Рен вывел на экран карту Лабиринтного Леса и продолжил идти по тропинке к магазину [Маленьких безделушек] Хьюберта.

У него не было времени любоваться возвышающимися деревьями и навесами, настолько большими, что они закрывали небо, а также всеми другими видами цветов и грибов, растущих по бокам, безобидными животными и мелкими зверьками, прыгающими к своим гнездам, или маленькими существами, подглядывающими за ним из кустов.

Он торопился.

Внимательно глядя на карту, Рен не заметил ребенка, преградившего ему путь. Он ни разу даже не задумался о том, что рядом с ним находится еще одно существо. И он сделал шаг назад, когда они столкнулись.

"Офгх!"

Рен моргнул и посмотрел вниз на ребенка, которого он только что ударил.

"Агх. Игрок!" - сказал мальчик детским голосом. Его резкий тон не соответствовал его громоздкому телосложению, а его юное лицо не соответствовало взгляду Гарри.

У него было лицо ребенка в теле взрослого, а раса - зверь с тигриными ушами, хвостами и лапами, ходящий на двух тигриных лапах с золотыми полосками, украшающими его белую гриву.

"Наконец-то! Еще один игрок вроде меня! Я думал, что сойду с ума в этом месте! Я уже несколько часов исследую эту местность, не имея ни малейшего представления о том, где я нахожусь! Я уже собирался сдаться и выйти из игры, чтобы вернуться в город, когда появился ты!"

Кто?

Рен в замешательстве посмотрел на ребенка. Был ли он NPC? Он вызвал событие или что-то еще? Он не помнил, чтобы на его стороне карты раньше был такой человек.

Скорее, его память была в тумане, так как эта область была настолько большой и запутанной, что он сам мало что помнил.

"Ах. Простите. Где мои манеры? Кстати, меня зовут Николай", - представился Малыш, сопровождаемый зубастой ухмылкой.

Николай?

Это имя ничего не напоминает.

"Ты NPC?" спросил Рен, потому что сам не был уверен.

Малыш с готовностью покачал головой. "Не-а! Я игрок! Такой же, как и ты!"

"Откуда ты знаешь, что я игрок?" - спросил Рен, еще больше смутившись. Его лицо было закрыто капюшоном [Призрачного плаща]. Малыш никак не мог увидеть его лицо.

Может быть, у Малыша есть какой-то предмет, который отличает NPC от игроков?

Николай наклонил голову в сторону. "Знаешь? Я просто предположил, что это ты". Он ухмыльнулся, его лицо пылало невежеством.

Ох ... Рену почти хотелось ударить себя ладонью по лицу. Он был слишком серьезен и так много думал, что даже заподозрил невинность ребенка.

Когда он успел стать таким тугодумом?

Но больше всего Рена потрясло то, что Малыш успел войти в Лабиринтовый Лес раньше него.

И он думал, что был самым первым!

"Ты... как ты сюда попал?" спросил Рен, все еще сбитый с толку.

Николай приложил палец к губам. "Как я попал?"

"Предполагается, что для входа в города существует определенное ограничение +30 на СИЛ или ИНТ. И единственный способ для тебя войти в эту область - через город Эрендия... подожди... ... не говори мне..."

Рен посмотрел на Малыша, глаза которого сияли как звезды.

"Т-ты... твоя СИЛ уже +30?"

Николай кивнул. "Да. Что из этого?"

Рен был шокирован, потому что на данный момент, кроме него, не должно быть игроков, чей СИЛ или ИНТ находится в районе +30.

Даже бета-тестерам должно быть трудно поднять свои АТ до +30. Даже несмотря на то, что они прошли игру раньше других. Все баги, которые они нашли, были сообщены и исправлены, и не все знали о секретных местах для гринда.

"Вы бета-тестер?" Случайно ли Малыш знал или случайно наткнулся на место шлифовки и скрытых боссов, из-за которых он опередил остальных?

"Бета... тестер?" Николай наморщил лоб. "Я не знаю, что это такое. Я просто гринжу, гринжу, гринжу и гринжу и вкладываю все свои EXP в СИЛ".

Затем он усмехнулся. "И не успел я опомниться, как вошел в этот лес и заблудился".

". . ."

Рен вздохнул. Значит, это просто сумасшедший ребенок, который фанатеет от безостановочного гринда и фарма только для одной СИЛ.

"Это так?" Рен вновь обрел спокойствие. Если это так, если он фармил только СИЛ, то действительно можно было достичь +30.

Но это было просто смешно - выравнивать только одну СИЛ, так как такие важные для зверя показатели, как ЗАЩ и ЛОВ, останутся позади.

Но это не его проблема.

Затем Рен представился. "Меня зовут Рен".

"Приятно познакомиться!" Николай засиял. "Кстати, почему вы закрываете лицо? Разве ваша внешность отвратительна?"

Уголок губ Рена дернулся. "В какой-то степени".

"В любом случае, если ты заблудился и одинок, я советую тебе выйти из игры и пошерстить в другом месте. В этом лесу тебе еще рано пробовать". Рен был действительно удивлен, что Малышу удалось остаться в живых так долго. Здешние монстры и звери были на совершенно новом уровне.

У Рена была карта, и если бы он придерживался правильного пути, то избежал бы нежелательных встреч с врагами.

Но если ты заблудился и не знал, куда идти, то была большая вероятность, что ты свернешь не на ту развилку и попадешь в область, полную чудовищ и монстров.

"А? А как насчет тебя? Почему бы нам не развлечься вместе? Таким образом, мы сможем прикрывать друг друга". Николай посмотрел на Рена. Он не хотел возвращаться и выходить из игры. Он хотел продолжить приключение.

"Этот лес слишком велик даже для меня. Даже если мы пойдем вдвоем. Я отправлюсь сюда с небольшим поручением, а после того, как закончу, выйду из системы и вернусь в город".

Выражение Николая упало. "Вот как?" - вздохнул он, опустив плечи.

"Думаю, у меня нет выбора, кроме как выйти из системы и вернуться в город. Я все время терялся здесь. Я сбился со счета, сколько раз я возвращался в одно и то же место. Я потерял слишком много времени, и у меня кружится голова от всех этих развилок, которые мне пришлось выбирать".

Николай жаловался и с опущенным лицом пинал грязь на земле.

Рен посмотрел в сторону. Он должен был сказать, что Николаю действительно повезло, что он избежал развилки, которая наверняка привела бы его в зону, полную зверей.

Николай пожал плечами и вздохнул. "Ну что ж. Я ничего не могу с этим поделать. Видимо, мне придется ждать своих друзей и веселиться с ними".

"До свидания, мистер. Увидимся, когда увидимся". Николай махнул рукой и уже собирался нажать [Выйти], когда Рен остановил его.

"Подожди... ты... монах?"

"Да. А что?"

Уголок улыбки Рена превратился в злую ухмылку. [Монах], чья СИЛ уже +30. Хотя его другие АТ остались позади, они все еще были идеальными.

"Хочешь развлечься со мной и попытаться пройти подземелье?"

http://tl.rulate.ru/book/76454/2406927