

Два часа спустя...

Сет приближался к гостинице, с только что купленным плащом. Ограбление бандитов оказалось отличным решением. Хотя у них было немного денег, они снабдили его пятью Бронзовыми Монетами Лунного Ри, валютой этого мира.

Когда он взял мешочек с монетами у мертвого трупа, он не знал названия валюты. Он просто знал, что это были деньги!

Однако головорезы были "достаточно любезны", чтобы сообщить ему название валюты.

Как бы то ни было, перед тем, как прийти сюда, Сет купил плащ в магазине за три ри-бронзы. Теперь у него осталось всего две бронзы.

Он вошел в гостиницу небрежно. Пока люди там с любопытством смотрели на него, он проигнорировал их и подошел ближе к тому, кого он посчитал менеджером.

"Здравствуйте, Мисс. Мне нужна комната." - Сет сразу перешел к делу.

Пожилая дама за прилавком сказала: "О, странный покупатель. Очень хорошо. Какой тип комнаты вы хотите?"

"Самую дешевую комнату."

"Она стоит пять ри-бронзовых" - Объявила пожилая леди.

Она вытянула руки вперед, ожидая, что Сет снизит цену за них.

"Эээ... насчет этого. У-у-у меня точно нет с собой такой суммы." - Сет изо всех сил пытался заговорить, его лицо покраснело.

"Ну, тогда для тебя здесь нет места."

"Подождите секунду. Наверняка, мы можем это уладить. У меня есть три бронзовые монеты. Я могу сделать все, что угодно, чтобы компенсировать оставшиеся монеты ри-бронзы." - Глаза Сета сияли, когда он говорил. Зелень в них напомнила даме красивые зеленые травы.

Подумал он про себя: 'Надеюсь, что это сработает. Надеюсь, что это сработает. Мои глаза сияют, верно?'

Убеждение вампиров было общей чертой вампиров, согласно воспоминаниям Разиена Аз Мора.

Они могли заключать сделки, которые казались невозможными. Лучшие из них могли даже проявлять своего рода гипнотические способности.

Сет надеялся, что поступает правильно. Все, чего он хотел, это убедить даму пожалеть его.

"Хмм... Хорошо. Вы можете остановиться в нашем самом дешевом номере, но вам придется убирать гостиницу каждую ночь в течение двух дней." - Леди дала ему свой ответ.

Сету захотелось обругать ее, но он спрятал эти чувства в себе и поблагодарил леди: "Я не знаю, как вас отблагодарить, мисс. Не переживайте. Я хорошо убираюсь. К тому времени, как я закончу с этим местом, здесь не останется ни единой пылинки."

"Хехехе, я буду настаивать на этом" - хихикнула дама.

Она подала знак одной из своих работниц подойти.

Когда работница появилась рядом с Сетом, она сказала: "Дарла, отведи этого человека в пятую комнату."

Работница кивнула в знак согласия и схватила Сета за руку. Прежде чем они успели уйти, пожилая леди спросила: "О, да. Я забыла. Как тебя зовут?"

"Разиен" - Ответил Сет.

Поскольку технически это была игра, ему нужно было игровое название. Именем была его вторая половина, "Разиен" казался более подходящим, чем его второй выбор: Темный Лорд Зеро.

Работница ускорила шаг, поднимаясь по лестнице. Сет спокойно шел позади нее. Вскоре они добрались до второго этажа, где работница направила Сета в конкретную комнату.

"Это то место, где ты будешь жить." - Рабочий сказал прямо перед уходом.

"Боже. Расскажите об обслуживании клиентов.."

Поскольку они уже вручили ему ключ, Сет открыл дверь. В комнате было темно, только одно окно. Она была слишком узкой, в ней поместилась только кровать и стол, но, к счастью, в ней была ванная, которая втиснулась в правую часть.

Сразу же после того, как Сет вошел в комнату, в его голове зазвучал роботизированный голос в сочетании с двумерными панелями.

□Путешественник 2.5 нашел приют. Регистрация убежища как безопасного места. Регистрация завершена□

□Доступна опция "Выход из системы"□

"Путешественник 2.5, вы хотите выйти?"

"....."

Сет ответил, не подумав: "Да!"

Наконец, белый свет ослепил его глаза, и в голове стало пусто.

.
. .
. .
. .
. .

Не успел он опомниться, как вернулся в свою квартиру, на стул, на котором спал до того, как произошло все это испытание. Сет снова лег на него и уставился на свой декоративный потолок, даже не обдумывая всё. Его мысли были в другом месте.

"Фух. Что за день."

Он произнес вслух: "Бинго, сколько часов я нахожусь в этом положении?"

[Вы проспали примерно пять часов.]

"Да, это имеет смысл... каким-то образом".

Теперь, когда у Сета не было никаких проблем, он мог пересмотреть свою ситуация.

Его втянули в игру. Эта игра была очень реалистичной и полной смертельных флагов. Его первым опытом в игре было то, что он верил, что его душа была разрушена космическим зверем.

Единственным способом спасти его было слияние его души с душой в похожем состоянии; Разиен Аз Мор, вампир, который умер в Яме. Яма растворяла вампиров, пока от них не оставалось ничего, кроме подходящего материала. Разиен увидел истинное значение Ямы.

Во всяком случае, теперь у него были воспоминания о Разиене, которые, казалось, просто укладывались в его голове. Иногда он вел себя как благородный вампир. Даже его нынешняя переоценка своего положения была привычкой Разиена.

Однако это преимущество не лишено недостатков. Как оказалось, внешность Разиена была поразительно похожа на проклятую расу игрового мира: эльфов и полуэльфов. Так что, если он не будет осторожен, его снова схватят и будут использовать в качестве раба.

"Мне нужно подумать. Очевидно, что игра - это нечто большее, чем просто игра. Тот факт, что я все еще могу считать себя Разиеном даже после выхода из игры, является достаточным доказательством. Итак, что мне теперь нужно делать?"

"Я не планирую бросать игру, несмотря на её загадочность. Мне обещали выполнить желание, если я завершу игру..."

Вот тут-то все и запуталось. Он не знал, что означает завершение игры. Каким образом он должен пройти игру?

Он должен был найти ответ. При желании он мог бы искупить все свои проступки. Он мог бы исцелить остальных членов своей семьи, которые спали в коматозном состоянии в больнице.

"Блять, это... Подождите. Теперь я понял. Проще говоря, это игра, VR MMORPG. Мне просто нужно следить за сюжетом игры, заканчивая сюжетную линию. Когда я снова войду в систему, мне придется искать подсказки, определяя основную историю." - заключил Сет.

Он вскочил со стула и пошел в свою спальню. Сидя на стуле в своей комнате, Сет взял книгу с ближайшей полки и набросал ключевые моменты своего анализа.

Он говорил сам с собой, когда писал: "В конечном счете, это игра. Есть руководство и обучающий квест, который, кстати, чертовски хорош. Я прошел обучающий квест и получил в подарок руководство под названием "Системное руководство".

Руководство по системе было серией информации, которая появилась в его сознании, когда он был захвачен этими работниками, иначе авантюристами.

"Посмотрим. Если я хорошенько подумаю, я смогу найти нужную мне информацию. Я начну с основ. Статистика!"

Имя: Разиен Аз Мор (Сет)

Уровень: 2 (25/100)

Раса: Вампир (Полукровка)

Класс: Обычный Путешественник

Титулы: Нечистое Дитя Моргена, Бета-Путешественник

Черты характера: Вампир, Путешественник

СТ(Сорс Токены(иначе Жетоны)): 5

』

ѓ

Атрибуты:

Сила: 8

Ловкость: 12

Стойкость: 5

Мудрость: 2.5

Доступные Зелья Статистики □ 3

』

ѓ

Навыки:

□Пассивные Навыки:

□

□ Активные Навыки

□ Вампирский Драйв.

』

<http://tl.rulate.ru/book/75712/2261124>