

POV Везувий:

Гигантский дракон, высотой в несколько этажей, неподвижно стоял среди черной пустоши, покрытых пеплом. Его массивное тело возвышалось над маленьким игроком в блестящих доспехах с длинным синим плащом, развевающимся за спиной.

Все тело дракона было покрыто толстым слоем черной брони, отдающим золотым блеском, что придавало ему больше уверенности и сильно контрастировало с блестящей броней игрока. Густая завеса дыма идеально скрывала его тело.

Воздух искажался от огромной температуры, исходящей из заполненных магмой трещин в его вулканической броне. Магма вытекала из его тела, образуя пузырящуюся лужу на земле.

Внезапно игрок подпрыгнул высоко в воздух, его закованное в броню тело двинулось к дракону. Меч игрока, излучающий отвратительную энергию зачарования убивающее драконов, со свистом рассек воздух, приближаясь к бронированной груди дракона.

Сияние магмы в трещинах его брони внезапно усилилось, вспыхнул яркий желтый и белый свет, когда Везувий напитал ее маной.

Изверглось небольшое облачко магмы и дыма, сметая приближающегося игрока в воздухе и отбрасывая его назад, сжигая и плавя тело игрока.

‘Глупая ошибка - прыгать так высоко без крыльев или какой-либо способности обеспечить маневренность в воздухе. Это все равно что потерять единственное, что он мог сделать - уклониться.’

Магическая энергия продолжала расти на расстоянии. Синий электрический свет сиял и искрился на покрытой пеплом пустоши.

Везувий не мог не посмеяться над их жалкой попыткой, ‘Действительно, требуется так много времени, чтобы сотворить заклинание... Эти игроки такие плохие. Если бы я захотел, они бы уже были мертвы.’

Интенсивность синей молнии внезапно усилилась, и громкий треск разнесся по окрестностям. Вскоре последовала череда громких хлопков, со слабым блеском чего-то металлического, летящего в сторону дракона.

Мир моментально замедлился, Везувий заметил блестящий металлический шип, покрытый рунами, проносящийся по воздуху со сверхзвуковой скоростью, воздух вокруг него искривлялся. Его острый наконечник вращался, из него исходил волшебный синий свет.

Даже при том, что его разум мог видеть все это, его подвижности на земле было недостаточно, чтобы увернуться.

‘Не то, чтобы мне нужно было уклоняться от такой ничтожной атаки. Она ничто по сравнению с атаками, развязанными демонами. Однако умный трюк - использовать электрическую магию для создания рельсотрона, чтобы запустить шип, зачарованный для убийства драконов.’

Массивная черная лапа дракона превратилась в размытое пятно, заслоняя собой щитом, по траектории летящего снаряда, используя неестественную ловкость, двигаясь быстрее, чем предполагалось.

Шип врезался в его ладонь, его острый вращающийся наконечник пронзил его броню, остановившись, когда он проник глубоко внутрь нее.

‘Теперь пришло время для раздражающей части...’ Везувий почувствовал, что его тошнит при одной мысли о том, что он должен был сделать дальше.

Он открыл рот, из него вырвался свет, и воздух набрался в легкие. В следующее мгновение он выпустил его в виде громкого рычания, “Грааах! Моя лапа!”

В его сознании вспыхнул магический контур, две светящиеся синие волшебные руки тихо скользнули по земле, медленно подбираясь к золотому самородку под прикрытием густого дыма, пока игроки радовались.

Они крепко схватили золото и потянули его обратно в клубы дыма, самородок быстро двигался к дракону.

Везувий был не таким идиотом, чтобы бездумно рисковать своей жизнью ради небольшого количества золота. Одно дело защищать золото, которое уже принадлежало ему, а второе - пойти и попытаться ограбить королевское хранилище. Однако, когда кучка муравьев начала размахивать золотом перед его носом, не было причин отказываться от их подарка.

‘Ха-ха-ха, это так прекрасно! Они не только дают мне XP, но и бесплатные вещи.’ Дракону захотелось рассмеяться, узнав о большом магическом кристалле, который игрок оставил в его башне, и зачарованном шипе из дорогого металла, застрявшем в его лапе.

Вокруг него продолжали вспыхивать огни, магические снаряды постоянно парили в воздухе, безвредно взрываясь по всему его телу разноцветными вспышками.

‘Ну, хватит веселиться, пора заканчивать этот фарс.’

Ослепительный желтый и белый свет загорелся среди густой завесы дыма вокруг дракона. Белая светящаяся магма с золотыми следами, дымом и кислотой хлынула из его горла, быстро попадая в рот. Жар начал усиливаться, почва вокруг дракона запекалась и превращалась в материал, похожий на кирпич. Воздух начал искажаться и пылать оранжевым пламенем.

Везувий закрыл рот, разрушительная сила вулканов собиралась у него во рту, а давление быстро нарастало.

Десятки игроков рассредоточились среди пустоши и бросились бежать, их строй распался на части.

“Дерьмо, босс собирается высвободить какую-то ультимативную силу.”

‘Это и ультимативная... больше похоже на обычную атаку.’ Сердце дракона начало биться быстрее, кровь прилила к его дыхательным железам, подпитывая их.

Наконец, он открыл рот, и от громкого хлопка вокруг него во все стороны разлетелись клубы дыма. Мощная вспышка золотисто-белой магмы и черного дыма, потрескивающий от молний, вырвалась из его рта. В одно мгновение взрыв пронесся сквозь игроков, наполняя все вокруг ярким светом. Магма и дым затопили пустошь неуправляемым приливом, не оставив после себя даже пепла.

Десятки взрывов продолжали раздаваться повсюду, когда воспламенились облака,

наполненные взрывоопасными газами. Местность сотрясалась от взрыва магмы, проливающейся дождем и сжигающей все живое.

Голова дракона медленно повернулась, выпуская разрушительное дыхание, проходящее сквозь игроков, испепеляя всех в одно мгновение.

Десятки уведомлений продолжали заполнять угол его зрения, каждое из них приносило радость.

[+510XP]

[+540XP]

[+520XP]

...

Наконец, он закрыл рот, и последние остатки дыхания растеклись по земле. Дым расходился по все местности, затягивая пустошь тьмой, с ярко светящимися лужами магмы и драконом, являющимися единственными источниками света.

День!

//

Вы получили титул: [Доменная Печь]

Условия: В большом количестве производить пламя с температурой не менее 2500 градусов по Цельсию

Эффекты: Рассеивание тепла, создаваемого вами или вашими действиями, замедляется на 15%

//

‘Это почти половина температуры поверхности Солнца.’

Даже Везувий потерял дар речи, просто наблюдая за полным разрушением вокруг себя, все еще ярко вспоминая красоту своего дыхания, ‘Белое, золотое и черное... такое красивое сочетание.’

Жара все еще была такой сильной, что кислород и пары в воздухе продолжали гореть, оранжевое пламя лизало пустошь.

Все сомнения по поводу его долга богу драконов немедленно исчезли, ‘Это более чем стоит того. Что такое один трудный квест в обмен на такую силу? В этом мире нет ничего важнее силы!’

Дракон тихо взмахнул крыльями, ветер, принесенный его крыльями, снова разжег пламя, ад под ним вновь обрел свою силу. Его тело быстро поднялось в небо, оставив позади пылающую пустошь.

Красота белой магмы и пламени, наконец, дала ему понимание того, что ему нужно выбрать путь для своей живучести.

‘Живая Мана - этот путь для меня. Иметь возможность переключаться между живучестью и наступательной мощью - слишком привлекательно. Если я смогу использовать его, чтобы сделать пламя еще сильнее, когда это необходимо, это определенно того стоит. Кроме того, такие странные навыки, как этот, которые приносят новую уникальную механику, подобны открытым дверям для некоторых потенциально опасных для игры взаимодействий.’

Наконец он принял свое решение.

День!

//

[Драконья Живучесть (10 уровень)] --> [Живая Мана Благородной Драконьей Живучести (10 уровень)]

//

В следующее мгновение боль вырвалась из его главного сердца, когда оно перестало биться, шок распространился по всему его телу, когда его клетки начали распадаться, быстро заменяясь новыми.

Везувий потерял контроль над своими крыльями, его тело неудержимо падало к земле. Он ничего не мог сделать, кроме как приготовиться к удару.

‘Черт, как я мог забыть, что развитие навыков, влияющих на мое тело - не простое дело.’

Массивный дракон рухнул на землю, его тело скользнуло по почве, образовав глубокую расщелину. Почва, пепел и дым разлетелись в разные стороны, вся земля сотрясалась.

POV Пироманьяк:

Игрок в ярко-красной мантии шел по сожженному и разрушенному лесу, его шаги казались бодрыми, поскольку он наслаждался ощущением пепла под ногами. Тот запачкал его красную мантию, но ему было все равно, поскольку он наслаждался пеплом, попадающим в его легкие с каждым вдохом.

Внезапно массивная тень дракона прилетела над ним, принеся с собой густые клубы дыма.

Ухмылка появилась на лице Пиро под его медной маской, его взгляд устремился в ту сторону, где приземлился дракон, ‘Огненное шоу здесь!’

В одно мгновение он отбросил свою первоначальную цель, остановившись, просто наблюдая за десятками магических снарядов, поражающих дракона.

“Ха-ха-ха, как будто эти жалкие атаки могли навредить такому величественному боссу!” Ему захотелось рассмеяться, увидев маленькие точки людей, сражающихся с драконом, поскольку

он узнал правду, став свидетелем силы босса еще до его последней трансформации.

‘Он просто играет со своей едой.’

В следующее мгновение громкое рычание сотрясло его тело, “Грааах! Моя лапа!”

‘Ох, дерьмо, они, вероятно, поцарапали его чешую, теперь эти идиоты точно трупы.’ Он не волновался ни на мгновение. Все атаки, которые могли нанести атакующие игроки, казались слабыми и жалкими по сравнению с величием дракона.

В следующее мгновение из пасти дракона вырвалась ужасающая сила, золотисто-белая магма и черный дым разнеслись по пустошам, все исчезло под его разрушительной силой.

Пиро упал на колени, отбросив маску, чтобы лучше все разглядеть. Его лицо исказилось в маниакальной ухмылке, после чего он разразился безумным смехом.

“Это то пламя, которое я так долго искал, такая красота!” Его сердце билось так громко, что ему казалось, что у него случится сердечный приступ прямо в кресле.

(п.п.: наверное имеется ввиду игровое кресло)

‘Я должен работать усерднее, чтобы сделать это пламя еще сильнее!’

Он встал, его глаза с вертикальным зрачком ярко светились. Он шагнул вперед, все его тело зудело от желания сжечь кого-нибудь заживо.

<http://tl.rulate.ru/book/76970/2525393>