<Леонэль звонит вам. . .>

<ОТВЕТИТЬ>

<ИГНОР>

". . ."

Рен на мгновение не смог отреагировать. Он забыл, что люди из внешнего мира моуг позвонить тебе, даже если ты находишься внутри КОВЕНАНТ.

Сердце Рена бешено колотилось, когда он смотрел на имя, мелькавшее на экране.

Когда-то давно он и Леонэль были лучшими друзьями вместе с Саей и Майком. В школьные годы они были неразлучны, и даже обещали вместе поступить в один университет.

В прошлом Рену даже нравилась Сайя, но он уступил место Майку, так как предпочел бы сохранить их дружбу, чем потерять ее из-за девушки, с которой, как он знал, у него ничего не получится.

Родители Сайи владели сетью ресторанов и были очень богаты, в то время как семья Майка владела компанией по продаже недвижимости. Поэтому родители Сайи предпочли Майка Рену. Единственная причина, по которой они вообще оказались в зоне С, - это бизнес их родителей.

Рену не хотелось конкурировать. Соревноваться было не с кем. Рен не мог водить ее в те рестораны, отмеченные наградами Мишлен, которые она часто посещала, покупать ей украшения и косметику, что она любила делать.

Но Майк мог.

Рен уступил их любви, сохранив при этом дружбу, и в итоге все получилось.

Именно Леонель поддерживал его в те дни, когда сердце разрывалось, и именно благодаря ему Рену удалось избавиться от чар Сайи.

Даже когда Рен учился в колледже, Леонэль не переставал с ним общаться и встречаться, несмотря на то, что Леонэль был принят в Академию Зефир, потому что не прошел вступительный экзамен в Фэйт.

От его школы до школы Рена было тридцать минут езды на поезде, и Леонэль всегда находил время, чтобы встретиться и пообщаться со всеми.

Для сравнения, Сайя и Майк, которые учились в одной школе с Реном, начали отдаляться от него. Причина заключалась в том, что они учились на разных факультетах, и им было трудно совмещать свои расписания.

Но на самом деле Рен знал, что это потому, что Сайя и Майк стеснялись его, так как у него не было ничего в имени. В старших классах это было нормально, потому что они были единственными богатыми учениками и могли делать все, что хотели.

В колледже все было иначе, а в Академии Фэйт, где большинство студентов принадлежали к богатым и влиятельным людям, все изменилось. И когда в кампусе распространилось прозвище "Рен - крыса", Сайя и Майк держались от него на расстоянии.

Рен понимал это и не расстраивался, поскольку Сайя и Майк должны были держаться своих богатых товарищей по классу из-за связей и выгоды. В конце концов, им нужно было думать о своем будущем, а общение с богатыми и влиятельными людьми было верным путем к успеху.

Вопреки всеобщему мнению. Богатые не ненавидели бедных.

Нет.

Им просто было все равно.

Рен считал, что для них лучше ненавидеть его, чем быть непобедимыми в их глазах. По крайней мере, они хоть что-то чувствовали к нему и знали, что в их глазах он все еще человек.

Поскольку ему нечего было предложить, все относились к нему как к пустому месту. Никто не хотел ничего с ним делать.

Он был тем парнем на обочине, который мог исчезнуть, и никому до этого не было дела.

Когда отец Рена умер, именно Леонэль остался рядом с ним. Рен даже забыл, сколько раз Леонэль помогал ему финансово и эмоционально, хотя и сам был не слишком обеспечен.

Однако, когда Рен вступил в игру, он стал еще более занятым и забыл о Леонэле и других.

Сколько времени прошло?

Десять лет? Больше десяти лет?

Рен нажал <ОТВЕТИТЬ>, и его окружение замерло. Поскольку время в игре и за ее пределами не совпадало, если кто-то звонил из реального мира, время в КОВЕНАНТ замирало для этого игрока.

Однако в игре звонок проходил только тогда, когда вы оставались одни. Если вы не один, все равно появлялось уведомление о входящем звонке и о том, что вы можете ответить только тогда, когда вы один.

Это происходило потому, что в момент получения звонка вы временно выходили из игры.

"Привет, Рен! Помнишь игру VR, о которой мы говорили? Ее открытие состоится сегодня! Нас обманули! Ты должен немедленно пойти в ближайшее кафе и арендовать капсулу!".

Рен проглотил комок в горле. Он открыл рот, но с его губ не слетело ни слова.

Он уже забыл глубокий и медленный голос Леонэля, и теперь он казался ему чужим.

"Рен?! Ты слушаешь?" сказал Леонэль, запыхавшись. Он бежал к ближайшему кафе у себя дома, чтобы войти в игру, пока остальные еще ничего не знали и блаженно спали.

"Д-да." Рен смог сказать только это, не сорвав голос.

Рен всегда был холодным и отстраненным человеком, поэтому Леонэль не нашел ничего плохого в его голосе.

"У тебя сейчас есть доступ в кафе? Ты должен пойти туда, пока другие не пронюхали об этом, и не забили все кафе".

Рен вспомнил, что Леонэль задавал ему тот же вопрос в прошлом, но он просто отмахнулся от него и закончил разговор, сказав, что хочет спать и завтра ему нужно найти работу на неполный рабочий день.

В прошлом Рена раздражало, когда Леонэль звонил, потому что он мешал ему спать.

"Наконец-то я стану гномом и хоть раз почувствую себя маленьким!" Леонэль продолжал говорить на другом конце, пытаясь отдышаться.

Рен моргнул.

Леонэль был выше шести футов ростом. Он был долговязым и плохо занимался спортом. Многие люди дразнили его за это, говоря, что его рост бесполезен, если он такой неуклюжий и не может использовать его в своих интересах.

В глазах людей, если ты высокий, то ты должен быть хорош в спорте, иначе твой рост бесполезен.

Это заставило Леонэля осознать свой рост. И единственной причиной, по которой он вступил в игру, было то, что он хотел стать меньше.

В прошлой жизни Леонэль также играл в качестве защитника гномов. Но поскольку он играл несерьезно, как остальные, его легко было обогнать. Он не знал никакой стратегии, а его снаряжение всегда было неполноценным. Кроме того, он постоянно умирал. Поэтому его AT оставался двузначным даже в середине игры.

Никто не хотел с ним играть, и никто не хотел принимать его в свои гильдии. В результате его квесты были ограничены, он не мог входить в подземелья и сражаться с боссами, и его AT сильно пострадали.

В прошлом Леонэль часто просил Рена о помощи, так как у него было очень много информации об игре.

Однако Рен был занят работой в гильдии и жонглировал своими подработками, чтобы беспокоиться о Леонэле. В прошлом он даже заблокировал его.

И потерял с ним всякую связь.

Рен вздохнул и покачал головой, на его лице появилась горькая улыбка.

Он протянул руку помощи тем людям, которые только использовали его, и не помог единственному человеку, который остался верен ему и помогал в трудные времена.

Он был таким засранцем.

"Рен, я уже здесь, в кафе, и собираюсь войти в капсулу. Где ты сейчас?"

Рен задумался на мгновение. Леонэль все еще был в зоне C, и он не знал, что только что купил капсулу. Будет неприятно, если он спросит о капсуле и сообщит об этом родителям.

Рен решил пока все скрыть.

Но, конечно же, он не стал рассказывать Леонэлю о том, что его оживили в прошлом.

Рен ответил, не моргнув глазом: "Я меняюсь прямо сейчас. Я уже здесь, в зоне А, и мне, наверное, понадобится не меньше пятнадцати минут, чтобы дойти до ближайшего кафе".

"Отлично! Я буду ждать тебя в деревне новичков!"

вздохнул Рен.

Леонэль даже не знал, что игроки были распределены по сотням деревень новичков.

Все эти деревни новичков давали одни и те же квесты и Скрытых Боссов в начале игры. Даже Пи можно было получить в какой-нибудь другой деревне новичков, если кто-то другой получил первую кровь с Полуночным Призраком.

В другом лесу новичков тоже был Полуночный Призрак. Это был первый скрытый босс новичков.

Это было сделано для того, чтобы в начале игры у всех были одинаковые шансы.

После этого все начиналось сначала.

Однако, как только [Таинственное существо] было поймано или исчезло, оно больше не появлялось в сотнях деревень новичков.

Пи был уникальным питомцем. Единственный в своем роде. И только у одного игрока мог быть шанс заполучить его.

То же самое и с мировым/эпическим квестом, который можно было вызвать только один раз.

Это была гонка на то, кто найдет их первым.

"Лео", - позвал Рен.

"Да?"

Рен поджал губы, прежде чем сказать: "Ничего. Встретимся в деревне".

Леонэль подавил смех. "Чудак. Я позвоню Сайе и Майку, чтобы мы могли играть вчетвером!"

Звонок закончился, и время возобновилось в игре. Звонок не продлился и десяти минут, но время в игре уже перевалило за час.

Рен некоторое время просто смотрел на экран.

Сайя и Майк...

Рен был в оцепенении. Он даже не был уверен, хочет ли он встретиться с этими двумя.

Сайя стала белым магом-спрайтом, чтобы поддержать Майка, который был человеческим мечником. Оба они были посредственными игроками, которые хотели попасть в топ-гильдии.

Сайя даже подходила к Рену и просила его о помощи в прошлом. А поскольку Рен все еще испытывал к ней чувства, он предложил помочь им приобрести редкое снаряжение и предметы, что противоречило его контракту.

А когда его узнали и из-за этого выгнали из гильдии, Сайя и Майк снова сделали вид, что не знают его.

Ни одна гильдия не хотела принимать его в течение нескольких месяцев из-за его запятнанного послужного списка, связанного с выдачей информации.

Чувствуя себя потерянным, подавленным и без работы, Рен был склонен покончить с жизнью.

Но именно Леонель снова помог ему - всего лишь конверт с деньгами в почтовом ящике.

И потому что послужной список Рена был запятнан историей разглашения информации. Именно по этой причине одна из ведущих гильдий, в которую ему удалось вступить позже и подняться на более высокую должность в отделе сбора информации, опасалась, что он продаст полученные им данные Мировых Квестов другим гильдиям - и поэтому на него было совершено покушение.

Глаза Рена горели огнем.

Рен больше всего признавал трудолюбие и настойчивость. Однако он прекрасно понимал, что другие просто поднимаются по лестнице успеха, используя свои ресурсы и связи.

Но если Леонэль захочет стать гномом-защитником, то Рен пообещал сделать его сильнейшим танком во всем КОВЕНАНТЕ, и все ведущие гильдии будут падать перед ним ниц.

Это обещание.

http://tl.rulate.ru/book/76454/2371128