представление о том, почему она должна быть там, но инстинкты Мари должны были подсказывать ей, что их крови недостаточно.

Я доверял себе. Доказательств, подтверждающих мою гипотезу, было достаточно, и именно поэтому я с головой погрузился в столь опасное дело.

Ки-и-и-и!

Холодный вой разнесся по лесу. Демонические звери охотничьих угодий создавали шум, хотя была довольно поздняя ночь.

“ ... ”

— Чувак. Это...

Джагер, похоже, тоже это заметил и окинул всех взглядом, спрашивая, был ли его прогноз верным или нет.

— ... Духи напуганы.

— Это не отличается для демонических зверей.

— Ты видел что-нибудь подобное, Доррон?

— Несколько раз. Есть только одна причина, по которой хищники будут в ужасе.

— Появление еще более крупного хищника.

Демонические звери на вершине пищевой цепи в лесу были так напуганы появлением могущественного существа, что завывали от страха.

Для них было естественно бояться. Это не было чем-то таким простым, как бессилие и страх перед более сильным существом.

Демоническая аура, исходящая от демонов уникального ранга, этих непостижимых монстров, имела что-то вроде вызывающей страх ауры драконьей расы.

Топ-топ!

Топ-топ!

Крики зверей стихли по мере того, как мы приближались к центру леса. От страха к бессилию, от бессилия к повиновению. Таков был путь экосистемы.

В какой-то момент единственным источником звука стали шуршащие листья под нашими ногами, и тогда наши глаза заметили что-то другое.

Крргхк! Курргк!

На открытом участке земли с десятками демонических зверей стояла девушка, которая выглядела крайне неуместно.

Ее акварельные волосы, которые раньше были аккуратными и опрятными, были запятнаны кровью, а ее вечная улыбка сменилась застывшими сгустками крови.

Курук, куругх!

Совиный медведь позволил девушке укусить его за шею, хоть она была менее четверти его размера, он стоял неподвижно, даже не думая дать отпор.

Клыки, впившиеся в толстую кожу вокруг шеи, образовали путь для одностороннего переливания крови. Несмотря на то, что он знал, что он будет высосан досуха до смерти, совиный медведь и окружающие его демонические звери не осмелились дать отпор.

Жестокость этих тварей подавлялась демонической аурой уникального ранга, и

сопротивление для них даже не представлялось возможным.

Сцена, которая полностью превзошла его ожидания, заставила Ларка в ужасе сделать несколько шагов назад.

— Хийк...

— Крр!..

Его неосознанный вздох заставил вампира резко повернуть голову. Золотые глаза, которые раньше были такими же яркими, как солнце, теперь были вертикальными, как зрачки рептилии.

Вампир.

Король демонов.

Один из самых могущественных полулюдей.

— Приготовьтесь. Юэль и Ларк - идите в тыл. Доррон и Джагер - сделайте шаг назад и сосредоточьтесь на поддержке. Я возьму на себя инициативу.

— ...

Я чувствовал, как мана колеблется позади меня. Вероятно, это были призванные духи и рыцарь-призрак Ларк.

Меня это не касалось, учитывая мою неспособность воспринимать духов из-за Ограничения - 2-й строки моего Завета. Однако, что было важно, так это...

□Третья заповедь□

Мари Дунарефф: Отношения - С

Поддержка: 50% увеличение характеристик

Аура: {Низкая (1480 + 740)}

Мана: {Очень низкая (920 + 460)}

Сила: 26 + 13

Ловкость: 26 + 13

Живучесть: 26 + 13

Аура: 26 + 13

Мана: 26 + 13

□Регенерация стойкого воина□

Когда ваше ХП падает ниже определенного уровня во время боя, ваша скорость регенерации ХП значительно увеличивается.

+ 50% Регенерация

□Я спасу мир□

- Либо убейте, либо спасите Мари Дунарефф и сделайте первый шаг к спасению мира.

□Существует конфликт с 1-й заповедью, □Я не оставлю без внимания несчастье добра.□□

□Спаси Мари Дунарефф. Желаю тебе всего наилучшего, Герой Корин Лорк.□

Судьба Мари и влияние, которое она окажет на этот мир.

Поддержка, которую я получил, была сделана после расчета «эффекта, который это окажет на мир позже», вместо того, чтобы рассматривать это как разовое событие 1-й Арки.

Кроме того, учитывая мои дополнительные 50% урона физическим существам, мое текущее телосложение в этот момент было в значительной степени на уровне Рыцаря 2-го ранга.

— Кувооооо-!

— Куиккккк-!

Демонические звери ринулись вперед с громким ревом. Начиная от совиных медведей и заканчивая матовыми кабанами и рогатыми кроликами, эти монстры начали наводнять нас своей жестокой природой, которая была подавлена демонической аурой Мари.

— Верно. Зверь есть зверь. Думаю, им легко узнать, кто слабее.

Демон уникального ранга за ними и случайные люди 2-го ранга впереди. В тот момент не нужно было даже думать о том, кого им следует атаковать.

1-й фазой битвы с боссом с Вампиром Мари Дунарефф была битва с демоническими зверьми и духами, которые находились под ее контролем. Мы должны были выйти победителями из этой небольшой стычки и пройти 2-ю фазу.

□Основное задание: Мари Дунарефф□

□ Сложность: S

Наша текущая партия была примерно вдвое меньше, чем в предыдущей итерации. Но даже так-

— Каждый. Приготовьтесь.

Мы победим.

Мы преодолеем все невзгоды и трудности, чтобы добиться победы.

<http://tl.rulate.ru/book/77168/2697353>