

Всегда нужно стремиться стать лучше и никогда не останавливаться на достигнутом. Самосовершенствование должно быть непрерывным.

Я шел по главной улице Некроволда с Супердробовиком на плече и кровавым помешательством в глазах. Испытуемая постоянно ненависть к либеральным формам жизни за последние 10 минут прогулки посреди легионов разномастной рогатой нечисти настолько возросла, что я перестал ее контролировать, и она перешла на следующую стадию развития – ультраметафизическую. Подозреваю, что мое сознание пока просто не готово ее испытывать, поэтому теперь я чувствую лишь ее отблески. Но даже их силы хватает, чтобы едва-едва не сходить с ума. Невероятно сильно хотелось кому-нибудь вырвать хребет, отделить верхнюю челюсть от нижней, покопаться во внутренних органах, поотрывать бошки или же просто порвать на куски. Но я не мог этого сделать. По крайней мере сейчас.

Все дело в том, что я принял правила, по которым играю сам. Недостаточно быть просто крутым: нужно оставаться всегда круче тех, кого убиваешь. Иначе все теряет смысл. А чтобы стать круче Князя Тьмы, я должен сотворить нечто, превосходящее все, что происходило со мной прежде.

Пока шел к Черной башне, я подобрал все, что только можно было подобрать. Модификаторы урона, критического множителя попаданий, скорости, здоровья, брони и выносливости усилили меня еще в 6 раз. Я подобрал все патроны, которые только можно было подобрать. Добил текущий показатель брони и здоровья до сверхмаксимума. С учетом подобранных модификаторов вышли кошмарные 666 единиц, выше просто поднять было невозможно, требовалась преторианская броня, но такая мне пока не попала. Я подобрал 2 черепа Рока – красный и зеленый. Обзавелся двумя новыми пушками – дробовиком и баллистой Рока. И если первое было жалким, не выдерживающим никакой критики подобием Супердробовика Рока, то второе – слишком странной, но от того не менее разрушительной олдскульной штуковиной, хреначащий по врагам спаренными лучами смерти на основе аргент-энергии. Плохо только скорострельность баллисты была в 3 раза ниже чем у Супердробовика. Поэтому даже с учетом ее ужасающего урона, я не представлял, как ее можно использовать так, чтобы окончательно и бесповоротно не ебануться в процессе перезарядки.

Я шел мочить сатану, поэтому мне следовало задействовать все возможные ресурсы. Стараясь отвлечься от созерцания окружающих меня рогатых рож, я открыл статус и раздел пушки Рока.

Доступно 66 132 669 очков Рока и 4 очка оружейных модификаций. Доступные для модифицирования пушки:

-Пулемет Рока

-Ракетница Рока

-Супердробовик Рока

Начал с распределения очков Рока исходя из потребностей. Поэтому выбор пал на пулемет и Супердробовик. Да, ракетница это круто, но когда каждая пуля рикошетит по 6 раз и прошивает по 12 целей навывлет под бонусами серии убийств, то необходимость кого-то взрывать отпадает, потому что остаются одни трупы. Тем более, что моей приоритетной целью был нереально опасный босс, а не легион демонов. Оставался еще вариант с баллистой, но скорость перезарядки... 3 секунды агонии и страданий мой мозг точно не выдержит. Поэтому 66 миллионов 132 тысячи 669 единиц были распределены между двумя пушками. Я прокачал

урон на Супердробовике и пулемете Рока. После чего окончательно сбился со счета исходящего урона Супердробовика. Даже если брать в расчет, что далеко не каждый выстрел будет критическим (один из модификатор множил критический урон на 6, а с учетом уже умноженного в 18 раз урона, конечное значение казалось нереальным), даже так цифры были ужасающими. И стали бы еще кошмарнее, но, к сожалению, каждое новое усиление уже обходилось в 60 466 176 очков Рока. Поэтому остаток я потратил на боезапас. Супердробовик постоянно мной комбинировался с кровавым ударом из-за довольно низкой скорости перезарядки. Однако, это было мое основное оружие. Потому что ракетницу можно было использовать лишь ситуативно, а боеприпас к пулемету слишком быстро заканчивался. Поэтому я поднял боезапас Супердробовика на пару пунктов. Больше смысла не имело, учитывая что повсюду и так валялись патроны. Далее наступила очередь исправлять главную проблему пулемета Рока: 12 миллионов очков Рока суммарно увеличили боезапас более чем в 5 раз. Оставалось еще чуть менее 30 миллионов очков, но куда их деть я не представлял. Да, и обычный дробовик можно превратить в кошмарное оружие, но по сути это будет нецелесообразно, поскольку патроны у него общие с Супердробовиком Рока. Только последний за раз их тратит 2, а не 1. Но 30 миллионов... Черт, я наверно сильно об этом пожалею.

Баллиста Рока обзавелась 8-ю усилениями урона. Требовалось еще куда-то деть 18 миллионов. Но нужные мне усиления стоили от 60 миллионов, боезапас баллисты с такой низкой скоростью перезарядки мне едва ли будет нужен... Дальность стрельбы на пулемет? Возможно. Не так давно я использовал пулемет как средство ПВО. Окажись ракеты, которыми меня обстреливали, чуток посильнее, и меня бы размазало по земле ударными волнами. Но этого не случилось, если бы дальность стрельбы была выше текущих 195 метров: дерьмо случается внезапно и нужно быть к нему готовым. Поэтому я и решил прокачать дальность стрельбы пулемета. Остановился тогда, когда для следующего улучшения уже требовалось 10 миллионов, здраво рассудив, что дальности прицельной стрельбы порядка 1 километра более чем достаточно. Тоже самое касалось и баллисты Рока. Но ее базовая дальность стрельбы изначально была выше, чем у пулемета. Так что вместо 1 километра на выходе я получил умопомрачительные 1733 метра. Не представляю, зачем мне это, но я жуткий параноик: мало ли что может произойти? Так что вскоре от 66 миллионов очков Рока осталось 17, 3 миллиона. Появилась у меня мысль прокачать ракетницу, но я ее быстренько придушил и перешел к следующему пункту подготовительных мероприятий.

Оружейные модификации.

Изначально убийство 66 666 демонов казалось довольно трудной задачей, требующей планомерного подхода в решении глобальной проблемы. Но на деле это заняло менее часа активных боевых действий в Аду Балтимора. Мне удалось разблокировать оружейные модификации для ракетницы, Супердробовика и пулемета Рока. И мне они жутко понравились.

Примечание: можно выбрать только 1 модификацию из предложенных, после чего откроется доступ к 2 модификациям следующей ступени и т.д. Выбор отменить невозможно, каждая последующая модификация стоит в шесть раз дороже предыдущей для одной и той же пушки. 1 ступень модификаций всегда является альтернативным вариантом стрельбы.

Доступные модификации пулемета Рока:

- Ротор стволов: сторонняя модификация, снимающая защитные ограничения и позволяющая вести стрельбу, не дожидаясь раскрутки стволов до полной скорости. Ускоряя начало стрельбы, этот процесс увеличивает время до достижения рабочего темпа стрельбы. Стоимость: 2 очка оружейных модификаций.

- Мобильная турель: модификация добавляет второй затвор и компрессионную камеру. Данная модификация нарушает баланс оружия, поэтому стрельбу рекомендуется вести из неподвижного положения. При ее использовании скорострельность оружия повышается втрое, из-за чего перегреваются стволы и быстрее расходуется боезапас. Стоимость: 2 очка оружейных модификаций.

Ротор стволов неплох, но... Учитывая фантастическую скорость стрельбы под активированными модификаторами и бонусом от серии убийств, потребность в нем отпадает, а вот второй затвор и компрессионная камера – это заебись.

-Хочу мобильную турель! – сказал я. Окружающие демоны тут же завывали от невыносимого желания разорвать меня на куски. Я показал ублюдкам средний палец, а потом с пулеметом начали происходить любопытные метаморфозы. Металл кое-где раскалился, стал плавиться и стремительно менять форму. Компрессионная камера сместилась в сторону, рядом с ней появилась вторая. Добавился новый затвор, а роторная коробка увеличилась в размерах и разделилась на три части. Шесть стволов превратились в 18 остывающих орудий смерти. Ну просто жуть!

Последующие модификации на пулемет Рока предлагали сделать выбор между урановым покрытием пуль или же выбрать им сернисто-зажигательную начинку. К несчастью, у меня не хватало очков, поэтому я открыл меню Супердробовика.

Доступные модификации Супердробовика Рока:

- Урановое покрытие пуль: пули начинают пробивать цели насквозь (активирует глобальный множитель стрельбы насквозь $\times 6$)*, расход боеприпасов при этом увеличивается в 2 раза. Стоимость: 6 очков оружейных модификаций.

* - глобальные множители умножают ВСЕ действующие на Игрока бонусы конкретного кластера на указанное значение. Чем больше действующих бонусов действует на один и тот же параметр Игрока, тем сильнее влияние глобального множителя.

- Крюк для мяса: модификация добавляет подствольный цепной крюк. Выстрелите по противнику крюком и притяните себя к нему, чтобы сотворить с ним нечто жуткое на более близкой дистанции... Дальность стрельбы – 66 метров, если выстрелить крюком для мяса под особым углом, то можно получить дополнительное 66% ускорение. Звенья цепи являются одной из форм аргент-энергии и порваться не могут. Стоимость: 2 очка оружейных модификаций.

Ну что ж...

-Монтируй крюк для мяса, сегодня настал судный день для рогатого скота. – сморозил я. Спусковой крючок тут же разделился на два, а под двумя стволами чудовищного калибра возникла странная U-образная хреновина с зазубренными краями.

-А-а-а!!! Я ХОЧУ СОЖРАТЬ ЕМУ ЛИЦО... - заревел ближайший либерал.

-ВАРРРГХ!!! НЕНАВИЖУ, НЕНАВИЖУ, НЕ-НА-ВИ-ЖУ-У-У, ХА-ХА-ХАА-А-А... ВЫРВУ КИШКИ ЧЕРЕЗ УШИ!!!!.. - вторила ему другое трехметровое парнокопытное уебище.

-Ты будешь страдать, страдать как не страдал никто. Князь не ограничится обычным «самоваром» или «мультиваркой», будь уверен... - пообещал мне наиболее интеллигентный рыцарь ужаса. Я пригрозил пальчиком культурному засранцу и, сделав зарубку на памяти

вырвать ему легкие, прошел мимо.

Что-то было не так с местом, куда я попал. Возможно дело в изменившихся характеристиках и скорости передвижения или же в моем растущем сумасшествии, но за 15 минут Черная башня из отдаленного силуэта превратилась в громадину, вершина которой затерялась где-то в серных тучах. По мере того, как я приближался к башне, количество рыцарей ада заметно снизилось, а их место заняли бароны ада. Вместо обычных манкубусов все чаще стали попадаться их кибермодифицированные версии. Бесчисленные орды импов и бесов стали такими же бесчисленными ордами, но уже реверантов, какодемонов и ранее невиданных мною либеральных тварей, чей минимальный уровень начинался от 30. Многотысячный ор демонов раздавался повсюду, я предпочел его не замечать и идти к месту финальной битвы в состоянии абсолютной отрешенности, граничащей с таким же сумасшествием и неутихающей жаждой убийств. Вскоре я оказался у подножья башни на огромной площади, которую демоны обступили по периметру. Площадь была усеяна изувеченными трупами людей и не очень людей. По крайней мере, я не припомню, чтобы у людей росли длинные заостренные вверх уши, ну или была зеленая кожа. Не знаю, что здесь произошло, но думаю, нечто жуткое. Тела были расчленены, на всех вырезаны какие-то руны, а на лицах убитых читался животный ужас настолько сильный, что трудно представить, что именно могло его вызвать. Думаю, поедание собственных частей тела перед зеркалом не вызовет на лице настолько жуткой гримасы.

Насрать.

Я прошел по трупам к Черной башне, злобно зыря по сторонам и ежесекундно ожидая какого-нибудь подвоха, вроде припрятанных под трупами противотанковых мин. Но мин не оказалось, что в общем-то было очень подозрительно. Тогда я стал искать вход в башню. Но очень быстро понял, что чего-то не понимаю. Потому что какие-либо признаки дверей и окон на монолитной черной конструкции отсутствовали напрочь. Я очень сильно разозлился, но тут вдруг половину площади накрыла громадная черная тень. Сука, ща ливанет нахуй! – подумал я, а потом вспомнил, что в Аду в принципе воды-то и нет. Я с сомнением посмотрел вверх: какой-то темный силуэт постепенно увеличивался в размерах и становился больше, по мере приближения к площади. Издали можно было решить, что это какой-то самолет необычной конструкции, с которым в воздухе произошла авария. За «самолетом» шел устойчивый огненный шлейф, и он пикировал перпендикулярно вниз. Но уж я-то знал, что это никакой не самолет. С каждой секундой очертания чудовищной гротескной твари все отчетливее и отчетливее впечатывались в сетчатку зрительных органов, детализируюсь в отнюдь не симпатичную для глаза картинку. Когда до площади оставалось метров сто, «самолет» раскрыл 6 огромных кожистых крыльев, и падение мгновенно остановилось.

Площадь обдало ураганным порывом ветра такой силы, что трупы разметало по сторонам. Ну а я даже не шелохнулся с места, а только злобно прищурился и харкнул. «Самолет» злобно осканился разнокалиберным набором кликов. Я brutally хрустнул шеей, рогатая мразь свернула крылья и эпично спикировала вниз. Чудовище с четырехэтажный дом с грохотом рухнуло на площадь, после чего, совершенно невредимое, brutally смахнуло с плеча несуществующую пыль. Вот уебок!

Оливьер Кромвель, Князь Тьмы верхнего инфернального плана Нессус, уровень 100 – главный босс секретного уровня инстанса «центральный психический диспансер г. Балтимор» - «Ад Балтимора» (тиран, зверский садист, беспринципный маньяк, жуткий истязатель, помешанный психопат, закоренелый мясник, утонченный канибал и просто неприятный тип).

-Ну как, насекомое, ты готов к красочной экскурсии по обители боли и страданий?

-А можно вопрос? – спросил я.

-И что же ты хочешь узнать у правителя Ада? - поинтересовался местный сатана.

-Да в сущности ничего серьезного, так, пустяк один.

-Неужели?

-Нет-нет, я серьезно. – чистосердечно заверил я главного либерала Некроволда. Черт. Как-то по-пидорски прозвучало!

-Хм-м. Ты меня заинтриговал. Так что за пустяк?

-Скажи-ка, тебе нравятся сюрпризы?

Я переключил пушки на самый крайний слот. На тот, в котором покоился зеленый череп.

Череп Свинцового Рока – само средоточие гнева. После использования на 66 секунд Палач Рока становится аватаром самой Неотвратимости.

-Урон огнестрельного оружия Рока возрастает в 6 раз.

-Огнестрельное оружие Рока с вероятностью 66% не расходует патроны во время выстрела.

-Скорострельность огнестрельного оружия Рока возрастает в 6 раз.

-Перезарядка Супердробовика Рока уменьшается в 6 раз.

-На 66 секунд увеличивает вероятность критического попадания из огнестрельного оружия Рока в 6 раз (если шанс становится больше 100%, то оставшаяся процентовка уходит в глобальный множитель критического урона).

-С вероятностью 6% критический урон огнестрельного оружия Рока будет увеличен в 6.66 раз.

-Ненавижу сюрпризы... - прошипел Князь Тьмы. Я ухмыльнулся и расколол в руках зеленый череп.

<http://tl.rulate.ru/book/76430/2408113>