Мир именуемый-Катарсисом, был щедр на кровопролития. Борьба за власть, ненависть одних народов к другим, гонка за величием и славой, все это бурлило в этом мире. Редкий случай, когда год проходил без какой либо борьбы. Любое затишье было только перед бурей. Вчерашние союзники завтра могли стать врагами. Зачастую, когда менялся предводитель, а у нового были свои интересы и взгляды. Власть передавалась по родовому наследию, и это многим не нравилось, ведь в каждом городе было немало достойных кандидатов. Но и корона была не одна. Попытки захватить власть совершались не только путем походов больших армий, но также были и те, кто призывал темные силы. И некоторым даже удавалось. Однако ни к чему хорошему это не приводило. Никому не удавалось справиться с силой тьмы, владея ею. Раньше в мире не было четких границ, было несколько городов. Которые вели войны друг с другом. Со временем они разрастались и на месте поселений строились новые города. Таким образом, мир разделился на три королевства, одно княжество и когда-то маленькие племена варваров, которые теперь разрослись и стали большой угрозой всем вышеперечисленным. А также существовал остров, на котором стоял неприступный замок, которому дали название “Вой мертвецов”, так как от него доносился звук схожий с воем, а жили в нем так называемые вурдалаки - мертвецы, вернувшиеся к жизни с помощью темной магии. Немало попыток было для взятия этого замка, но все они потерпели неудачу. С вурдалаками приходилось воевать королевству Палеспринг и княжеству, двум другим королевствам Талонгард и Тимбервуд достались более приятные соперники, племена варваров. Если варвары совершали набеги, убивая людей, то вурдалаки воровали жителей Палеспринга, и никому не известно, что они с ними делали в своем замке. Они появлялись в городах под покровом ночи и действовали как охотники. Это продолжалось, до тех пор, пока они не осмелели и их походы не участились. Теперь охотились уже на самих вурдалаков. Большую помощь в этом вопросе Палеспрингу оказывало княжество. На берегу был установлен дозор, в котором в большей степени были люди князя Роланда. Таким образом, вурдалакам путь в Палеспринг удалось отрезать. Однако, когда в игру вступали силы тьмы, именно вурдалаки были первым ее союзником. Но какая бы сила не совершала восстание, она терпела крах. Каждый раз люди оставляли победу за собой избавляя мир от сил тьмы, но все же искоренить полностью их так и не удавалось. Смогут ли жители этого мира полностью подавить тьму или же борьба за власть погубит всех?

http://tl.rulate.ru/book/7553/139136