

Везувий лежал на полу своей пещеры, пристально глядя на серебряный браслет, находящийся перед ним. Он приблизил к нему морду и принюхался 'Дорого пахнет, так что давай проверим!'

//

Результат анализа:

Название: Браслет малой защиты

Категория: Магический аксессуар

Класс: С

Уровень предмета: 18

Эффекты: +8 к защите; При активации создает тонкий слой льда вокруг пользователя, который работает как броня.

Перезарядка: 1 день

//

Маленький дракон нахмурился, 'Как-то странно. Этот бонус к защите хорош, но этот активный эффект довольно слабый, поскольку у меня уже есть гораздо более сильные чешуйки... полагаю, это лучше, чем ничего.'

Он подвинул свою переднюю лапу, на которой уже было кольцо, к браслету, лежащему на полу. Как и в случае с кольцом, браслет увеличился в размерах и взлетел вверх, закрепившись на конечности дракона.

Затем Везувий повернул голову, чтобы посмотреть на поврежденную чешую у себя на груди. На ней все еще были видны отверстия, оставленные кусочками льда, с обнаженным слоем свежей кожи под ними.

'На заживление уйдет какое-то время...' затем он ухмыльнулся, 'если я не эволюционирую, восстанавливая все повреждения моего тела. Кроме того, мне нужно выучить еще одно заклинание из драконьей магии первого уровня.'

Везувий сосредоточился на схеме заклинания, внимательно изучая ее в течение часа, не двигаясь.

Затем магические символы вспыхнули в его сознании и выстроились в сложную магическую диаграмму в форме треугольника. Магическая энергия начала течь по контуру, медленно освещая все символы ярким оранжевым светом. Затем энергия начала вытекать из контура, используя кровеносные сосуды, содержащие магическую проводящую кровь дракона,

распространяя комфортное тепло по его телу. Вскоре энергия достигла его когтей и просочилась наружу, его когти вспыхнули ярким конденсированным пламенем.

Он замахнулся когтями на ближайшую каменную стену. Они легко впились в поверхность, оставляя после себя пятна расплавленного и раскаленного докрасна камня.

‘Хм, это было проще, чем другие заклинания до этого... Я думаю, это имеет смысл, поскольку я уже освоил два других базовых заклинания, а это значит, что я уже понял основные принципы, лежащие в их основе.’

Внезапно Везувий ухмыльнулся, обнажив зубы, ‘Подожди секунду, я же не просто огненный дракон. У меня есть блестящая идея. Интересно, сработает ли это.’

Те же магические символы сформировались снова, выстроившись в ту же треугольную диаграмму. Везувий направил в него ману. Однако на этот раз он пожелал, чтобы его мана обладала атрибутом ветра. Мана текла по контуру. Однако на этот раз схема загорелась приятным зеленым светом. Энергия снова вышла из диаграммы и двинулась по венам, распространяя освежающее ощущение, похожее на мягкий ветер, по всему его телу, вплоть до когтей. На этот раз мощный ветер бушевали вокруг его когтей, яростно вращаясь и закручиваясь вокруг них.

Везувий поднес свои когти вплотную к стене, не касаясь ее. Ветер сразу же проделал глубокое отверстие в твердом камне.

‘Это интересно. Сработает ли это так же для моего метательного заклинания?’

Да, Везувий обладал способностью не только извергать пламя, но и постоянно выдыхать сильный пронизывающий ветер. Так почему же он никогда ими не пользовался? Ответ был прост, ‘Зачем мне выдыхать глупый ветер, когда я могу извергнуть поток огня, усиленный ветром.’. Это верно, драконы ветра всегда считались одними из самых слабых с точки зрения их наступательной силы, в отличие от огненных драконов, которые обладали наибольшей атакующей силой из всех драконов основных элементов.

Внутри пасти дракона вспыхнули зеленые магические круги. Вскоре из них начал исходить громкий воющий звук, когда ветер медленно конденсировался в невидимую сферу. Везувий встал, подавляя легкую боль, исходящую от раненой груди, и вышел из своей пещеры. Он направил заклинание на ближайшую скалу и выпустил его.

“Вой!” невидимая атака, сопровождаемая громким воем ветра, понеслась вперед с безумной скоростью и достигла утеса менее чем за одну секунду.

“Треск!” По утесу немедленно распространились массивные трещины, и на землю посыпались валуны.

Везувий посмотрел на место разрушения с довольным видом, ‘Ну, дыхание ветра может быть бесполезным само по себе, но этот воздушный шар определенно великолепен. Он невидим и чрезвычайно быстр. Я могу легко использовать его, чтобы поражать врагов на большом расстоянии, которые не будут замечать, откуда я атаковал.’

Чувство сонливости обрушилось на дракона из ниоткуда, поскольку его инстинкты кричали ему, чтобы он заснул, дабы ускорить свое исцеление.

Маленький дракон в последний раз взглянул на повреждения, прежде чем вернуться обратно в

свою пещеру. Он лег на свой мешочек, набитый монетами, и открыл свой статус, чтобы проверить свой рост.

//

Статус:

Имя: Везувий Драгор Огненный Крематор

Раса: Истинный Дракон (Огонь/Ветер)

Эволюция: 0 (Новорожденный Дракон)

Уровень 9 (20/2000XP)

Очки характеристик: 40

Очки способностей: 8

Живучесть (VIT):  $28 + 8 \times 1.5$

Интеллект (INT):  $33 + 8$

Сила (STR):  $34 + 8 \times 1.5$

Ловкость (AGI):  $31 + 8$

Защита (DEF):  $58 + 16$

Стойкость (END):  $28 + 8 \times 1.25$

Магия (MAG):  $80 + 8 \times 1.5$

Способности:

Чешуя Дракона (1 уровень), Дыхание Истинного Дракона (2 уровень), Драконья Живучесть (1 уровень), Драконья Мощь (1 уровень), Драконья магия (1 уровень), Сокровищница Дракона (1 уровень), Полет (1 уровень), Глаза Дракона (1 уровень), Укус (2 уровень), Коготь (уровень 3)

Титулы:

[Давид], [Последний дракон], [Альпинист I]

Благословения:

[Великое благословение бога драконов]

//

Он удовлетворенно улыбнулся, в последний раз обнажив свои массивные зубы, закрыл глаза и быстро заснул, уютно ощущая под собой маленький мешочек с монетами.

<http://tl.rulate.ru/book/76970/2319666>