Бум

Он приземлился с грохотом, его тело словно упало с небоскреба.

– Аргх! Ненавижу это, – закричал Рэй, затем огляделся вокруг и заметил своё окружение. Тёмная, мрачная обстановка.

Влажный воздух оседал в его легких, сгущался запахом мокрой земли и пыли, а во рту ощущался привкус железа.

"Подземелье?" – подумал Рэй, поскольку это было самое подходящее слово, описывающее его окружение.

Он собрался с силами и встал. Два факела освещали пещеру, в которой он оказался, а два в поле его зрения вели к какому-то проходу, но конца которого не было видно.

Подземелье низкого уровня

Босс: гигантский каменный голем

Получен(ы) квест(ы)

Задание: победить двух каменных големов

Награда: 50 ед. опыта и 1 ОХ (Очко характеристик)

Рейд: Очистить подземелье

Награда: 100 ед. опыта и 1 ОН (Очко навыка)

“Так это действительно Подземелье! А ещё есть квест, посмотрите на потрясающую награду. С этим опытом я смогу повысить уровень и даже получить несколько кристаллов эволюции”.

Затем его глаза переместились на верхнюю часть системного окошка:

– Босс – гигантский каменный голем. Чтобы очистить это Подземелье, я должен убить его, но как я смогу убить обычного каменного голема? Это становится все труднее с каждой минутой, – пробормотал Рэй.

– Первым делом убей каменного голема, это будет проще благодаря моему новому умению

(Мощный удар), – улыбнувшись подумал Рэй.

“А с этим, надеюсь, я смогу поднять уровень и подумать, что делать дальше”, – Рэй начал идти по единственному пути, который освещали факелы по сторонам.

В конце концов Рэй наткнулся на железную дверь вдалеке прохода, по которому он шёл.

“Эта дверь выглядит подозрительно”, – подумал Рэй, заглядывая в замочную скважину, и не замечая ничего необычного.

Любопытство взяло верх, и он открыл железную дверь, Рэй огляделся и внимательно осмотрел тускло освещенную комнату со стороны входа, через который он переступил.

Его взгляд метался вправо и влево, и, наконец, остановился на движущемся камне в другом конце комнаты. Свет от пламени высветил тусклого, коричневого цвета каменного голема, который немедленно встал, увидев Рэя.

Дыхание Рэя стало медленным и спокойным, он знал, что защита каменного голема гораздо крепче, чем у него самого, и без оружия сражаться будет невозможно.

Пока он рассуждал, его сердце начало биться быстрее, кровь начала питать кислородом тело, а разум наполнился предвкушением. Он знал, что это будет тяжелый бой, но инстинкт наполнил его тело, и он приготовился к битве.

Каменный голем бросился на Рэя, желая схватить его, что ему, впрочем, удалось. Он схватил Рэя за талию, поднял его и хотел швырнуть через всю комнату. Но Рэй был быстр, – он поставил ноги на грудь каменного голема и обхватил его шею руками. Это стало битвой силы существ, оба противника из-за всех сил пытались одержать верх над соперником.

Наконец, Рэй шлепнулся вместе с каменным големом на твердый каменный пол.

– Аргх! – Рэй болезненно вскрикнул от удара об пол.

Треск

Звук ломающегося камня эхом разнесся по комнате, когда каменный голем приземлился на пол лицом вниз. Рэй встал, несмотря на боль в спине.

Рэй ждал системного уведомления о монстре, которого он только что победил, но никакой экран не появлялся.

Скребущий звук наполнил комнату, когда каменный голем снова встал на ноги.

– Эх. Здесь ничего не дается легко, – сказал Рэй, готовясь к новой атаке каменного голема.

На лбу голема была видна паутина трещин, и Рэй понял, что его атака не прошла даром, и нанесла голему определённый урон.

Голем бросился на Рэя, но на этот раз он замахнулся кулаком в сторону Рэя. Зверь Рэя был похож на кошку, поэтому он был очень проворным, а улучшение ловкости помогло ему уклониться от приближающейся атаки голема.

Увидев, что его атака не помогла, голем бросился к Рэю и схватил его.

– Хе-хе! Именно этого я и ждал, – сказал Рэй, позволяя голему схватить себя.

Но вместо ожидаемой Рэем атаки, голем схватил его за обе руки и начал тянуть за них, пытаясь разорвать Рэя на две части.

– Аргх! – закричал Рэй, чувствуя, как его рука отрывается.

Собрав все силы, он попытался потянуть голема, но этого было недостаточно, тогда Рэй использовал ноги, чтобы несколько раз пнуть голема в грудь. Наконец, ему удалось нанести мощный удар, который заставил голема упасть на землю, а самому Рэю помог освободиться.

Руки Рэя были сильно измождёнными предыдущим разменном, что он не был уверен, сможет ли он ударить еще раз. Но это чувство напомнило о козыре, которым он обладал.

“Активировать (мощный удар)!”

Сразу же он начал ощущать силу в своих руках. Он посмотрел на свою руку и обнаружил, что она слегка светится.

– Каменный голем не узнает, что его поразило! – уверенно произнёс Рэй, когда увидел, что голем поднимается в третий раз.

– Давай, атакуй меня! – с вызовом сказал Рэй голему, хотя и знал, что тот не способен слышать. Голем атаковал Рэя стремительным ударом с правой стороны, но Рэй увернулся и, воспользовавшись импульсом голема, нанес удар в грудь каменного голема. Тот разлетелся на множественные кусочки камней.

Звонкий звук пронзил сознание Рэя, когда он победил каменного голема.

Вы заработали 10 ед. опыта за победу над каменным големом.

Опыт (40/100)

Вздох, вырвался из уст Рэя, когда он упал на кучку, оставшуюся от каменного голема. Вся его выносливость была израсходована, и тело отказывалось вставать.

После нескольких минут отдыха Рэй встал и осмотрел единственное, что осталось – кристалл каменного голема. Он поднял его и хотел поглотить, но потом вспомнил боль, через которую прошел в первый раз.

– Та боль была мучительной! Я не хочу пройти через это снова, – сказал Рэй, но он никак не мог сохранить кристалл на будущее, негде, поэтому после долгих споров он проглотил его.

Рэй свернулся калачиком на земле, ожидая, когда придет боль, но ее так и не было, зато появился синий экран

Кристалл каменного голема поглощен

Кристалл эволюции: (2/10)

Выносливость +1

Выносливость пополнена: 7/7

http://tl.rulate.ru/book/77165/2329159