

вздых ... "Поехали. Эта часть карты - тупик. Мы теряем здесь время." сказал Рен и повернулся, чтобы уйти.

Леонэль положил руки на затылок. "Очень жаль. Хотя мне понравилось, когда эти игроки исчезли". Он хмыкнул и последовал за Реном сзади.

В это время Изольда бросила последний взгляд на двух темных эльфов, охранявших единственный вход в их земли. Ее большие глаза сияли и были полны восхищения. Эти двое были сильными, и они были... ..крутыми.

Она тоже была эльфом и думала, не изменить ли ей свою расу, став темным эльфом.

"Возможно ли однажды стать такой же, как они?" спросила Изольда, когда догнала Рена и Леонэля.

"Кто? Те два темных эльфа?" - спросил Леонэль.

Изольда кивнула, и Леонэль стукнул кулаком по ладони. "Точно, ты тоже эльф".

Затем он посмотрел на Рена и спросил: "Рен, ты же разбираешься в этих вещах. Возможно ли, чтобы она сменила расу?".

Рен пробормотал себе под нос, когда Изольда и Леонэль посмотрели на него блестящими, ожидающими глазами.

". . . Да."

"О!"

И Леон, и Изольда не могли сдержать ухмылку.

"Тогда как насчет меня? Есть ли другая раса для гномов? Например, гном-карлик?".

Рен поднял бровь. "Гном-карлик?"

"Ну, знаешь, как гном поменьше!"

Рен подавил смех. "Ты все еще хочешь быть маленьким?"

"Если есть шанс, что я смогу стать еще меньше, то я им воспользуюсь".

"Ты должен был сказать мне, что с самого начала хотел стать жуком. Они самые маленькие живые существа в этом мире".

Изольда засмеялась, а Леонэль заскулил.

"Ты знаешь, о чем я говорю".

Трое болтали, направляясь к Гаргантюанской Пещере, и остановились, когда заметили, что что-то не так.

Впереди, вокруг входа в пещеру, стояли игроки, мешая другим игрокам сделать шаг вперед.

"Что происходит?" Изольда спросила игрока неподалеку.

Лицо игрока было мрачным. "Эта кучка хотела монополизировать эту пещеру и не пускала других внутрь!" - пожаловался он.

Рен посмотрел на группу, на которую указывал игрок, и узнал некоторые из их лиц.

Это была гильдия "Ядовитая гадюка" - группа суровых головорезов, готовых на все, чтобы опередить остальных. Хотя функция гильдий еще не была введена, некоторые игроки уже создали свои гильдии и группы, чтобы воспользоваться их численностью.

Так, например, Ядовитая гадюка использовали свою численность, чтобы угрожать другим игрокам и завоевать господство в игре.

Их лидер, Вейн, был печально известным игроком. Несмотря на его уровень в прошлом, первоклассное снаряжение и исключительные навыки, о его сомнительном характере ходили легенды.

Такой акт захвата целого поля выравнивания был лишь вершиной айсберга. И даже в такую рань они уже создавали проблемы для всех, особенно для новичков, которые не могли довольствоваться своим количеством.

Каждый, возможно, смог бы справиться с ними, если бы их было всего десять. Однако их было больше двадцати, и еще больше присоединялось к их гильдии по той причине, что некоторые новички не хотели делать их врагами. Присоединившись к гораздо более сильной силе, они наконец-то могли спокойно добывать золото в этой местности.

"Если ты не можешь победить их, тогда присоединяйся к ним", подумал Рен и в ужасе покачал головой.

Их численность окружала единственный вход в пещеру, и войти туда без противостояния было невозможно.

"Что нам делать?" спросил Леонэль. Он начинал волноваться.

"Может, предупредить об этом игру?" - спросила Изольда.

Рен не ответил. Предупреждение разработчиков или службы поддержки о таком поведении не принесло бы никаких результатов, поскольку это было разрешено. КОВЕНАНТ была игрой, ориентированной на гильдии, и разработчики всячески приветствовали все, что побуждало бы игроков, хороших или плохих, вступать в гильдии.

Рен на секунду задумался. Это было неприятно, поскольку он хотел избежать PvP-сражений в самом начале. Но был и другой способ, если они подождут...

"Эй."

Внимание Рена и остальных переключилось на орка, который приближался к ним.

Орк был одного роста с Реном, худой, с зеленой кожей. Его заостренные уши были маленькими, ноздри большими, а острые зубы внизу выступали из губ. А больше всего привлекали внимание его светло-голубые волосы, которые были стянуты косточкой, отводя бахрому от широкой головы.

Орки были самыми отвратительными из всех рас, но они наносили удар, как зверь. Не многие

выбирали эту расу из-за ее внешнего вида, большинство игроков выбирали ее только потому, что их гильдия просила их сменить расу, чтобы иметь орка в своей гильдии. Это было сделано для того, чтобы в их гильдии были все расы, если будет квест, связанный с расой.

Рен, Изольда и Леонэль повернули головы, чтобы посмотреть, есть ли у орка спутник рядом с ними. Но, похоже, все дела орка были только с ними.

Рен попытался вспомнить, знает ли он зеленокожего орка, но не смог.

Хотя у него было неприятное чувство, что орк ему очень знаком, особенно с его торчащими светло-голубыми волосами и ледяными глазами.

"Я говорю с тобой", - сказал орк, как только оказался перед Реном и остальными.

Леонэль указал на себя. "Со мной?"

Орк кивнул. "Мы встречались некоторое время назад. В ресторане "Гаргино", - сказал он, глядя на Рена и Леонэля.

". . ."

". . ."

Рен сделал шаг назад и задохнулся. "Р-Рагнар Аксис?"

Рагнар кивнул. "Да. Я полагал, что все знают мое имя".

"Ты знаешь его?" Леонэль спросил Рена.

"Это тот синеволосый парень, который недавно был вместе с той блондинкой".

Выражение лица Леонэля говорило о том, что его мозг все еще загружается, прежде чем он наконец узнал Рагнара. Затем он многократно окинул Рагнара взглядом, начиная с пальцев ног и заканчивая кончиками волос.

У Леонэля перекосило рот. "Этот красавчик превратился в такого! Почему?! Что?! Как это произошло?! Почему ты выбрал эту расу?!"

Рагнар только приподнял бровь на вопрос Леонэля. "Я не хочу слышать это от великана, который решил стать гномом".

"Рагнар. Это действительно ты?" спросила Изольда, прищутив свои большие глаза на орка.

Рагнар кивнул. "Да. Это я, Изольда. Я тоже рад встрече с тобой. Я не собирался подходить к ним, но заметил, что ты в их группе".

"Вы знали друг друга?" спросил Леонэль у Изольды.

Рагнар и Изольда одновременно кивнули головой.

"Нас иногда приводят родители, когда обсуждают дела", - просто ответил Рагнар.

"В любом случае, - вклинился Рен, - как вы оказались внутри игры, если некоторое время назад вы еще были в ресторане?"

Рен подумал, что у Рагнара и Сильвии было свидание. Разве свидание не должно длиться, по крайней мере, всю ночь?

"А, наверное, тебе это интересно". Рагнар наклонил бедра и скрестил руки. Его жесты были элегантными и утонченными, что не соответствовало его внешности и телосложению.

"После обеда с Сильвией я пошел домой", - беззаботно ответил Рагнар.

Рен ожидал, что между ними не было любви, так как большинство богатых людей женились на своих собратях. Брак был деловой сделкой. Но все же, как он мог быть таким быстрым?

Словно поняв мысли Рена, Рагнар добавил: "У меня несколько квартир в городе. У меня есть одна рядом с торговым центром Хайленд".

"Богатые люди", подумал Рен, слегка покачивая головой. Вены на его голове колотились как сумасшедшие с тех пор, как он вернулся в прошлое. В его голове роились идеи о том, как улучшить их жизнь и купить родителям особняк в элитном районе Зоны "А".

Но вскоре его начнут мучить головные боли совсем по другому поводу - о том, где спать из длинного списка квартир.

Эта мысль вызвала легкую ухмылку на губах Рена.

"В любом случае, - сменил тему Рагнар, - хотите ли вы войти в Гаргантюанскую Пещеру?"

"Да. А что?", спросил Леонэль.

Впервые на холодном лице Рагнара появилась улыбка... хотя его улыбка была ужасающей в теле орка.

"Конечно, я хочу присоединиться к вам".

Рен и Леонэль посмотрели друг на друга.

"...А?"

<http://tl.rulate.ru/book/76454/2392346>