Глава 47. Методичное истребление.

-Но сначала, пожалуйста проверь вот это, а то у меня, как всегда одни вопросики.

Я достал из инвентаря два предмета, металлические перчатки, что выпали из рыцаря смерти и посох, который я забрал, из последнего, убитого мной некроманта.

-Угу, вот смотри.

-Как всегда спасибо Ева, что бы я, без тебя делал.

-Хи-хи.

Поглотитель душ (золото) 250 ур.

+25000 мудрости, +10000 интелекта, +10000 духа.

Навык: Поглощение души (золото) - поробащает души при убийстве, души можно использовать в качестве материалов,

Хранение душ (золото) - можно хранить души, внутри посоха.

Преобразование душ (золото) - поглощенные души можно преобразовывать в чистую ману, восстанавливая таким образом свою.

Перчатки рыцаря смерти (золото) 200 ур.

+10000 силы, + 10000 выносливости.

Навык: Сверхпрочность (золото),

Перчатки рыцаря смерти (золото).

Хорошие предметы, вот и Еве, посох нашли получше, хоть и навыки, не очень подходят для нее, но характеристики просто бомба.

Также, приличная разница, по количеству получаемых статов от предмета 200 ур и 250 ур.

Посох дает, в два раза больше статов, хоть всего-то, на пятьдесят уровней выше, и на один навык, у посоха больше, но это хорошо, благодаря этому посоху количество маны у Евы удвоится, а души убитых монстров, можно будет использовать, для восстановления маны.

А теперь, насчет перчаток, снова те же навыки, что и у доспехов, рыцаря смерти, и снова куча выносливости, если каждая часть доспеха, рыцаря смерти, дает +10000 к выносливости, а потом из-за навыка удваивается, то не удивительно, чего эти консервные банки, такие неубиваемые, по сравнению с некромантами.

Я отдел черные перчатки, вместо своих старых кожаных, а посох протянул Еве.

-Вот, наконец-то, что то выпало и для тебя.

-Угу, спасибо.

-Да не зачто, это надо, бога рандома благодорить.

-Бог рандома, а кто это?

Ой я и забыл, что тут верят, только в бога императора, а другие верования, считают ересью.

-Да не парся, это я так пошутил.

-Хм, ну ладно, но про богов, лучше не шути Лион.

-Хорошо, прости, больше не буду.

-Молодец, тогда давай приступим, к уничтожению других некромантов?

-Да сейчас приступим, только дай минутку, кое что сделать.

-Угу.

Я открыл статус и выбрал новый класс, так как целитель, уже докачался, странно конечно, что класс, который должен качаться, благодаря исцелению, получает опыт за уничтожение нежити.

Хотя теоретически, мой меч, покрыт божественной энергией, а эта энергия, исцеляет всех живых, но на нежить, она действует как яд разложения и получается, я исцеляю нежить, но она от этого получает повреждения, зато класс качается, а значит все отлично.

Я немного подумал, какой класс выбрать, того что, после прокачки класса целителя, появилось, сразу три новых класса.

Великий целитель (серебро) - достигнув познаний в исцелении всего живого, вы стали еще лучше. +5 мудрости, +5 духа.

Маг святого огня (серебро) - маг, познавший силу святого огня, способный объединить огонь и божественную энергию. + 4 мудрости, +3 интеллекта, +5 духа.

Паладин (золото) - рыцарь света, несущий добро и мир. +10 силы, +10 выносливости, +10 мудрости, +10 духа.

У каждого из этих трех классов, были свои плюсы, я больше хотел выбрать паладина, так как, этот класс золотого ранга, но все же выбрал мага святого огня.

Уверен, что этот святой огонь, будет работать, намного лучше, против нежити, чем просто божественная энергия, вот чего, я выбрал этот класс, и не капли, на меня не повлияла, способность Евы, за секунды, выжигать огромные площади, слабой нежити.

-Все я закончил, може начинать.

-Угу.

Мы снова отправились поближе к стенам района дворян.

Подойдя, мы заметили, улучшение со стороны людей, теперь без нападения големов, людям стало проще отбиться от нежити, мне даже показалось, что зомбарей и скелетов, стало поменьше, чем было до этого.

Но хоть ситуация людей и стала ближе к выигрышной, это не значит, что все хорошо, сто

тридцать некромантов, как призывали нечисть, так и призывают, вот с этим, мы с Евой и собираемся разобраться.

-По старой тактике?

-Угу.

Как и в прошлые разы я незаметно приблизился насколько мог, к некроманту и к рыцарю смерти. После подал сигнал Еве, покрыл себя молнией, а меч новой магией, святого огня, этот огонь, был просто смесью огня и божественной энергии, но как не странно, без класс, я не мог его создать, а как получил класс, все легко получилось, даже без навыка.

Столб света, накрыл некроманта и рыцаря смерти, а я молниеносно приблизился и несколькими ударами, покрошил некроманта на куски.

Уровень этого некроманта был чуть выше, ста пятидесяти, поэтому убить его, было раз плюнуть, после чего пока не пропал столб света, я напал на рыцаря смерти.

Повышение моей характеристики силы, сыграл большую роль, теперь мои атаки, наносят больше урона и мне проще, пробить защиту рыцаря, а святой огонь и испепеляющий свет Евы, наносят огромный урон, рыцарю смерти, из за чего, всего-то через минуту, рыцарь умер окончательно, а я отступил к Еве.

-Хорошая работа, еще на раз, маны хватит?

-Угу я только что получила уровень, так что мана полная, да даже без этого, я смогу повторить, еще раза два, с моим нынешним запасом маны.

-Отлично, тогда пошли уничтожим, еще нескольких некромантов и рыцарей смерти.

-Угу.

Мы повторили подобное нападение и все прошло отлично, хотя другие некроманты и рыцари смерти, пытались мне помешать, но я намного быстрее их всех, да и непрекращающийся обстрел со стен, не дает им, все свое внимание, переключить на меня.

Вот таким способом, мы постепенно, уничтожали некромантов и рыцарей, а когда заканчивалась мана, нападали на скелетов и зомби, и получали кучу опыта, для поднятия уровня, после чего, снова нападали на некромантов.

Последовательно, друг за другом, не спеша и не рискуя, мы обходили вокруг города, уничтожая эту нечисть.

Прошел целый день, вот только сейчас, я наконец-то, добил последнего некроманта, в армии нечисти, что напала на город.

Вот только последнего рыцаря смерти, я не стал убивать сразу, а начал выманивать, подальше от города и попросил Еву, его не трогать.

Все это я сделал для того, чтобы прокачать класс дуэлянта, а пока, я один на один сражаюсь с этой консервной банкой, Ева помогает солдатам с города, уничтожать нечисть, а я каждых минут десять, получаю уведомление, о том, что поднял уровень опыта.

Честно, хоть я ненавижу нежить, за то что они убивают столько невыных, но опыта я и Ева,

получили просто огромное количество.

Сразиться с рыцарем смерти, для меня стало довольно легко, с ускорением от молнии, я мгновенно приближаюсь, атакую и отступаю, мои проникающие удары, после улучшения от класса мастера меча, стали без труда, пробивать броню, в тех местах, где самая слабая защита, святой огонь проникает под броню и постоянно обжигает рыцаря, нанося огромный урон.

Я даже успеваю перед каждым ударом, съедать по ядру, которых у меня было довольно много, как от рыцарей смерти, с некромантами, так и от обычных скелетов, хоть ядра обычных скелетов, сейчас в лучшем случае, дают всего-то, пару очков характеристик, да даже с ядер рыцарей смерти, я получаю всего, около сотни характеристик в общем, но все лучше, чем ничего.

Вот так, нападая на рыцаря, я даже не давал ему возможности, контратаковать меня, избивая его, как младенца.

Через минут двадцать, рыцарь умер и это без помощи Евы, противник, которого даже на грани смерти, я не мог добить, еще пару дней назад, теперь не представляет для меня угрозу.

И это при том, что я не спешил убивать рыцаря, того что, хотел по максимум прокачвть дуэлянта и другие классы, а так, я мог его убить, минут за пять, просто покрыв его, святым огнем.

Довольный от проделанной работы, я заглянул в свой статус.

Имя: Лион

Пол: пожеланию

Возраст: 15 лет

Раса: Хранитель божественного ядра (титаниум)

Уровень: 73. (356900/740000)

Класс: Воин (бронза) 25 ур. (Max).

Маг (бронза) 25 ур. (Max)

Фехтовальщик (серебро) 50 ур. (Max)

Маг огня (бронза) 25 ур. (Max)

Убийца (бронза) 25 ур. (Max)

Приручатель (бронза) 25 ур. (Max)

Рыцарь (серебро) 50 ур. (Max)

Боевой маг (серебро) 50 ур. (Max)

Дуэлянт (золото) 79 ур (27040/79000)

Убийца нечисти (серебро) 50 ур. (Max)

Мастер меча (золото) 64 ур. (13467/64000)

Целитель (бронза) 25 ур. (Max)

Маг молний (серебро) 50 ур. (Max)

Великий маг (серебро) 50 ур. (Max)

Маг святого огня (серебро) 50 ур. (Max)

Паладин (золото) 12 ур. (6788/1200)

Великий целитель 1 ур. (0/ 1000)

Маг воды (бронза) 1 ур. (0/1000)

Маг земли (бронза) 1ур. (0/1000)

Маг воздуха (бронза) 1 ур. (0/1000

Родословная: царь зверей

Характеристики:

Хп 505300/505300

Мп 160650/160650 (80330)

Сила 2196+13893 (30+200+200+7300+5000+10000)(8045)

Выносливость 2147+22763 (10+500+5110+10000+10000)

Ловкость 2100+11245 (10+10+30+10950+3000)

Мудрость 1918+8297 (200+3650+2000)

Интеллект 1612+7861 (3650+2000)

Дух 2105+8185 (100+7300+2000)

Расовые способности:

Класс ×7 (титаниум), мультикласс (титаниум), магическое ядро (титаниум)

Навыки:

Экспертиза (серебро 3976/10000), Мастер меча (серебро 8560/10000),

Глубокая медитация (серебро 1346/10000).

Навыки классов:

Воин - заряженный удар (бронза), рывок вперед (бронза), укрепление тела (бронза)

Маг - ощущение маны (бронза), базовый контроль маны (бонза), малое увеличение маны

(бронза).

Маг огня - чувство маны огня (бронза), преобразование в огненную ману (бронза), сопротивление огню (без ранговое).

Фехтовальщик - волна (серебро), проникающий удар мечом (серебро), потенциал мастера меча (серебро).

Убийца - ощущение слабости (бронза), сокрытие (бронза), ощущение жизни (бронза).

Рыцарь - Езда верхом (серебро), защитник (серебро), дворянство (без ранговое)

Приручатель - метка слуги (бронза), метка раба (без ранговое), Контракт вечного слуги (без ранговое).

Боевой маг - вливание маны (серебро), покрытие маной (серебро), сверх проводимость маны (золото).

Убийца нечисти - Убийца нечисти (безранговый).

Дуэлянт - дуэль (золото), нечестный прием (золото), поглошение здоровья (золото).

Целитель - исцеляющее прикосновение (бронза), малое исцеление ядов (бронза),

Малое исцеление болезней (бронза)

Великий маг: продвинутое ощущение маны (серебро), продвинутый контроль маны (серебро), средее увеличение маны (серебро).

Маг молний: чувство маны молнии (серебро), преобразование в электричискую ману (сеоебро), сопротивление молнии (без ранговое).

Маг святого огня: соединение маны и божественной энергии (серебро), переобоазование в ману святого огня (серебро), сопротивление святому огню (серебро).

Мастер меча: супер волна (золото), сверх проникающий удар мечем (золото).

Навыки экипировки:

Сопротивление огню (серебро).

Ветряное покрытие (серебро).

Сила быка (серебро).

Львиный рев (золото).

Несокрушимость (платина) оружие.

Самовосстановление (платина) оружие.

Контроль размера (платина) оружие.

Сверхпрочность (золото) доспех.

Доспех рыцаря смерти (золото) доспех.

Сверхпрочность (золото) перчатки.

Перчатки рыцаря смерти (золото) перчатки.

Очки навыков: 739

Инвентарь 730 ячейка.

Да, за эти пару дней боев, я очень сильно прокачался, но как не странно, новые магические классы, не открылись.

Поэтому, я решил прокачать, все четыре базовых магических класса, так как это, будет быстро.

Также я выбрал класс паладина и великого целителя, чтобы еще лучше уничтожать нечисть, ведь даже если мы справимся с нечистью в городе, есть еще целая империя, где полно этих тварей.

Но в целом, я доволен, за пару дней, я получил кучу уровней, прокачал много классов.

Сейчас, я наверное сильнее, чем даже люди, трехсотых уровней.

Может, я и не являюсь непобедимым, но теперь, я точно один из сильнейших в этом городе, так же само как и Ева.

Поэтому я думаю, мы готовы пойти проверить, с кем же, сражаются внутри стен, люди уже несколько дней без перерыва.

И помочь им, одолеть сильного противника, а после истребить всю нечисть в городе и вокруге.

С такими мыслями, я отправился к месту, где находится Ева

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/76680/2336826