

И пока это происходило, очки репутации Танаки также начали быстро расти, это было медленно, когда он был в 1-м и 2-м раунде, но теперь, когда его игра была показана в прямом эфире, и многие люди видели ее, это немедленно дало Танаке тонны очков репутации.

Но Танака не замечал этого, так как был сосредоточен на объявлении победителей.

"Сейчас мы объявим окончательный рейтинг 10 лучших игр".

сказал Шинпачи, и камера повернулась к столу, расположенному в центре сцены.

"Но прежде давайте поприветствуем наших уважаемых приглашенных судей конкурса видеоигр для новичков этого года, сначала поприветствуем самого известного отца VR, Каябу Акихико!".

Из зала раздались аплодисменты, когда они услышали объявленное имя, и из-за кулис появился Каяба Акихико, одетый в белую рубашку с галстуком и длинный белый лабораторный халат сверху. Контуры его лица были тонкими и резкими. У него были блестящие металлические глаза и короткие волосы.

У Каябы было серьезное выражение лица, но он все равно вел себя дружелюбно и махал зрителям.

"Следующий! Судзуки Итиру! Создатель одной из классических и популярных игр, Death March Online!".

Сату выглядел красивым молодым человеком, он худой, с черными волосами и без волос на лице, хотя даже если он так выглядит, на самом деле ему уже около 20 лет, видимо, гены благословили его, чтобы выглядеть молодо.

"И это все для всех наших судей..."

Как раз когда Шинпачи собирался закончить говорить, рука схватила его за голову.

"Что ты делаешь, чертов очкарик?"

"Г-гин-сан"

"Почему ты не представил своего красивого босса? Ты решил взбунтоваться?"

"Красавчик? Кто?"

У Сакаты Гинтоки от природы волнистые волосы, что доставляет ему массу неудобств. Его серебристо-голубые волосы находятся в вечно беспорядочном состоянии, которое иногда переходит во вьющееся афро, когда волосы Гинтоки подвергаются сильному нагреву. У него неопределенного серого/зеленого/красного цвета глаза мертвой рыбы, названные так потому, что они почти всегда полуприкрыты. Он очень красивый молодой человек со светлой кожей и довольно мускулистым телосложением.

"Значит, в этом месяце для тебя премии не будет".

сказал гин.

"Кхм, извините за прерывание, теперь давайте поприветствуем последнего судью на сегодня, судью-халявщика Саката Гинтоки".

Люди не знают, как Гинтоки внезапно появился за кулисами и с улыбкой вышел на сцену, размахивая рукой.

"Теперь, когда судьи собрались, давайте перейдем к долгожданному итоговому рейтингу конкурса видеоигр для новичков этого года!"

"В любом случае, сейчас мы объявим рейтинг от самого низкого до самого высокого, и пока мы будем это делать, судьи также дадут свою оценку игре".

"А теперь давайте начнем с десятого места!"

Загремели барабаны, создавая напряжение для участников и зрителей, все они предвкушали, кто же войдет в десятку лучших.

"В десятку лучших вошла казуальная игра, созданная разработчиком бла бла бла...!"

После того, как Шинпачи закончил говорить, появилась демонстрация игры, это была другая казуальная игра, помимо игры Танаки, геймплей был очень простым, хотя это была казуальная игра, она была нацелена только на небольшую группу игроков, это было чудо, что такая игра попала в топ-10.

"Это хорошая игра, но ее можно улучшить, вот и все".

Каяба дал свою оценку.

"Веселая игра, но качество и геймплей немного скудные, их еще можно улучшить".

Сату дал свою оценку.

"Дерьмовая игра".

Гинтоки дал свою оценку.

Первые два судьи были очень консервативны в своих оценках, но можно сказать, что они были разочарованы игрой и она им не понравилась, но так как они не хотели обидеть разработчика, они просто добавили немного ободряющих слов.

В то время как Гинтоки был прямолинеен в своих словах, что соответствует его титулу настоящего критика, разработчик, который был подготовлен, все равно заплакал, услышав это, но даже когда он плакал, трансляция была очень оживленной и хвалила Гинтоки за его прямые слова.

"Как и ожидалось от Гинтоки! Он оправдывает свой титул: Широяша!"

"Да! Его слова могут убить мертвого, если он откроет рот!"

"Еще! Я хочу услышать больше!"

(П.А: Персонажи здесь все обычные люди, я просто сделал их кроссоверами, так как мне не хватает некоторых персонажей для применения)

Гинтоки получил титул Широяша из-за своей популярности ругать игры и разработчиков игр в интернете, а также у него есть компания под названием Yogozuu, которая является большой компанией.

В любом случае, разработчик игры поднялся на сцену, чтобы получить свою награду и сертификат.

После объявления 10-го места было объявлено следующее место. 9-е место заняла мобильная ролевая игра, которая имеет некоторые ошибки, которые были сильно раскритикованы судьями, но все равно удивительно, что игра заняла 9-е место.

После 8-го места, 7-го места, 6-го места, Танака волновался, думая, что его игру объявят следующей, но этого не произошло, и не успел он оглянуться, как объявили пятерку лучших.

Это было самым важным, потому что с 6 по 10 места считаются неудачниками, потому что они находятся в нижней группе, но с 5 по 1 место - это лучшие из лучших, даже если разработчики не выиграют, они все равно получают большую репутацию, попав в топ-5.

"А теперь, для топ-5..."

Напряжение было намного дольше, а барабаны были намного интенсивнее. После примерно 10 секунд ожидания, Шинпачи наконец объявил.

"Для топ-5... у нас есть Storm Swordsman!".

Разработчик Storm Swordsman присутствовал на сцене, поэтому в тот момент, когда игру назвали, она встала со своего места, да, что удивительно, разработчик была женщиной, одной из немногих женщин-разработчиков игр, присутствующих на конкурсе.

Ее игра - это мобильная игра, действие которой происходит в средневековый период, это была RPG игра о мечнике, который выполнял свою миссию по спасению принцессы, геймплей обычный, но сюжет ее истории - лучший среди всех представленных игр.

Уже одно это позволило ей войти в пятерку лучших на конкурсе, Танака не смотрел на своих коллег свысока, поэтому он хлопал, несмотря на то, что не был на сцене, в конце концов, он уважает женщину, которая карабкается, используя свои собственные силы.

Танака также видел демо-версию игры, и он был впечатлен: может быть, геймплей и не так хорош, но она выложилась по полной в плане фоновых сцен и анимации, и особенно сюжета, он мог бы сравниться с фильмом про хоббитов из прошлой жизни Танаки.

"Я должен попытаться пригласить ее, когда у меня будет возможность".

пробормотал Танака, конечно, он постарается взять талантливую разработчику под свое крыло, но об этом в другой раз.

Получив награду, разработчик Storm Swordsman произнесла речь о том, как она усердно работала для этого и как она благодарна людям, которые голосовали за нее, она также получила похвалу от трех судей, включая Гинтоки.

Хотя он все еще критиковал ее за то, что она не улучшила геймплей и должна была стать писателем романов, или же ей следовало сделать визуальный роман, а не игру, как эта, и это все.

После этого она вернулась на свое место со слезами радости на лице, награждение продолжилось, следующими были объявлены 4 лучших, и на этот раз Танака почувствовал большее давление.

"Для нашей четверки лучших:....* Грохот барабанов~"

"X-Step World!"

Аплодисменты снова раздались на сцене, и разработчик этой игры встал со своего места. Он не выглядел потрясенным, узнав, что занял четвертое место, но на его лице можно было увидеть улыбку.

X-Step World - это еще одна мобильная игра в жанре RPG, ее преимуществом является уникальный геймплей. Вместо ролевой игры про мечи и магию, X-Step World использовала другой подход, используя музыку. Танака не мог не признать, что музыка в игре - лучшая из всех, что он когда-либо слышал, хотя она все еще не дотягивает до той, что была в его прошлой жизни.

Тем не менее, это была хорошая игра.

После того, как 4-е место получило свою награду, он также произнес небольшую речь, прежде чем вернуться на свое место.

"А теперь! Финальный топ-3!"

Шинпачи взбудоражил аудиторию, громко зазывая их на финальную тройку.

"Прежде чем мы начнем, давайте посмотрим на оставшиеся 3 финала, одна из этих удивительных игр будет коронована как топ-1! Болейте за свою любимую игру!"

После того, как он закончил говорить, огромный экран на сцене изменился и показал финальные 3 игры.

Единственная игра для платформы PC в конкурсе - Lost Knight.

Кроссплатформенная игра - Angry Birds (П/А: означает, что в нее можно играть на мобильном и ПК).

И, наконец, мобильная игра - Fire Bullet Explode.

Lost knight - это ролевая игра, у нее отличная графика, в ней также используются 3d персонажи, а геймплей представляет собой hack and slash игру от первого лица, и полное измелчение, в игре также мало сюжета, и из того, что видел Танака, игра еще не завершена.

Fire Bullet Explode - это мобильная игра в жанре FPS, с точки зрения графики она намного хуже, чем Free Fire, но поскольку мобильные игры в жанре FPS - редкость, Танака ничего не знал об играх в жанре FPS, поэтому он только подумал, что игра популярна.

Демонстрации игр показывали на огромном экране, и всякий раз, когда на экране появлялась любимая игра, из зала слышались аплодисменты, гораздо больше, чем через Интернет, где сейчас около 600 тысяч человек, наблюдающих за конкурсом.

Танака вздрогнул, увидев число, и почувствовал еще большее давление, похоже, что этот год стал пиковым для конкурса, возможно, из-за судей.

Прошло не так много времени, прежде чем они решили начать финальное объявление, и в отличие от предыдущего объявления, финальные 3 разработчика будут объявлены одновременно, это было сделано для того, чтобы усилить напряжение, а также сделать его

лучше.

"Прежде чем мы начнем, давайте вызовем на сцену 3 лучших разработчиков, чтобы узнать, кто эти талантливые люди".

"Первый - разработчик Fire Bullet, господин Зу Фиен, гражданин Китая, который присоединился к нашему конкурсу".

Молодой человек поднялся на сцену и помахал зрителям.

"Следующий - разработчик Lost Knight, человек из Токио, Тадаши Хамада!".

Молодой человек также поднялся на сцену, он был немного выше, чем обычные японцы, и тоже выглядел красивым.

"И, наконец, разработчик Angry Birds, он не захотел называть свое настоящее имя, поэтому назовем его псевдонимом, Танака, к сожалению, он не может присоединиться к нам прямо сейчас, поэтому он может присоединиться только через звонок, пожалуйста, мистер Танака!".

Огромный экран изменился и показал аватар персонажа, который был красивым молодым человеком, да, это был аватар Чжун Ли.

"Как поживаете, господин Танака?"

"А, я в порядке, и еще, зовите меня просто Танака, я не такой уж и старый".

"Хаха, хорошо, Танака, но я должен сказать, что тот, кто на экране, это действительно ты?"

"Ах, да, это аватар, который я сделал, так как я не могу показать себя там, так как я хочу, чтобы моя личная жизнь была отделена от работы, я могу сделать это только для моих поклонников".

"Это замечательно, мне очень интересен ваш персонаж, но давайте сначала сосредоточимся на конкурсе, в любом случае, поскольку все уже ждут и уже поздно, давайте объявим победителей этого конкурса! А теперь давайте обратимся к судьям, чтобы они объявили 3 лучших в этом конкурсе!"

После того, как он это сказал, все огни собрались вместе и сосредоточились на трех судьях. Они встали со своих мест и встали рядом с Шинпачи, когда он передал им конверт.

Каяба был единственным, кто получил конверт, и микрофон также был у него в руке.

"Прежде чем мы начнем, я хотел бы поблагодарить всех присутствующих за участие в этом конкурсе и каждого разработчика, который отдал все силы, чтобы присоединиться, без вас всех игровое сообщество никогда не будет развиваться, пусть в будущем у нас будут лучшие игры".

После того, как Каяба закончил говорить, он открыл конверт, и после этого все стало тихо.

"Победитель конкурса!"