

"Ребята!" обратился Виктор к группе авантюристов, стоящих перед ним.

Авантюристы небрежно обернулись, увидев, что их группа в полном составе. Они подумали, что, возможно, кто-то еще вошел в подземелье вместе с ними. Однако, к их удивлению, это был монстр.

"А? Кто это... Монстр!"

"Что? А-а-а! Монстр! Убей его!"

..

'Эти парни просто слишком чудовищны'. подумал Виктор, качая головой. Время, потраченное на разговоры, можно было использовать для чего-то лучшего, например, нападения или даже бегства.

Виктор подумал об этом, и поскольку он мог легко справиться с ними, а ему нужен был самый эффективный способ получить от них информацию, он решил пока не убивать их.

Не давая авантюристам-любителям возможности показать ему еще какую-нибудь жалобную чепуху, он сделал свой ход.

"Это..." Один из авантюристов уже собирался что-то сказать, когда перед ним появился Виктор. В следующий момент, когда его глаза закрылись, он потерял сознание.

Таким же образом он быстро вырубил одного за другим других искателей приключений. Он был слишком быстр, чтобы даже мечник пятого уровня среди них мог вовремя среагировать на его движения. Пятый уровень был последним, кого вырубил, но он также был тем, у кого тряслись ноги, похожие на прутья метлы на генераторе.

Виктор был немного осторожным типом, возможно, слишком осторожным. Он почти не пытался что-то сделать, если знал, что не достаточно силен. Даже иногда он убеждался, что сможет полностью уничтожить противника, прежде чем столкнуться с ним в бою.

Ранее, чтобы подстраховаться, Виктор повысил некоторые свои показатели, чтобы убедиться, что у него нет возможности для ошибок.

<Статус>

Уровень: 10 (шкала опыта)

Имя: Зомби#2314

Раса: Нежить (Зомби)

Материал эволюции: 0

Класс: 1

Название: Истинная нежить [...], тот, кому благоволит "Процесс" [...].

Нр: 200/200 > 245/245

Мп: 10/10 > 100/100

[Статы]

Сила: 20

Ловкость: 18 > 25

Чувство: 24

Жизнеспособность: 10 > 20

Магия: 1 > 10

Интеллект: 2

оставшиеся очки статов: 56 > 30

[вкладка "Навыки"]

Пассивное: Все титулы

Активное: Манипуляция трупами lvl-1

..

С пониманием Виктором системы и статов, эффекты отдельных статов были следующими;

Сила: Мера общей физической силы. Увеличение этого стата увеличивает урон от атак и физическую силу.

Ловкость: Показатель всего, что связано со скоростью и маневренностью. Влияет на скорость, реакцию, атаку и восприятие времени.

Чувство: Показатель остроты пяти чувств. Влияет на время реакции, бдительность, общую осведомленность, точность и восприятие времени.

Жизнеспособность: Общее здоровье и физическое состояние игрока. Влияет на физику, здоровье, скорость восстановления и общее состояние организма.

Магия: этот показатель прост. Он влияет на общую магическую способность.

Интеллект: Влияет на способность игрока понимать и расшифровывать сложные ситуации и заклинания. Важный показатель, независимо от класса игрока.

..

Вырубив авантюристов, Виктор отвел их в другую часть подземелья, где авантюристов сразу не узнали, хотя они уже совершали набеги на это подземелье. Он не мог справиться с этой задачей в одиночку, поэтому он использовал двух зомби, чтобы принести оставшихся троих, в то время как сам нес двоих.

Использование навыка манипуляции трупами стоило ему одного очка маны за каждый труп. Хотя, после первоначальных затрат на активацию навыка, никаких дополнительных затрат не было. Он проверил систему, чтобы узнать, сколько очков статов нужно для повышения первого уровня Манипуляции трупами до второго, и, к его удивлению, ему понадобилось всего одно

очко статус для повышения до второго уровня, что он и сделал без раздумий.

"Этого вполне достаточно". сказал Виктор, глядя на описание навыка.

[Манипуляция трупами].

Вы можете управлять 5 трупами более низких уровней, чем вы сами.

Уровень: 2

Затраты маны: 1

Количество трупов: 2/5

..

"Хм..." сказал Виктор, думая о чем-то важном.

Виктору удалось похитить искателей приключений, но у него не было способа ограничить их движение. У него не было веревок или связывающих заклинаний, чтобы удержать их на месте, у него оставался только один вариант. "Это единственный способ". сказал он.

Место, куда он привел искателей приключений, было местом, где монстры не бродили и не проверяли. Это был тупик на противоположной от входа стороне подземелья, где его не беспокоили монстры, пытающиеся напасть на искателей приключений, пока он вытягивал драгоценную информацию.

Он оставил их там с двумя зомби, которые были под его контролем, и двинулся прочь из этого места. Его целью было найти больше. Это не заняло много времени, так как зомби были самыми распространенными монстрами в этом подземелье. Он вернулся в мгновение ока, а за ним следовали еще три зомби.

"Все должно быть в порядке, да? Я так не думаю. Но они не будут пытаться сделать что-то глупое, так как знают мою силу. Я уверен." сказал Виктор, приказав пяти зомби окружить приключенцев. Он поставил их у стены, и они с зомби образовали полукруг вокруг этой стены.

"Эй. Все вы, проснитесь..." 'Хех...' Похоже, что заставить их проснуться было еще более сложной задачей, чем усыпить.

Через некоторое время Виктору удалось разбудить всех пятерых искателей приключений, чьи лица оставались испуганными, когда они смотрели на него снизу. Виктору всегда было интересно, каково это - смотреть на людей сверху вниз. Теперь он знал. И хотя он всегда ненавидел это чувство, когда так поступали с ним, он все же чувствовал себя вполне комфортно, делая это сам.

'Этот мир. Это место, где мы расплачиваемся с другими людьми за причиненное зло'. подумал Виктор, увидев сожалеющие выражения на лицах искателей приключений.

'Хорошо. Теперь я буду откровенен. Мне нужна информация, а это значит. Мне нужны ответы, хорошие ответы. Если я не получу ответы, я не смогу гарантировать сохранность ваших жизней. Если вы дадите мне ответы, я вас отпущу', - сказал Виктор, глядя на пятерых перед собой, зрачки сверкали горьким оттенком красного, когда он тускло светился на них.

Некоторое время все они смотрели на него, не произнося ни слова, лишь слабый шелест

вырывался из уст некоторых. В группе было четыре мальчика и одна девочка. На вид им было не больше двадцати лет, но они были еще очень слабы.

"Нет-нет, никто ничего не говорит... Мы не дадим тебе то, что ты хочешь, чудовище. В прошлый раз ты застал нас врасплох, не думай, что тебе повезет дважды". сказал один из второго уровня. Виктор мысленно поаплодировал своей уверенности в противостоянии с такими шансами, но...

"А?" пробормотал Виктор. Он не мог поверить своим ушам.

Этот парень действительно думает, что все члены его группы здесь - это шутка? Ну, в любом случае, спасибо...

"Козел отпущения номер 1". сказал он в пассивной манере, небрежно подойдя к нему.

Молодой человек немедленно прижался к стене и достал свои кинжалы. 'Убийца.' отметил Виктор. В следующую секунду кинжал молодого человека был до конца вбит в его череп, как в тыкву на Хэллоуин. Кровь капала с его головы на рубашку, а тело медленно сползло по каменной стене подземелья.

Не теряя времени и подтвердив сообщение, которое он только что отправил остальным, Виктор вернулся на исходную позицию перед ними.

"Будете ли вы сотрудничать?" спросил он. Остальные искатели приключений судорожно затрясли головами в знак подтверждения.

"Хорошо. Теперь вот как это будет происходить. Я задам вам четыре вопроса, и тот, кто обладает наибольшими знаниями по этому вопросу, будет говорить от имени группы. Если ответ будет слишком поверхностным и недостаточным, будут последствия, так что будьте благоразумны."

"Итак, начнем?"

<http://tl.rulate.ru/book/76307/2286062>