

"А-А-А!"

"БЕГИ!"

Отрубленная рука мужчины, когда он пытался убежать, заставила споткнуться и корчиться на полу в агонии.

Огонь разгорается в каждом доме, а дым наполняет воздух.

Только что это была мирная ночь, как в следующее мгновение разразился настоящий ад.

На мою деревню напали. Даже охранявшие нас культиваторы были мгновенно обезглавлены таинственным нападавшим во всём черном.

"Пожалуйста, уходи! Се Мо!" – Умоляет моя мать.

Прямо у меня на глазах стрела пронзает её сзвди.

Кровь брызнула мне на лицо.

- Нет... - бормочу я.

Она мгновенно безвольно падает на землю.

Я стискиваю зубы и беру мамино ожерелье с её на шеи на память,

убегая. Смерти людей - обычное дело. Я уже многие повидал. Но смерть моей матери...

Я не мог этого вынести. Непреодолимая боль и сожаление из-за неспособности защитить тех, кого я люблю... и агония от того, что я остался один в этом мире.

Один из нападавших замечает меня и замахивается...

"ЭЙК!!"

Его ударили ножом, когда я быстро побежал в противоположном направлении.

Трусливая тактика - единственный способ выжить для таких, как я. У меня нет выбора.

Среди этого хаоса мне удалось убежать в лес рядом с моей деревней. Я продолжал

бежать, даже когда моя нога онемела или когда боль в груди усилилась. Я знаю, если остановлюсь, моя жизнь тоже остановится.

"Хафф, Хафф, Хафф..."

Глухой удар

Я рухнул всем телом в мягкую грязь. Темно, я ничего не вижу.

Я больше не могу бежать.

Мое тело чувствует... боль...

Мне нужно двигаться...

Я думал, что это моя смерть, но у судьбы были другие планы.

"Ха!"

"Хафф, хафф, хафф..."

Я просыпаюсь посреди леса, затаив дыхание.

Звук щебета, льющейся воды и тепло, которое излучает моя кожа от яркого солнца.

Я выжил.

Хотя мне и было любопытно узнать о моем нынешнем статусе в деревне, я решил, что сейчас не лучшее для этого время.

Углубляясь все дальше в лес, добираюсь до обрыва. Лес за его пределами простирается

бесконечно до самого горизонта, высокие и мощные горы издалика кажутся незыблемыми.

Я сжимаю кулак. Если бы только я мог совершенствоваться, если бы только я родился с *¹меридианами и *²дань тянем.

Я мог бы контролировать свою судьбу.

Скала высокая, даже невысокий культиватор не сможет пережить это падение. Внезапный порыв прыгнуть овладевает мной.

Да, это хорошая идея.

Моя семья исчезла, а моя деревня мертва. Я не могу совершенствоваться, так что месть будет невозможна.

Лучше всего смотреть правде в глаза.

Один шаг за другим к краю - это тяжело. Еще два шага, и моя жизнь будет потеряна.

"Если бы у меня были силы..." - бормочу я.

Мурим - это мир полный зла, несправедливый мир. Нет, такова человеческая природа.

Если бы у меня были силы...

Такая жизнь не стоит того, чтобы её продолжать...

Игрок "Хонг Кси Мо" вошел в систему.

уровень: 1

НР: 100

Ци: 0

Цингун: 10

Прочность: 5

Интеллект: 10

Навыки:

- Сельское хозяйство

- Умение обращаться с ножом 1 уровень

Предупреждение:

У игрока нет ни меридиана, ни даньтяня.

Внезапно появляется панель.

?!

"...Что..."

Моя рука, пытаясь дотронуться до таинственного листа, парящего в воздухе, прошла сквозь него.

Это артефакт? Я никогда не слышал об артефакте без физического сосуда.

Экстренный квест!

Убейте Внешнего ученика Секты Крови.

(0/1)

Ученик секты Крови?!

Это один из них приближается?

Я быстро прячусь в кустах и задерживаю дыхание.

"Хм..."

Кто-то подходит к обрыву и оглядывается.

Внезапно все становится серым, когда появляется еще одна панель.

Добро пожаловать, новый игрок!

В этом уроке будут рассмотрены основы системы боевых RPG!

Не волнуйтесь, пользовательский интерфейс - это простой инструмент для освоения.

(Дальше)

Я не могу пошевелиться! Все застыло на месте!

Эта панель... Что такое RPG? Нет, это не имеет значения.

Как мне двигаться дальше? Я просто думаю об эт--

Чтобы воспользоваться интерфейсом системы, просто подумайте, к каким опциям вы хотите получить доступ.

Давайте начнем с просмотра статуса первого врага.

Гигантская красная стрела указывает на ученика.

Ученик Кровавой Секты

Уровень: 2

НР: 100

Qi: 10

(Статус)

...Статус.

Ученик кровавой секты

уровень: 2

НР: 100

Ци: 10

Цингун: 15

Прочность: 15

Интеллект: 5

Отлично! Как вы можете видеть, ваш первый враг - это простой моб. На данный момент все, что вы можете видеть - это статистика персонажей в Муриме.

А теперь приступайте к убийству.

Система хочет, чтобы я убил его, но...

"Здесь никого нет". Он говорит.

Судя по его шагам и дыханию, он не должен быть экспертом. Вероятно кто-то, кто поступил в Цзянху 1 или 2 года назад....

"Хорошо". - говорит он и оборачивается.

Как я должен его убить? У меня даже нет никакого оружия!

В этот момент я замечаю кинжал в ножнах сбоку от его бедра.

Нет... Он стоит на утесе... Может быть... У меня есть шанс.

Обнаружено слабое место!

Что бы вы сделали?

1. Устроить засаду, украсть кинжал и вонзить его в горло ученика.
2. Создать отвлекающий маневр, чтобы украсть кинжал и вонзить его в горло ученика.
3. Прыгнуть и столкнуть ученика со скалы.

Оставшееся время: 5

Все снова замирает, когда выдвигается еще одна панель.

Там есть таймер!

Оставшееся время: 4

Если я попытаюсь столкнуть его со скалы, у меня будет меньше шансов на успех, так как у него рефлекс лучше, чем у меня.

Оставшееся время: 3

Исходя из того факта, что он не смог меня обнаружить, засада более разумна.

Оставшееся время: 2

Однако, что если он притворяется, чтобы ослабить мою бдительность?

Оставшееся время: 1

Тц!

Вариант 1!

Игрок выбрал вариант 1.

Начинаю битву.

Что!!!

Я не могу пошевелиться?

Моим телом что-то управляет...

Как марионетка, я был вынужден переместиться в другой куст рядом с тропой ученика.

...

...

...

*¹- сеть сосудов / каналов в теле, по которым течет ци.

*² - энергетический центр.

<http://tl.rulate.ru/book/77138/2305829>