Все казалось нормальным, за исключением того, что теперь появилась третья особенность(/черта). У этой черты было одно из самых странных названий, которые Сет когда-либо видел, но он не обратил на это внимания и проанализировал ее содержание.

╔

Особенность: Негативная Душа

 Дитя тьмы, порожденное с негативного плана. Без судьбы или миссии. Окруженный остатками умбры и замученный Руками Тенебро.

 Обладатель этой души лишен света. Его душа была погружена в Бездну, и пути назад нет.

Качества:

 Неполная бессмертность: "Вы не можете убить то, что уже мертво". Действуют определенные условия.

Хозяин не может испытать вечную смерть. После каждой смерти, Хозяин будет вызван на Негативный План.

Хозяин не может взаимодействовать с физическим планом без вампирского тела, достигшего пробуждения.

 Сродство к Негативному Элементу

╝

"Вау... поговорим о темном договоре."

Сет не был в восторге от особенности. Как он должен отреагировать на особенность, которая проявилась как обоюдоострый клинок? Конечно, он не был рад этому.

Как и было сказано в описании, он не мог избежать этой особенности. Плюсы и минусы будут преследовать его всю оставшуюся жизнь.

Сет расчесал свои воображаемые бороды: "Сосредоточимся на преимуществах."

Может быть, его настроение улучшилось бы, если бы он убедил себя, что плюсы лучше минусов.

"Неполная Бессмертность... по сути, оно усиливает мои бессмертные качества вампира, но на этот раз я никогда не смогу умереть. Я всегда буду возвращаться в негативный план. Бл*ть!"

Сет мало что знал о негативном плане. В Книге Илая было сказано, что этот план был ненасытным злом, которое пожирало все души. Даже план смерти был кротким ягненком по сравнению с ним. Будучи одним из старейших вампиров, слова Илая были столь же достоверны, как глас божий.

Не было никаких записей о том, что кто-то сбежал с этого плана.

"Смерть на самом деле не вариант, да?" - Сет ухмыльнулся, но внутри ему было грустно.

Он открыл рот, изрыгая множество ругательств: "Даже если я покину план, мне понадобится тело вампира, прошедшего через пробуждение. Это какая-то чушь собачья! Гребаная особенность!"

Взглянув на другое качество особенности, Сет почувствовал, что с него хватит. Вторым качеством было дерьмо... с уважением.

Мана была единственной силой, к которой могли получить доступ существа этого мира. Любая другая сила должна быть преобразована в разновидность Маны, например, Огненная Мана, Ледяная Мана, Мана Смерти... и так далее.

Что касается Негативной Маны, то со стороны Сета было глупо мечтать об этом. В конце концов, вечное проклятие, наложенное на его расу, не позволяло ему использовать магию с помощью маны.

"Ах, я не могу потерять самообладание. Давайте двигаться. Эй, по крайней мере, увеличение СТ-ов и атрибутов смотрится хорошо."

Выдавив улыбку на лице, Сет быстро просмотрел свою панель атрибутов. Было восхитительно наблюдать за изменениями. Он надеялся, что у него будет время испытать свою новую силу.

Его глаза нашли путь к панели [Навыков]. По сей день раздел его пассивных навыков оставался пустым. Однако он приобрел еще два активных навыка. Первая из которых называлась [Призмой Негатива].

Как только он увидел название, его сердце затрепетало: "Это то, о чем я думаю?.."

Навык: Призма Негатива

Ранг навыка: S

Тип Навыка: Расовый Навык

 Дитя Аз Моргена хранит все кристаллы. Дитя крадет свет, оставляя только оболочку.

Качества:

 Способность поглощать силу специальных кристаллов. Действуют определенные условия.

Ограниченное Количество. Доступных слотов: 3.

Возможно отторжение способности.

 Сродство к кристаллам

╝

"О да, теперь мы поговорим!" - Сет просиял от восторга.

Это умение имело большое значение для его второй половины. Союз родителей Разиена привел к мутации их родословной. У большинства их детей возникло странное влечение к темным кристаллам. Его сестра могла видеть будущее через кристаллы. Его брат мог заключать души в кристаллы и укреплять ловушку. Только у Разиена не было сродства с кристаллами... до сих пор!

Можно только представить, как он был счастлив, обнаружив, что он больше не был странностью в своей семье.

"Интересно, как у них сейчас дела? Надеюсь, все в порядке" - Сет отвлекся, когда подумал о своей вампирской семье.

Единственное, что он мог сейчас сделать, это стать сильнее и обрести средства для пересечения миров. Он знал, что должен быть какой-то способ, но не знал, как его найти. Сейчас это не было главным приоритетом, так что он мог не торопиться с поисками.

Что касается качества навыка, можно с уверенностью сказать, что ему нужно было быть осторожным с кристаллом, который он выбирал для поглощения.

"Три слота - это слишком мало, но я могу с этим работать. Хммм… что касается ранга навыка, я мало что знаю о других навыках, поэтому я не могу определить, бесценен он или нет."

Сет быстро перешел к следующему навыку. Он был в хорошем настроении и надеялся, что следующий навык поднимет ему настроение. С первого взгляда он понял, что это что-то связанное с его кланом.

╔

Навык: Ночной Сталкер

Ранг навыка: B

Тип Навыка: Расовый Навык

 Дом Ночи - агенты тьмы. С телом между планами, они наблюдают жизнь, существующую везде и нигде подобно вечной тени.

Качества:

 Возможность превращаться в любое ночное существо. Действуют определенные условия.

100% синхронизация с выбранным существом.

Ограничение по времени - 20 минут.

Сниженный Интеллект.

Распад в освещенных местах.

Расширенная функциональность в ночное время

╝

"Ну, это уже что-что."

Клан Морген обладал лучшими способностями к изменению формы в вампирском сообществе. Только чистокровные и благородные могли менять облик. Будучи наполовину дворянином, Разиен никогда не обманывал себя, думая, что однажды сможет менять облик, и теперь всё так!

[Ночной Сталкер] был идеальной способностью для него. Несмотря на то, что условия были суровыми, он мог с ними смириться. Ему всего-лишь нужен был длительный период тренировок.

"Мне нужно набраться опыта в своих навыках."

Вот и все. Он закончил со своей ревизией. С его недавно приобретенными способностями он полагал, что сможет уверенно противостоять отрекшемуся ревуну.

"Пробуждение, возможно, было не лучшим выбором, но это было все, что у меня было. Не нужно сожалеть об этом. Прямо сейчас мне нужно сделать только одну вещь, прежде чем отправиться в путь." - Сет разговаривал сам с собой.

Он сосредоточился на своей панели атрибутов. Его глаза уставились на зелья статистики.

"Три зелья статистики. Мне нужно использовать их, пока я не забыл."

Ключевой вопрос заключался в том, для какого атрибута их использовать. [Стойкость] была быстро исключена по очевидным причинам. Остальные его качества выше в порядке важности, но следует отметить, что именно его врожденная скорость спасла его, когда он был в опасности.

"Я думаю, мне следует сделать так: одно очко в [Ловкость], одно очко в [Мудрость], одно очко в [Силу]."

Как только у него возникла эта мысль, в его руках мистическим образом, который он не мог объяснить, появилась лазурная фляжка. Он не видел пространственного портала и не обнаружил круга призыва, так как же это было возможно?

"Нет смысла слишком много думать, да?" - Сет вздохнул, поглаживая фляжку.

Она была холодной, как будто жидкость внутри была из самой холодной реки в мире. Резьбу на поверхности могла считаться идеальной, и никак иначе. Каждый наклон был не слишком крутым, что придавало колбе форму песочных часов.

Сет открыл фляжку и выпил содержимое. Напиток обжег ему рот, как крепкое вино, но он заставил себя продолжать пить. Для него это было своего рода удовольствием вины.

Через некоторое время он закончил пить жидкость. Он посмотрел на свою панель атрибутов и обнаружил, что она действительно изменилась в соответствии с его мыслями.

Г

Атрибуты:

Сила: 11

Ловкость: 16

Стойкость: 9

Мудрость: 6

Доступные Зелья Статистики 0

⌋

"Теперь я готов. Во-первых, мне нужно поспать. Мое тело истощено. Также нужно поесть, но сон на первом месте."

Вампир, который не пил кровь в течение дня, стал бы иссушенным. Разиен мог продержаться несколько дней без крови только благодаря энергичным тренировкам.

Сет забрался в постель, игнорируя сильную тягу, которую он испытывал. Это был тяжелый день, и он хотел бы крепко выспаться.

http://tl.rulate.ru/book/75712/2274950