Я подобрал выпавший из трупа небольшой предмет. Им оказалась милая побрякушка на манер сатанинского амулета с изображением пятиконечной пентаграмме. А еще от нее исходили искры, и она была усеяна транзисторами и диодами.

Трансмодификационный оружейный модуль 5 уровня – расходный элемент,позволяет разблокировать случайную модификацию 5 уровня для любого опознаваемого системой огнестрельного оружия, вплоть до эпического.

Доступные для улучшения пушки:

-Штурмовая винтовка Рока

-Обрез истребителя инфернальных геев

-Супердробовик Рока

-Пулемет Рока.

Я не могу сделать настолько сложный выбор… Нужно найти еще 3 оружейных модуля.

Я спрятал милую сатанинскую безделушку во внутренний карман и застегнул молнию. Учитывая, что Куртка безумного Макса свободно выдержала ракетный обстрел, то вряд ли из ее застегнутого кармана что-либо вывалится.

Затем я занялся тем, чего никогда прежде не делал: подготовкой. Наверно, меня слишком сильно контузило! А может, слишком сильно ударили по голове…

Не важно.

Во-первых, я быстренько облазил второй этаж (точнее то, что от него осталось) и подобрал все патроны. Боезапас пулемета вырос до 270, а Супердробовика - до 20. Остальное все либо было погребено под завалами, либо уже подобрано. Да и если честно, то я и не искал особо: зачем заморачиваться, если Ад и так завален патронами? Но что-то меня тянуло и звало к себе. Будто хорошенько припрятанная от посторонних закладка… Это что-то хотело, чтобы я его нашел. Поэтому я залез на третий этаж. Собственно, так такового третьего этажа в участке не было, так шаткие бетонные конструкции с торчащими повсюду арматурными прутьями и фрагментами несущей кладки. Но кое-какие места сохранились получше. Путь к одному из них преграждал завал.

Манящее чувство усилилось: я где-то близко, нужно на крышу. Осторожно преодолел пару опасных мест, чуть не сломав себе шею, и подтянулся на балке потолочного перекрытия. Я на крыше. Пусто. Хе-хе, уж я-то знаю, что ты тут…

Осторожно подошел к краю закопченной металлочерепицы и свесился вниз. Бинго – я с обратной стороны завала.

Обнаружен тайник секретного уровня инстанса (2/6)*

Так-так, что тут у нас…

Расшифрованная запись Кодекса 523112/525221

Проект BFG-9000 был впервые предложен отделом разработок Особого исследовательского комплекса. Концепт быстро получил отдельную программу финансирования. Был создан отдел

BFG для разработки рабочего прототипа. После этого было произведено несколько прототипов оружия. Затем производство было приостановлено из-за многочисленных несчастных случаем со смертными выбросами радиации при испытаниях. Предыдущие версии оружия несколько отличаются от BFG нового поколения схемой выброса энергии. Некоторые разновидности выпускают одиночные аргент-сферы, при ударе выпускающие смертоносную волну. Другие создают аргент-луч, разрезающий все на своем пути. Последний прототип, BFG-9000 стреляет аргент-потоками, которые наводятся на цели и варят их заживо.

Я продолжаю хотеть эту пушку.

Расшифрованная запись Кодекса 523112/525221 (BFG-9000) загружена в журнал.

Шанс найти на просторах Ада BFG-9000 увеличен.

Рядом с парящим пергаментом лежала упакованная в небольшой контейнер зеленая сфера. Вот что меня манило. Боеприпасы к оружию массового уничтожения.

Боеприпасы к BFG-9000, 30шт

Я даже присел, чтобы поближе разглядеть зеленоватую протоплазматическую хренотень, прежде чем ее подобрать.

Получена смертельная доза радиации!! Вам осталось жить всего нич…

Смертельная доза радиации нейтрализована: совершенный расовый иммунитет (мерзкое читерство).

-Эта таинственная пушка настолько крута, что даже ее боеприпасы могут убить?? Да я просто обязан ее найти!

Следующим шагом… Ладно, кому я вру: я хотел спрыгнуть (это брутально) с третьего этажа (давно собирался) и пойти (ну или поползти) делать то, что нужно. Но тут я абсолютно внезапно вспомнил, что у демонов есть уровень. А мой уровень в Аду не качается.

Зато качается опыт для прокачки пушек.

Немного полазив по статусу нашел то, что нужно.

Доступно 4 очка оружейных модификаций.

Доступно 66 231 очка Рока.

Так-так, каждая пушка встроена в статус и для каждой там сделано свое подменю. Кроме обреза истребителя инфернальных геев. Ага… Приобрести оружейные модификации не выйдет, слишком мало демонов замочил для их разблокировки. Но ничего, скоро я исправлю это маленькое недоразумение…

Зато очки Рока можно потратить здесь и сейчас. Начал копать дальше. Вышло довольно любопытно: любую пушку Рока можно навсегда усилить бесконечное количество раз. Все улучшения стоят по 1296, но каждое последующее для той же позиции одного и того же оружия обходится в 6 раз дороже предыдущего. Можно улучшить только 3 характеристики: урон, дальность стрельбы и максимальный боезапас. Каждое последующее улучшение дает прирост в 36% к той или иной характеристике. Любопытно, что 36% считались не от исходного,

а от конечного значения.

Не долго думая, я вложился в каждое улучшение для всех 4 пушек Рока. Они стали круче на треть, и это не могло не радовать. А вот возросшая стоимость вогнала в смертельную тоску: ненавижу экономить. Поэтому пришлось идти методом исключения.

Да, Штурмовая винтовка Рока крута, но у нее общий боезапас с пулеметом, да и в уроне она существенно проигрывает всему остальному. Значит, отметается сразу. Ракетница? Крутая вещь с неплохим уроном, который пусть и проигрывает Супердробовику, но имеет ряд нюансов. Например, с ракетницы удобно вести огонь по малоподвижным целям с относительно большого расстояния. Урон проходит в неплохом радиусе. Также можно выкуривать засевших в укрытиях ублюдков, параллельно эти самые укрытия уничтожая. А в остальном одни расстройства. Темп стрельбы довольно низкий. Ракета не пуля, скорость полета значительно уступает. К тому же, как показала практика, ракеты вполне реально сбить.

Вот поэтому я и разрывался на части: что качать, Супердробовик или пулемет? Как сложно… Хотя, если отбросить эстетическую сторону вопроса, то выигрывает пулемет. Причем во всем. Это, правда, если учитывать время, необходимое для перезарядки Супердробовика, за которое с того же пулемета можно отстрелять как минимум треть патронов. Но даже у такого совершенного орудия смерти был один огромный минус – патроны. Точнее, скорость их траты. Да, патроны в Аду были повсюду, но… Когда весь боезапас тратится за считанные секунды, то фраза «душевные муки» приобретает вполне осязаемое значение. Самое грустное, что прокачка максимального боезапаса проблему не решит. Вместо 5-7 секунд боя, удовольствие продлится на 9-12, но потом я опять буду носиться как угорелый в поисках цинковых коробов. И тут ничего не поделаешь. Вот только текущего боезапаса для битвы с Охотником Рока мне не хватило, значит нужно качать. И заодно урон тоже. И дальность стрельбы – так, на всякий случай.

Оставшиеся 50679 очков превратились в 27351. Каждое последующее усиление уже обойдется минимум в 46 тысяч. Да ебаный в рот, почему даже в Аду я чувствую себя бедным?! Ладно, вернемся к лучшему, что случилось в моей жизни (по крайней мере из той, что я помню) – Супердробовику Рока. Дико хотелось его вкачать на бесконечно много, но бюджет ограничивал разгул фантазии, так что пришлось довольствоваться малым и прокачать урон с боезапасом. Дальность стрельбы трогать не стал. Исходя из практики 36 метров для такого оружия – это и так дохрена.

Осталось 11799 очка Рока. Заниматься накопительством, учитывая растущий в геометрической прогрессии ценник, не хотелось, поэтому прокачал урон ракетницы. Итого – 4023. Да, на такой остаток ничего не купишь, даже мороженное, но… Тут мою светлую голову посетила гениальная мысль.

А что, если я найду еще какую-нибудь пушку – а я найду – чем я ее тогда буду улучшать? Да ебаный в рот, ну просто какой-то пзидец…

Свои ошибки нужно исправлять. Поэтому закончим с подготовительными работами, я спрыгнул вниз, хрустнул шеей и отправился дальше сокращать популяцию рогатого скота.

Если демоны не идут к Владимиру Виницкому, то Владимир Виницкий сам придет к демонам.

Но с выводами я поспешил. Следуя по знакомой дороге, по которой позавчера меня везли в психушку, спустя метров триста я завернул на Митчал-стрит. Улица оказалась мертвецки пустой, что меня насторожило. Тем не менее, я не стал обследовать подъезды многоэтажек или

лазить по подвалам в поисках демонов или секретов. Это было уже слишком несерьезно для меня. Поэтому я пошел дальше, выбрался через опустевшие полуразрушенные дворы и оказался на перекрестке.

Там я и столкнулся с ними.

Их было не много. Нет, «много», это когда сотня, пару сотен. Все, что больше двух-трех сотен, уже дохрена. Дохрена – это величина довольно неопределенная, но некая «конкретика» все же прослеживается. Прослеживается не из-за примерных численных значений, а потому что за ней следует другая, куда как более размытая величина – «дохуя». Но даже и это не предел, потому что за «дохуя» следует намного более «эфемерная» величина.

Она называется «дохуище».

Тысячи и тысячи разномастных демонов. Авангарды рыцарей ужаса и ада. Роты всех видов манкубусов и батальоны бесов. Взводы баронов ада и толпы летающих какодемонов. С каждой секундой количество пребывающих мразей лишь росло и росло…

-Обожаю преисподнюю! - я перключил пулемет на Супердробовик и под звуки десятков летящих в меня ракет отправился творить историю.

Крутой автор (это я, если кто не в курсе) продолжает радовать своих читателей (сектантов) продами в режиме реального времени! И это круто. Стань крутым и ты: напиши отзыв/рецензию/поделись мнением по поводу прочитанного с другими читателями (сектантами). Есть идеи и предложения? Гони их сюда: настало время замочить пару тройку раздражающих персонажей других серий...

http://tl.rulate.ru/book/76430/2343190