Везувию казалось, что он парит в пустоте. Вокруг него не было ничего, кроме темноты. Воздуха не было, но он не чувствовал необходимости дышать.

Внезапно вдалеке в черной пустоте материализовались два больших круга, похожих на пару драконьих глаз, светящихся ярко-золотистым цветом.

Величественная и знакомая аура распространилась по пустоте, покрывая каждый уголок темной пустоты.

Везувий сразу узнал его, опустив голову и повторив свои действия во время последнего визита, “О-о-о, могучий прародитель всех драконов, твой потомок и слуга приветствует тебя!”

Громкий неземной голос прогремел в пустоте, “Добро пожаловать, юный Везувий. Я не мог не заметить твой быстрый прогресс. Я также слышал о том, что ты хочешь создать храм для меня.”

“Да, ваше величие как у...”

Невидимая сила надавила на Везувий, заставив его заткнуться. “Не нужно этой фальшивой лести, я знаю, что ты хочешь просто источник жрецов для своих приспешников, и это нормально. Драконы должны искать силы, чтобы показать свое превосходство всем низшим видам, бродящим по миру под нами.”

“В прошлом драконы жадно хранили свою веру в мое величественное божественное ‘я’ для себя, но я хочу, чтобы ты изменил это. Иди и построй мой храм! Собери мне прихожан!”

“Если низшие боги низших видов могут извлекать силу из толп бесполезных, низкокачественных особей, то и я могу! Я буду использовать их для своей силы.”

“И ты получишь свою долю!”

Слушая бога драконов, Везувий не мог не почувствовать его невероятное высокомерия. ‘Если драконы созданы по образу и подобию нашего бога, это объясняет наши ужасные личности’.

“Итак, слушай мой новый приказ: иди и распространяй мою веру! За это я дам тебе власть посвящать моих жрецов!”

Волна невидимой и теплой энергии окатила дракона, напомнив ему об энергии, которая исходила от золотой статуи после того, как он прошел испытание. Энергия просачивалась через его тело и душу, входя в каждую из его клеток.

Зная, что у него было ограниченное время в этом странном пространстве, он собрал всю свою уверенность, “Ваше божественность... кто такой падший дракон?”

Везувий все еще помнил короткое взаимодействие с существом, называющим себя падшим драконом, но он не мог избавиться от своих подозрений по этому поводу. И, вероятно, только бог драконов мог дать ему ответ, безопасно ли было связываться с ним.

“Изначальный дракон, который больше не является чистым драконом, охваченный гневом, он упал в яму преисподней. Став первым и самым невероятным падшим драконом, драконом, преобразованным демонической энергией преисподней, драконом гнева.”

“Эти драконы могут быть сильным союзником, когда спокойны, но они также могут быть твоим врагом. Они слишком хаотичны и непредсказуемы, когда поглощены своей яростью.”

Внезапно темная пустота исчезла.

Дракон внезапно открыл глаза, показывая свои драконьи глаза, излучающие яркий золотой свет, который медленно тускнел. Он вернулся в свое темное логово, и густые клубы дыма окутали его маленькую сверкающую кучку золота.

Динь!

//

Вы получили благословение: [Верховный Жрец Культа Дракона]

Условие: Признание церковной власти.

Эффекты: Разблокирована характеристика FIA; Увеличение статистики FIA в 2 раза; Доступ к Чудесам; Право назначать верховных жрецов и низших чинов Культа Дракона.

//

Динь!

//

Вы изучили новую способность: [Чудеса Бога Драконов (уровень 1)]

Способность призывать бога дракона, чтобы вызвать его чудеса в мире смертных.

//

‘Это силы жрецов. Мне просто интересно, какие чудеса могут использовать жрецы бога драконов. Это не звучит интуитивно понятно, как жрецы бога света или жрецы жизни.’

Он тихо хихикнул, ‘Не то чтобы я использовал свою драгоценную ману для исцеления или усиления своих миньонов… но некоторые бафы для себя или дополнительные трюки будут хороши. Чтобы лечить моих миньонов, я сделаю некоторых из них жрецами.’

Дракон заметил маленький пузырек с серебристой жидкостью, лежащий на земле, ‘Ох, я почти забыл о тебе!’

Везувий открыл рот, оранжевое свечение озарило пещеру, когда он медленно взял флакон

эфирной голубой рукой. Он прикусил язык, и из него потекла светящаяся кровь, когда он высунул его изо рта, словно собака. Он поднес маленький пузырек к кровоточащему месту и раздавил его.

Серебристая жидкость, похожая на ртуть, двигалась сама по себе, входя в него, просачиваясь в его рану, закрывая ее при входе. Сразу же неописуемый зуд распространился по его телу, пока не прекратился почти так же быстро, как и появился.

‘Что ж, давай проверим, как теперь выглядит мой статус.’

Динь!

//

Статус:

Имя: Везувий Драгор Огненный Крематор

Раса: Истинный Дракон (Благородный Молниеносный Вулканический Дракон)

Эволюция: 3

Стадия роста: Подростковый Дракон

Уровень 29 (8000/15000XP)

Очки характеристик: 47

Очки способностей: 8

Живучесть (VIT): (194 + 5) x2.0

Интеллект (INT): 166 + 5

Сила (STR): (200 + 5) x1.8

Ловкость (AGI): 213 + 5

Защита (DEF): (228 + 8) x1.1

Стойкость (END): (138 + 5) x1.25

Магия (MAG): (228 + 10) x1.9

Вера (FAI): (100 + 5) x2

Способности: Заряженная Усиленная Маной Руническая Чешуя Благородного Дракона (10 уровень), Дыхание Благородного Дракона (6 уровень), Драконья Живучесть (6 уровень), Драконья Мощь (4 уровень), Драконья Магия (5 уровень), Сокровищница Дракона (4 уровень), Полет (4 уровень), Глаза Дракона (4 уровень), Укус (3 уровень), Коготь (5 уровень), Заряженная Вулканическая Броня (4 уровень), Заряженные Вулканические Дымовые Железы (3 уровень), Рога Молнии (2 уровень), Голос Дракона (1 уровень), Аура Благородного Дракона (1 уровень), Магитех Наниты (1 уровень), Чудеса Бога Драконов (1 уровень)

Титулы:

[Давид], [Последний Дракон], [Альпинист I], [Статуя], [Мальчик Танк], [Маг], [Танк], [Мастер Жизни], [Кандидат в Повелители Вулканических Драконов] [Руническое тело], [Рыцарь Гипериона], [Воин]

Благословения:

[Великое благословение бога дракона], [Верховный Жрец Культа Дракона]

//

Вера была особой характеристикой, доступной только игрокам, служащим богам, таким как священники, паладины или инквизиторы. Она немного отличалась от остальных характеристик, поскольку она увеличивалась не за счет повышения уровня, а за счет выполнения задач в качестве слуги бога, таких как проповедь, благословение верующих, убийство еретиков или охота на демонов. Такие задания всегда зависели от роли игрока в церкви и самой религии…

http://tl.rulate.ru/book/76970/2396243