

Глава 10. Ответы на вопросы.

-Этот паренек подошел ко мне и хотел, что то узнать, но ты отвлек меня, попросив вылечить тебя.

-Так теперь я еще и виноват? Как тебя звать парень и что ты тут делаешь, это не место для детей!

-Ну ну Вард не будь злокой и не кричи на ребенка.

-Здравствуйте, меня зовут Лион и я извиняюсь, что отвлек вас посреди боя, но я просто рад встретить людей, того что хочу узнать, где ближайший город или хотя бы деревня.

А, что я тут делаю сам не знаю, я проснулся возле озера и шел вдоль реки, пока не услышал звуки боя и голоса людей, вот так я нашел вас.

-Както подозрительно, ты оказался возле великого озера неизвестно как и выжил, удивительно, что тебя там, никто не съел.

Но раз уже мы встретились, так уж и быть поможем, негоже бросать ребенка одного в лесу и да с какого ты города?

-Я с Москвы.

В шутку решил я сказать.

-Хм, первый раз слышу про такой город, так что прости, мы не сможем тебе подсказать как туда попасть.

-Да ничего страшного я буду благодарен если вы меня доведете до ближайшего города.

-Хорошо, тогда следуй за нами, мы как раз, собираемся возвращаться, после выполнения миссии.

Лила присмотри за мальцом в дороге,

-Хорошо злока, присматривать за детьми я умею.

-Вот за такие слова, я тебя и не долюблю.

Поворчал Вард и пошел, что то спрашивать у лучника, который проверял добычу с босса.

-Бубубу где ты еще найдешь такого классного хилера как я, ладно тебя же Лион зовут?

Я махнул головой вниз, в качестве подтверждения.

-Ну а я, как ты слышал Лила, рада знакомству малыш Лион!

-Я не малыш!

-У ты такой симпатяжка.

С улыбкой меня обняла Лила и не дала больше нечего сказать.

-Ладно потопали, а то мы от группы отстанем.

Девушку взяла меня за руку и повела за группой, которая уже отошла, на несколько метров.

Впереди шел лучник, за ним Вард, потом три мага и мы Лилой.

-Лион ты же о чем то хотел меня спросить да? Путь тут не близкий, дня пол будем до города идти, так что можно поговорить, а за мобов можешь не переживать, с ними разберутся Вард и Сокол, если что Сокол это вон тот молчунишка, в зеленом с луком.

А трех магов звать Айн Цвай и Драйв, старший, средний и младший, огонь, вода, молния.

-Ясно, вижу ты любишь поговорить.

-Конечно ведь скучно просто так идти, так что давай задавай вопросы, я люблю учить детей у меня даже класс целителей есть в детском доме.

Так значит ты еще и преподаватель ?

-Ну немного я сама из детского дома и вот помогаю детям, у кого такая же ситуация как и у меня, учу их жизненной мудрости и передаю свой опыт авантюриста.

-Ясно ты такая молодец, и мой первый вопрос, как твой уровень выше чем у других если ты целитель?

-Ой спасибо, за комплимент. А уровень у меня выше, из за того что я хилер и постоянно хожу на задания, в разных группах, знаешь ли я один из лучших хилеров нашего города.

Снова выпрямила спину и выпятила маленькую грудь Лиля.

-Точно, а как распределяется опыт в группах, ведь я получил целых три уровня?

-Ты даже такого не знаешь вот скажи честно ты случайно не потерял память?

- Ну может частично, честно я ничего не знаю, связанного со статусом.

-Бедняжка, ну тогда расскажу, поподробнее обо всех твоих вопросах.

Снова погладила меня девушка по волосам и тут, я кое что вспомнил.

-Лила, а это нормально, что у меня камень во лбу?

-Э Лион, ты про, что такое говоришь, конечно нет- но у тебя нечего нету во лбу?

-А нету?

Я прикоснулся ко лбу и не нащупал камень, но я точно чувствую, что он там есть.

-И правда нету, может мне показалось?

-Наверное показалось а теперь вернемся к твоему вопросу, и расскажу с самого основного.

Есть ранги у монстров практически как и у всего в этом мире, бронзовый, серебряный, золотой и платиновый, ходят слухи о том что есть и выше ранги, но честно, я даже платиновый ранг никогда не видела.

Но пока о мобах за убийство монстра бронзового ранга ты получаешь опыт равный его уровню,

за серебряный тоже самое но умноженный на десять, а за золотой на сто.

-Значит за платиновый в тысячу раз? И да а как же ранги босс как тот слизень?

-Хороший вопрос, в теории да, за платину в тысячу раз больше чем за золотых но я никогда не проверяла, так что точно не знаю, а за боссов все тоже самое но еще в три раза умножается.

Так же и в группах, если люди состоят в группе, то они получают тот же опыт за убийство, даже если монстра убил другой член группы, все получают одинаково.

Вот чего мне нравится мой класс, я постоянно хожу с разными группами получаю опыт, в то время как другие классы обычно отдыхают после сражений.

-Теперь ясно, чего у тебя выше уровень чем у других и как я получил сразу восьмой уровень.

Но разве тогда нельзя просто сидеть дома пока группа убивает монстров?

-Не выйдет, если отойти от группы больше чем на километр, то тебя автоматически исключает, а войти в группу можно, только приняв приглашение, вблизи от члена группы.

-Все ясно.

-Еще вопросы?

-Да чего вы все сверхлюди?

О это просто, когда ты достигаешь десятого уровня, тебе дают возможность улучшить свою расу, обычно у людей это сверхчеловек но бывает и другие.

Так же и у зверей, они начинают как ребенок и растут, или эволюционируют с уровнями.

-Еслитты говоришь с уровнями, тот не только на десятом?

-Да такие эволюции происходят на десятом, двадцать пятом и сотом уровне, может и выше есть, но во всем королевстве, нету и десяти человек сотого уровня, притом с более высоким рангом расы ты будешь получать больше очков характеристики за уровень, у каждой расы по разному, но у людей обычно все характеристики сбалансированные.

Тожe самое и с монстрами, так что когда монстр достигает этих уровней он становится заметно сильнее.

-А как рассчитывается необходимый опыт, а то если он и дальше будет удваиваться, то я не представляю как получить даже двадцатый уровень.

-Хороший вопрос, нужный опыт удваивается только до десятого уровня, после десятого становится фиксированный опыт. Для одиннадцатого десять тысяч, для двенадцатого двадцать тысяч и так далее увеличивается на десять тысяч аж до сотого уровня.

-Все ясно тогда расскажи поподробнее про классы чего у тебя их три а у других два.

-Ооо классы это основа силы всех разумных рас, благодаря им, мы сильнее монстров.

При достижении десяти лет всем дается возможность выбрать, один класс из четырех базовых бронзовых.

Когда ты докачаешь до максимума класс, сможешь выбрать другой, притом совершенно любой, который тебе будет дан, но обычно лучшие классы появляются когда ты покачал прошлый или когда прокачал несколько определенных классов, например у Варда воин и рыцарь, если после этого он качает, целителя то у него появится класс золотого ранга, Паладин!

Классы бывают как боевые так и ремесленные и можно иметь бесконечное количество классов главное прокачать тот что есть, а прокачиваются они за выполнение работы связанных с классом, ну и понятное дело чем лучше класс тем сложнее его качать, притом у более высоких классов больше максимальный уровень.

У бронзового макс 25 уровень, а также на 5, 15 и 25 уровне дается навык класса.

У серебряного макс 50 уровень и навыки даются на каждом десятом уровне.

Ну и в золотого 100 уровней и навыки на каждом двадцатом,

Насчет платинового не знаю, этот секрет королевской семьи и королевских рыцарей.

А опыт нужный в классах считается так, начиная со ста он удваивается до пятого уровня на пятый нужно тысячу опыта а потом на тысячу увеличивается каждый раз, например чтобы получить 25 уровень в бронзовом классе нужно 21 тысяча опыта.

В серебряном и в золотом для каждого уровня, тоже нужна тысяча очков, но уже сразу с первого уровня, так что прокачать высокоранговые классы, сложно и долго.

Еще вопросы?

-Конечно я еще много хочу узнать, учитель Лила.

Так я и спрашивал Лилу, о всяком разном, пока мы шли до города.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/76680/2294700>