Полуночный Призрак почти беззвучно приземлился на землю, покрытую пятнами травы.

Когда Рен взглянул на него, уголок его рта дернулся в гримасе, а сердце тяжело стукнуло в груди.

Зверь был черной пантерой и достигал двух метров в высоту и почти четырех метров в ширину. Его тело было настолько темным, что его справедливо называли Полуночным Призраком. Его почти невозможно было обнаружить в непроглядной тьме, лишь слабый свет луны служил источником освещения.

Он очень красив, на самом деле. И сейчас его холодные янтарные глаза-щели с любопытством смотрели на Рена.

Он начал медленно двигаться к нему изящными шагами. Его грациозная походка действительно привлекала внимание.

Рен выхватил свой длинный посох и пристально посмотрел на Полуночного Призрака.

Гладкий блестящий мех Полуночного Призрака поднялся в гневе, почувствовав враждебность.

РРРРАААА!

"Идем." Рен не двинулся с места. Все равно это было бесполезно. Его ГИБК была низкой, и он не мог убежать от скорости зверя. Если бы он это сделал, зверь мог бы нанести критический удар, если бы он показал спину.

Полуночный Призрак сел, обнажая клыки и поднимая шерсть. Он набирал силу и импульс, чтобы начать атаку.

УУУУУШШШ!

С прыжком Полуночный Призрак бросился в атаку с невероятной скоростью, от которой сердце Рена затрепетало.

Рен быстро применил к нему заклинание Огня. -142 Критический удар!

[Полуночный Призрак страдает от ОЖОГА

-5% ХП каждую минуту]

-20 (ГОРЕНИЕ)

Рен улыбнулся, когда статус [ГОРЕНИЕ] появился рядом с полоской ХП Полуночного Призрака. Также был высокий шанс [Критического удара] и [Статусного эффекта], если атаковать слабое место врага. Именно по этой причине Рен выбрал заклинание [Огонь] в самом начале игры, поскольку большинство зверей в начале игры были слабы к огню.

Однако улыбка тут же исчезла с его лица, когда зверь просто стряхнул с себя шерсть, и статус [ГОРЕНИЕ] был снят.

Вскочив с места, зверь ударил Рена своими острыми когтями. -6

-5

-7

-7

"Урк..."

Рен беспомощно наблюдал, как его полоска ХП истощается, и вспыхнул красным в тревоге, когда она уменьшилась наполовину. Несмотря на то, что его ЗАЩ была высоой, многочисленные атаки зверя стали проблемой.

Рен немедленно употребил [Зелье здоровья], чтобы восстановить ХП. [Потреблено зелье здоровья x5

Оставшееся количество зелий здоровья: 56]

Когда закончилось время действия заклинания огня, Рен снова применил его против зверя. -122 Критический удар!

[Полуночный Призрак страдает от ОЖОГА

-5% ХП каждую минуту]

-20 (ГОРЕНИЕ)

Полуночный Призрак снова затрясся, и статус [ГОРЕНИЕ] исчез из его шкалы ХП.

Полуночный Призрак атаковал еще раз, и снова Рен просто восстановил свои ХП, потребляя зелья.

Они продолжали сражаться, пока полоска ХП Полуночного Призрака не уменьшилась до двух цифр.

Лицо Рена просветлело. Он действительно мог победить его!

Но как раз в тот момент, когда он собирался насладиться своей славой, все тело Полуночного Призрака засветилось красным, а его глаза стали кровавыми. [Полуночный Призрак вошел в режим БЕРСЕРКА!]

[ХП: 74

МП: 100

СИЛ: 27 +5

ЗАЩ: 24 +2

МГЗ: 14 -5

ИНТ: 12 -5

ГИБК: 32 +4

УДЧ: 16 -5]

[Полуночный Призрак активировал свой навык "Дар лунного света"]

[ХП: 74

МП: 60

СИЛ: 32 +2

ЗАЩ: 26 +2

МГЗ: 9 +2

ИНТ: 8 +2

ГИБК: 36 +2

УДЧ: 11 +2]

Полуночный Призрак атаковал еще раз, и Рен в ужасе наблюдал, как на его глазах краснеет полоска ХП. -12

-15

-10

-7

-5

ЧЕРТ!

Лицо Рена побелело, когда у него остался всего 1 ХП. Если бы последний удар зверя был выше, он бы точно переродился в деревне Эвклид со штрафом EXP.

Полученный им штраф EXP был эквивалентен количеству EXP, которое он получил бы от Полуночного Призрака. Это означало примерно -5 000 EXP плюс-минус из-за высокого AT Рена.

Награду и штрафы EXP рассчитывает игровая система. Она учитывает время победы игрока над врагом и его AT.

Поскольку его AT было высоким, и ему потребовалось больше времени, чтобы победить Полуночного Призрака, количество EXP, которое он получил бы от зверя, составило всего 5 000 EXP. Рен задумался.

В прошлом игрок, получивший первую кровь от Полуночного Призрака, получил +7 000 EXP.

Однако Рену был нужен не EXP. Ему нужна была награда за первую кровь, ведь он первым победил самого первого босса в игре.

Однако Рен не ожидал, что Полуночный Призрак окажется настолько сильным в самом начале игры, даже если его ЗАЩ на данный момент очень высока. Он был виноват в том, что думал, что сможет сразиться с ним в самом начале игры без особой подготовки.

Но он уже был здесь, и сожалеть было поздно.

Рен немедленно употребил [Зелье здоровья]. [Потребленное зелье здоровья x10

Оставшееся количество зелий здоровья: 27]

Рен вытер пот с лица и усмехнулся. Неважно. Его следующая атака обязательно покончит с ним.

http://tl.rulate.ru/book/76454/2369308