

"Хмм...."

Начав с главной панели, Сет обнаружил, что его имя зарегистрировано как Разиен Аз Мор. Так было лучше. Сет не хотел, чтобы кто-то связывал его с игровым персонажем.

Следующей деталью после этого был его уровень.

"Основываясь на информации в моей голове, система уровней довольно сложная. Ааа... Посмотрим." Сет почесал затылок, копаясь глубоко в своих мыслях.

"Ага! Я нашёл!"

Система распознавала игроков как путешественников. Каждый путешественник был одарен способностью поглощать души всех, кого они убивали. С помощью мистической силы, дарованной путешественникам, называемой Soul Slate(Плита Душ), души их жертв перерабатываются в ЕХР(Опыт). Когда накопится необходимое количество опыта, путешественник повысит свой уровень.

Каждый уровень увеличивает статистику путешественника в зависимости от распределения атрибутов его расы.

Сет не стал бы притворяться, что понимает систему уровней, но, по крайней мере, он уловил поверхностные концепции.

"Ты убиваешь. Ты повышаешь свой уровень. Все просто" - написал Сет в своей книге.

Конечно, был еще один ключевой фактор - разница уровня с целью.

Если цель имеет более высокий уровень, то путешественник получит больше опыта после убийства цели. Если уровень цели ниже, то все будет с точностью до наоборот.

"Ах, я проведу мозговой штурм по этому поводу позже."

Двигаясь дальше, следующей деталью была Раса. Он именно раса руководила распределением атрибутов и навыков.

В то время как раса Сета была вампирской, она была чем-то большим, чем просто расой, поскольку существовало много видов вампиров. Ведь Разиен Аз Мор был вампиром из клана Морген, теперь и у Сета также.

Следующим был его класс - Базовый Путешественник.

"Ооох, в Системном Руководстве мало информации о классах. По-видимому, у меня есть единственный класс, доступный для новых путешественников. Другие классы будут разблокированы после того, как я достигну второй уровень."

За этим последовали титулы. Титулы - это почетные имена, которые обозначают уникальный статус обладателя. Они могут либо увеличить атрибут владельца, либо просто поддерживать формальную ценность.

Два титула Сета носили формальный характер, ничего не добавляя к атрибутам.

Первое название объясняло его вампирский статус. Будучи Разиеном, Сет был сыном благородной крови клана Морген и демона низкого уровня. Что и привело к его нечистому происхождению. Именно по этой причине он не прошел Крещение и получил смертельное наказание.

"Ну, это история для другого дня."

Второй титул - Бета-Путешественник, он охватывал его статус первой группы игроков в игре.

"Хех, я вижу, что игра будет расширяться дальше после завершения бета-тестирования, но это означает, что игра еще не доведена до совершенства, и мы проводим ее пробный запуск."

"Черт возьми! Это объясняет, почему меня чуть не убили в тот момент, когда я вошел в игру."

Следующей деталью были особенности. Сверхъестественные характеристики владельца были связаны с их существованием.

Особенность [Вампир] охватывала характеристики вампира моргена. Например, [Убеждение], [Сверхъестественные Чувства]. Все характеристики вампира скрыты в особенности, называемой [Вампир].

[Путешественник] просто способность поглощать души своих жертв и превращать их в силу. Кроме того, особенность обладала другими скрытыми характеристиками, которыми управляла система.

"А как насчет этого СТ? Об этом нет никакой информации, кроме того, что называется Сорс Токенами." Сет записал все, что смог найти.

Закончив с главной панелью, он перешел к панели атрибутов.

Атрибуты было легче понять. Сила - это физическая сила. Ловкость - это скорость. Стойкость - это телосложение и здоровье хозяина. Мудрость - это чистота и наполненность души.

Кроме того, было установлено, что существуют и другие скрытые атрибуты, но Сету было слишком рано их обнаруживать.

Зелья статистики были способом увеличить атрибут хозяина. Когда путешественник пожелает, чтобы зелье появилось, он может выпить его содержимое и представить атрибут, который он хочет увеличить. Это все, что потребовалось.

Перейдя к панели навыков, Сет обнаружил, что пассивные навыки были похожи на [Особенности], за исключением того, что они были получены с помощью внешних средств. Между тем, Особенности передаются по наследству.

Активные навыки отличаются от этих двух в том смысле, что активные навыки должны были быть "активированы" с помощью психологической команды или физической команды.

[Вампирский Драйв] Сета нуждался в том, чтобы заставить всю энергию в нем взорваться в гигантской ненасытной ярости. Он должен думать об этом, прежде чем навык вступит в силу. Хотя пассивные навыки и особенности не требуют активации, они всегда были в силе.

"Наконец-то я закончил с основами. Мне нужен перерыв." - Сет вздохнул.

Он чувствовал, как к нему приближается головная боль. Одновременная обработка слишком большого количества информации никогда не идет на пользу мозгу.

Сет вышел из своей комнаты и пошел выпить. Позже он вернулся с бутылкой в руке. "Ах, так-то лучше. Хммм... о чем еще мне нужно подумать? Ну, всё позже. Прямо сейчас я должен встретиться с 'ними'."

Посмотрев в зеркало, Сет увидел отражение жалкого человека. В отличие от внешности Разиена Аз Мора, которая была похожа на сияющую зеленую луну, у Сета был безрассудный вид.

Его борода покрывала все лицо, до крайности неопрятная. Его волнистые черные волосы выглядели на голове подобно использованной швабре. Прошли месяцы с тех пор, как Сет сделал новую стрижку. Его выбор одежды был еще хуже. Каждый день он носил один и тот же комплект одежды.

Сет посмотрел на свое отражение и почувствовал отвращение. "Возможно, мне пора перестать мучать себя."

Он признал, что неправильно применял самонаказание. Делать себя ненужным в этом мире было неправильным путем. Это был побег. Что-то, что он замаскировал под форму наказания.

"Теперь, когда у меня есть воспоминания Разиена, я вижу, что все это время был неправ. Мне

нужно взять себя в руки."

По сравнению с Сетом, Разиен был настоящей жемчужиной. Он был нечистой аристократической крови, но это его не остановило. Каждый день он готовился к своему крещению. Его успех в крещении гарантировал бы его семье место в высшем эшелоне власти. Тем не менее, он потерпел неудачу, но он все еще думал о своей семье; он принял на себя все наказание, которое получила его семья за неспособность обеспечить благородного или вознесенного вампира.

"Хехехе, ему не хватало только силы.... Хм!"

Сет зашел в ванную, чтобы привести себя в порядок. Его мысли все еще блуждали вокруг, когда он чистил зубы.

"О боже, как я мог забыть?!"

Была причина, по которой у Разиена не было воспоминаний о грязнокровках и дискриминации в отношении их эльфийского наследия. Игровой мир был необъятно огромен. Пределы его универсальной структуры были непостижимы.

То, где он был прямо сейчас, и то, откуда он пришел, были двумя разными местами. Разиен пришел из Царства Таскар, мифического места, наполненного демоническими расами, такими как вампиры и оборотни.

Основываясь на воспоминаниях, его текущее местоположение должно быть в Королевстве(/Царстве) Лайкрофт, которое было известно своими смешанными жителями. Многие расы взаимодействовали в этом царстве, но это не было главной проблемой для Сета.

Основная проблема заключалась в том, что значит быть вампиром в этом игровом мире.

В отличие от других рас, все кланы вампиров были прокляты. Они никогда не смогли бы овладеть магией, вездесущей силой мира. Единственным способом обойти предел было пройти крещение и овладеть тайной магией, но теперь эта дверь была закрыта для Сета. Бассейн крови, который принимал крещение, существовал только в Королевстве Таскар, доме вампиров.

"Разиен увидел истинную природу Ямы, неудавшегося Кровавого Бассейна. Используя его воспоминания, я мог бы воссоздать другую Лужу Крови, но это заняло бы слишком много времени." - пробормотал Сет, заходя в душ.

"Я должен найти другой способ, иначе у меня будет медленный рост. Черт возьми! Сейчас мне придется сосредоточиться на завершении моего пробуждения в качестве вампира."

После того, как он закончил в ванной, Сет покинул свою квартиру и поехал на своей машине в

место, которое очистило бы его разум

<http://tl.rulate.ru/book/75712/2264099>