Рэй сел и прислонился спиной к стене, услышав последнюю системную подсказку,

Задание выполнено

Волки: победите стаю волков

Награда: 100 опыта 1 Ар

Опыт (430/500)

Имя: Рэй

Раса: зверь

Уровень: 4 (430/500)

Кристалл эволюции: (10/10)

Здоровье: 20/40

Выносливость: 6/21

Мана: 11/11

Сила: 7 [+]

Ловкость: 16 [+]

Проворство: 4 [+]

Интеллект: 5 [+]

Живучесть: 8 [+]

Количество свободных очков атрибутов: [0]

Навыки: [Мощный удар] [Проверка] [Ночное видение]

Количество бесплатных умений: [0]

Оружие: Кровавое копье

Навыки владения оружием: [Владение] [Обмен кровью] [Кровавая ярость]

"Все еще не выровнялся", – вздохнул Рэй, его тело кричало от боли из-за нападений волков. Он снял куртку, которая была на нем. Спинка была порвана, и кровь запачкала ткань.

"Как мне восстановить свое здоровье?" Рэй задумался, встал и продолжил путь, но шел медленно из-за своих травм. Он вспомнил, что у него были навыки, которые меняли HP, но сначала его должно было быть мало.

– Система, как мне выйти из этого подземелья в реальный мир?

[Победите босса подземелья, чтобы выйти из подземелья]

– Черт, почему ты мне не сказал? Я упустил свой шанс убить босса подземелья низкого уровня, – вздохнул Рэй.

Рэй продолжал идти, пока не достиг большой комнаты. "Должно быть, здесь живут волки". Рэй увидел мечи, лежащие на земле. "Когда волки начали использовать оружие?" - Рэй был явно удивлен.

Он увидел дверь с другой стороны и открыл ее. "Что?!" К удивлению Рэя там гоблины и волки сражались друг с другом. Битва была напряженной, но волки были явно сильнее гоблинов.

Волки легко убивали гоблинов, но гоблинов было много. Рэй увидел большой камень сбоку от двери и спрятался в его тени, наблюдая за битвой.

"Что мне делать?" – пробормотал Рэй себе под нос.

Глухой удар

Гоблин ударился о стену рядом с Рэем. Гоблин не умер, а встал и лишь затем увидел Рэя.

Слэш

Рэй перерезал шею гоблину, и тот упал на землю.

(Вы заработали 10 опыта за победу над гоблином)

Опыт (440/500)

Рэй подтащил тело гоблина поближе к себе. "Вот как я собираюсь повысить уровень". Парень посмотрел на битву, в которой осталось всего несколько волков. Три, если быть точным, но гоблинов было пара десятков.

Рэй наблюдал за тем, что должно было произойти из-за камня. Гоблины бросились на волков, но были убиты один за другим. Двое из волков были тоже убиты, остались только один волк и два гоблина.

Удар!

Копье пронзило тело волка. Гоблины были потрясены и, подняв глаза, увидели зверя, летящего с копьем в руках, насколько они поняли.

Давайте немного перемотаем назад

"Черт, все волки и гоблины почти мертвы, мне нужно 60 опыта, чтобы повысить уровень и эволюционировать", – пробормотал Рэй, наблюдая за битвой. И когда битва почти закончилась, Рэй разглядел свой шанс.

Он метнул свое копье в сторону последнего волка, и оно пронзило его. Используя камень, парень прыгнул к волку, чтобы нанести завершающий удар. "Увеличение!" И Рэй отсекает голову волку, но теряет равновесие и падает на землю.

(Вы заработали 40 опыта за победу над ледяным волком)

Рэй проигнорировал подсказку, когда встал и посмотрел на двух гоблинов.

– (tuy%&$#), – обратились к нему гоблины, но Рэй не понял, что они говорят.

– Хааа!

Двое гоблинов нападают на Рэя. Движения Рэя были немного замедленными, но он все еще мог победить обоих гоблинов.

(Вы заработали 10 опыта за победу над гоблином)

(Вы заработали 10 опыта за победу над гоблином)

Опыт (500/500)

Повышение уровня

+1 ко всем атрибутам

+10 к здоровью

+4 к мане

+4 к выносливости

+1 Ap (точка атрибута)

+1 Sp (очко навыков)

(Вы достигли 5 уровня)

(Эволюционные кристаллы (10/10)

(Открывающий путь эволюции)

(Обработка информации ....)

Динь!

(Обнаружены два пути эволюции)

(Полузверь)

(Полноценный зверь)

Выбери путь эволюции

1- Полузверь: способности и умения как человека, так и зверя.

Все атрибуты +10

2- Полноценный зверь: полные способности и умения зверя.

Все атрибуты +20

"Оба варианта заманчивы. Но я должен пойти по первому, чтобы мог слиться с людьми в городах. Я не хочу провести остаток своей жизни в лесу”.

– Полузверь, – выбрал Рэй.

(Чтобы закончить эволюцию, потребуется одна минута)

Появился белый свет, и он окутал тело, как кокон. Рэй почувствовал, как теплая энергия окутала его. Это было уютно, несмотря на его сведенные судорогой мышцы и травмы. Он вообще не чувствовал боли.

Примерно через минуту Рэй услышал системную подсказку.

Динь!

(Эволюция завершена)

Демоническое чудовище: Очень редкий вид чудовища, лишь немногие высокоуровневые звери достигают этого. Могущественен и изящен во всех боевых стилях, включая магию.

Динь!

(Уровень +5)

(Все атрибуты увеличены на 10)

(Здоровье увеличено на 50)

(Выносливость увеличена на 25)

(Вы получили 5 бесплатных очков атрибутов)

(Вы получили 2 бесплатных очка навыков)

Динь!

(Каждый повышающийся уровень добавляет + 5 ко всем атрибутам)

(Вы выучили язык зверя)

(Все навыки повышены!)

Динь!

(Обнаружены черты характера)

Тело из сплава

Манипулирование маной

Необыкновенное тело

Вы можете выбрать только одну из черт

Рэй читал уведомления одно за другим. Увеличение его характеристик и силы было большим. Увеличение его атрибута на каждом уровне также было выше. Кроме того, все его навыки выровнялись.

Затем он посмотрел на черты. Он размышлял, глядя на них. Он мог выбрать только одну из трех.

(Тело из сплава) Сосредоточение на защитных способностях тела.

(Манипулирование маной) Способность манипулировать маной для совершения магии

(Необыкновенное тело) Сосредоточение на силе и скорости восстановления

Все три черты были великолепны, но, к сожалению, он мог выбрать только одну. В конце концов, он выбрал манипулирование маной, потому что Рэй хотел увидеть, на что здесь похожа магия.

(Манипулирование маной)

Мана + 15

Рэй почувствовал, что его сила увеличилась, а раны зажили, после чего он быстро открыл свои характеристики.

Имя: Рэй

Раса: Полузверь

Уровень: 10 (0/5000)

Кристалл эволюции: (0/500)

Здоровье: 100/100

Выносливость: 50/50

Мана: 30/30

Сила: 18 [+]

Ловкость: 27 [+]

Проворство: 15 [+]

Интеллект: 16 [+]

Живучесть: 19 [+]

Свободные точки атрибутов:[6]

Навыки: [Мощный удар] [Проверка] [Ночное видение]

Количество бесплатных умений: [3]

Оружие: Кровавое копье

Навыки владения оружием: [Владение] [Обмен кровью] [Кровавая ярость]

Рэй посмотрел на свою статистику с удовлетворенным выражением лица. На данный момент этого достаточно. Он выбрал манипулирование маной, потому что знал, что его ловокость всё

равно увеличится с повышением уровней, но у него не будет другого шанса изучить магию.

http://tl.rulate.ru/book/77165/3298528