"Что ты там стоишь?" крикнул Джеральд. "Кучка дебилов!" Вот почему он не хотел нянчиться с новичками. Они доставляли ему слишком много хлопот.

Однако они ничего не могли сделать, так как таков был их протокол.

"Второй отряд! Бейте по головам этих засранцев, пока вы в деле, чтобы они отвязались!" крикнул Джеральд и побежал туда, где находился первый отряд, пытаясь спасти их.

Им нужна была их численность, чтобы выиграть этот бой. Они не могли допустить, чтобы первый отряд был уничтожен так рано.

Второй отряд состоял из опытных игроков, так что с координацией у них проблем не было. Их DPS и танк зарядили свое оружие и вступили в бой с нежитью, прежде чем скелеты смогли добраться до первого отряда. На задних линиях их маги и лекари обеспечивали поддержку.

Ледяные скелеты были слабы, и от одного удара меча игрока они разбивались как стекло. Единственная проблема заключалась в том, что... через несколько секунд они собирали свои сломанные кости, соединяли их вместе и становились как новенькие. Не говоря уже о том, что их число ничуть не уменьшалось.

Прошло всего несколько секунд, и одиночный DPS оказался окружен десятками и десятками скелетов. Их урон был невелик, но, столкнувшись с многочисленными атаками со всех сторон, его ХП уменьшалось с такой скоростью, что лекарь даже не успевал его вылечить.

При таком темпе их DPS и танк будут уничтожены. Нет... всем им грозит уничтожение, если так будет продолжаться!

Нужно было что-то делать, и быстро!

Джеральд стиснул зубы и приказал: "Маги, что вы делаете?! Наложите эти проклятые заклинания на этих чертовых тварей!"

Некоторые маги заколебались. Ни у кого из них еще не было AoE-урона. Все, что они могли сделать, - это поразить одну цель. А перед лицом сотен скелетов их МП и мана точно не выдержат.

Но какой бы безнадежной ни была ситуация, они должны были хотя бы сражаться до конца. Они должны были знать схему атак Босса и другую информацию, которую им следовало знать, чтобы в будущем повторить попытку проникновения в пещеру.

Отступать и выходить из комнаты Босса было нельзя. Они могли либо победить Босса, либо быть уничтоженными. Это было одно из двух.

По приказу Джеральда на скелетов обрушился дождь огненных шаров. Это было похоже на минометную мину, и при попадании скелет плавился и исчезал. А поскольку скелеты, как муравьи, роились в одном месте, один огненный шар иногда попадал в двоих. И даже простое попадание этих огненных шаров могло расплавить скелет в небытие.

Лица Джеральда и Эда просветлели, когда они увидели луч надежды среди их нынешнего затруднительного положения. Но их надежда быстро разбилась вдребезги, когда светящиеся жилы под озером засияли еще сильнее. Они даже почувствовали, что озеро пульсирует, а вместе с ним усилился и туман.

На мгновение появился всплеск туманного белого света, который покрыл область, где находились первый и второй отряды. А после того как туман рассеялся, раздались крики, заставившие сердца Джеральда и Эда затрепетать.

Все маги второго отряда превратились в ледяные статуи, а их ХП стремительно уменьшались.

"Проклятье!" Джеральд начал паниковать. Он не знал, что произошло, но это было нехорошо для них. "Целители накладывают заклинание лечения и исцеляют их сейчас же!"

Они не могли позволить себе потерять своих магов! Не тогда, когда они еще даже не столкнулись с боссом.

Целители уже собирались наложить [Лечение] на магов, превратившихся в ледяные статуи, когда вены под озером снова засветились, и вместе с ними местность окутал густой туман.

"Прекратите кастовать, СЕЙЧАС!" крикнул Эд. Что-то подсказывало ему, что заморозка происходит только тогда, когда вены светятся, а они светились только тогда, когда кто-то из группы произносил заклинание.

Но его предупреждение прозвучало слишком поздно. Когда туман рассеялся, все целители во втором отряде превратились в мороженое.

"Черт! Отступаем! Перегруппироваться обратно в земли!" крикнул Эд. "Не применяйте никаких заклинаний и умений!".

У Эда болела голова. Без каких-либо навыков или заклинаний они были для скелета сидячей уткой, которую он мог бить как угодно.

Как же им теперь победить этого босса?

Эта пещера, которая должна была быть легким рейдом, очень быстро превратилась в садистскую сложность.

"Не отступать!" крикнул Джеральд. Он заметил, что только заклинания магов и целителей были затронуты заморозкой. Умения и заклинания DPS можно было использовать.

"Джеральд, ты..." Эд не мог поверить в то, что услышал.

"Нам ничего не остается, кроме как идти вперед! Что мы будем делать, если отступим? Ждать вечность, пока Босс откроет глаза, и надеяться, что его ХП уменьшится до половины, когда он будет спать? Мы не можем выйти из игры, и у нас нет другого пути к спасению, кроме как победить Босса!"

Победить Босса?! Эд не знал, смеяться ему или плакать. Как они могли победить Босса, если не могли использовать заклинания? Атаковать его немагическим оружием? Сколько урона они собирались нанести ему, пока Колоссальный Ледяной Гигант не проснется и не перестанет всех замораживать?

К тому времени все они превратятся в мороженое, которое скелет будет резать ножом.

Однако, как бы ни хотелось Эду кричать в ответ и рассуждать с Джеральдом, парень говорил правду. Обратного пути уже не было.

«Черт!», выругался Эд и крепко зажмурил глаза. За это короткое время он кое-что придумал... стратегию против Босса. Не может быть, чтобы ее не было. В каждом подземелье она была. Как и в пещере Вулкана.

Должен быть способ подобраться к спящему гиганту без столкновения с сотнями скелетов.

Когда глаза Эда открылись, он сначала увидел сверкающее озеро, а затем что-то щелкнуло в его сознании.

"Пять магов! Обрушьте огонь на озеро!" приказал Эд.

Маги посмотрели друг на друга. Они явно колебались, потому что знали, что с ними будет. Но под огнем рева Эда они не могли ничего сделать, кроме как подчиниться. Такова была жизнь рядового члена гильдии.

Лед растаял и образовал в воде брешь радиусом в десять метров. Однако пять магов, произнесших это заклинание, превратились в ледяные статуи.

Глядя на холодную воду, Эд воспользовался своим шансом и не собирался сдаваться без боя. Он приказал: "Всем нырнуть в воду. Плывем к Боссу!".

Это было единственное, что, по его мнению, они могли сделать в данный момент, чтобы добраться до Ледяного Гиганта. Эд также не был уверен, что его идея сработает. И был только один способ выяснить это.

Последовав его примеру, Эд нырнул в озеро, и к своему удивлению, он не мог дышать под водой, но это было не больно. Просто его ХП постоянно уменьшалось, хотя и ненамного.

Эд радостно улыбнулся. Уменьшение ХП не было проблемой, так как это можно было исправить с помощью [Зелья здоровья]. Главное было избежать сотен скелетов и добраться до босса.

После этого... Эд не знал, что делать.

Он перейдет мост после того, как убедится, что его план сработает. Он подумал.

http://tl.rulate.ru/book/76454/2503634