Прошло три дня с тех пор, как Везувий сражался с ящерицей в горах. Он проводил дни в основном во сне и охоте, восстанавливаясь после полученных травм. Его опыт медленно приближался к десятому уровню, который был порогом для первой эволюции. Он хотел просто выйти и провести весь день в поисках опыта, чтобы эволюционировать как можно скорее, однако его все еще травмированная грудь мешала ему.

Дракон бездельничал на полу пещеры, размышляя о том, как несправедлив мир, ‘Я просто хотел поохотиться на йети, но мне пришлось встретиться с этой ящерицей. Вдобавок ко всему, я снова проявил небрежность после того, как сильно ранил своего врага, забыв, что загнанный в угол зверь - самый опасный.’

Внезапно издалека донесся уже знакомый голос, вырвавший Везувия из его мыслей.

“Если бы я был дрейком, я бы сто процентов устроил себе логово в какой-нибудь пещере. И где мы собираемся найти эту пещеру?”

“В горах, я знаю, что Фет... но проблема в том, что нам нужно больше людей, чтобы выследить этого дрейка. Не забывай об их мощных стихийных атаках.”

“Я знаю, что делаю. Мы просто исследуем и вернемся.”

Везувий нахмурился, ‘Опять эти трое? Почему я всегда встречаюсь с ними? Это мое невезение? Они все еще относительно далеко. У меня еще есть время, чтобы помешать им обнаружить мое логово.’

Маленький дракон покинул свою пещеру, стараясь не создавать громкого шума, ударяясь о массивные валуны, лежащие в каньоне.

Он взмахнул крыльями, быстро взлетев к ближайшему утесу, используя горы и скалы в качестве прикрытия. Он заметил высокий утес далеко над каньоном, откуда открывался прекрасный обзор подножия горы. Затем он наклонил крылья, медленно приземлился там и лег, убедившись, что только его длинная шея торчит над краем обрыва, и стал ждать.

Прошло несколько минут, и трое игроков вышли из леса и вошли в голое скалистое основание горы. Повсюду завывал ветер, а течение продолжало двигаться по узким каньонам и долинам.

Везувий ухмыльнулся, наконец-то выпустив свои кровожадные драконьи эмоции с поводка, ‘Глупые браконьеры! Они просто стоят там без всякого прикрытия. Они просто легкая добыча.’

POV пати БубаФета:

Фет и двое его спутников наконец пересекли лес после долгого путешествия и достигли подножия массивных гор, которые они всегда видели на горизонте. Воздух стал заметно холоднее, заставив Фета поежиться.

“Ты уверен в этом? У квеста нет ограничений по времени, и эта область выглядит так, будто она находится на более высоком уровне, чем лес. Разве мы не должны пофармить несколько уровней или обратиться за помощью в город?” Толстый гном посмотрел на копейщика с явным сомнением в глазах.

“Все будет хорошо...” внезапно ветер начал завывать громче, и Фет слегка переместился влево, чтобы коснуться светящегося мха на скале. Секундной после его правая рука была оторвана и

отправлена в полет вдаль, оставляя за собой след из красных капель крови.

“Черт, что это было?” Фет посмотрел на свое сильно кровоточащее плечо, без руки.

Конечно, у игроков в LOMM была возможность либо подавить свою боль, либо полностью отключить ее. Эта опция была по умолчанию включена для защиты психического здоровья игроков, и, конечно же, большинство игроков оставили ее включенной.

Гном и Фет продолжали смотреть на отсутствующую руку, думая о том, что только что произошло.

“Найдите укрытие, вы, придурки! Кто-то напал на нас!” Голос Лилии привел их в чувство, и они быстро побежали к ближайшему камню.

Бутылка с красной жидкостью появилась из ниоткуда в руке Фета, когда он поднес ее ко рту и сделал большой глоток. Его рана сразу же перестала кровоточить, так как на ней вырос новый слой кожи. Однако его рука все еще отсутствовала.

В LOMM игроки низкого и среднего уровня не имели доступа к целебным зельям, достаточно мощным, чтобы восстановить потерянные конечности. Максимум они могли бы использовать зелье, способное вправлять сломанные кости и останавливать кровотечение. Чтобы восстановить потерянную конечность, они должны были посетить целителя в городе или просто убить себя, чтобы возродиться.

“Кто-нибудь из вас видел, что это было?” спросил гном, прячась за скалой.

“Нет, но я почти уверена, что это была какая-то ветряная атака, так как мы ее не видели.” Как всегда, Лили рационально проанализировала всю ситуацию.

“Вой!” снова завыл ветер, и Фет выкатился из укрытия, готовый к действию.

“Нет, остановись, идиот, оставайся…”

Скала, за которой они прятались, внезапно разлетелась на части, и острые камни попали в игроков, прятавшихся за ней. Лили, которая была одета только в мантию и вложила почти все свои очки в интеллект и магию, умерла сразу же, когда десятки острых каменных осколков разорвали ее тело.

Карлик остался еще жив, но сильно истекал кровью, распластавшийся на земле за разрушенной скалой.

“Я знаю, что делаю. По логике вещей, если он напал, пока мы были в укрытии, это означает, что у него есть средства причинить чтобы достать нас…”

“Вау, мы с Лили всегда думали, что ты бесполезен.” Гном был так удивлен, что даже забыл о своем быстро падающем здоровье, поскольку продолжал истекать кровью.

“Вой!” еще одна невидимая атака поразила уже раненого гнома, все его тело скрутилось, а конечности согнулись под неестественными углами, когда на него обрушилась огромная сила.

“Аааа, я вернусь и найду тебя. Кем бы ты ни был!” Фет махнул кулаком в сторону гор, прежде чем развернуться и быстро побежать обратно под прикрытие деревьев.

POV Везувий:

[+180XP, -80 репутации]

Везувий ухмыльнулся, когда последний незваный гость убежал, ‘Ха-ха-ха, похоже, мой анализ был хорош. Они были новичками только восемнадцатого уровня. Они не должны быть в состоянии связать меня с этой атакой, поскольку они видели, что я использую только огненную атаку, и моя красная чешуя должна еще больше укрепить их убеждения. Так что они все равно будут думать, что я просто тупой дрейк… Тем не менее, мне нужно быстро развиваться. Я сомневаюсь, что в следующий раз они будут так неподготовлены.’

http://tl.rulate.ru/book/76970/2319738