

После тяжёлого рабочего дня хочется расслабиться с бокальчиком. Но в наши дни и это удовольствие достаётся с трудом.

Для загруженных сотрудников очень важно успокоить уставший разум.

29-летний Пак Джонсик тоже нуждался в этом.

Усталость накапливалась, а хобби, которое могло бы её снять, он так и не нашёл.

"А почему бы не попробовать Агас?" - однажды посоветовал ему знакомый.

Джонсик никогда не играл в видеоигры, но про Агас знал.

"Попробовать, что ли?" - решил он из любопытства.

Хотелось понять, почему эта игра так популярна.

"Что за... Сразу ищут работу в деревне? И здесь придётся трудиться?"

Сначала он просто проходил квесты, не задумываясь.

Порой казалось, что он и не играет вовсе.

Но вскоре эта иллюзия рассеялась.

"Да! Наконец собрал всё!" - радовался он, когда получалось выполнить задание.

[Соберите крольчатину]

Тип: Повторяемое (4й раз)

Описание: Кузнецу Хьютону нужна крольчатина. Поторопитесь и принесите её этому вспыльчивому мужчине.

Условие: Крольчатина 20/20

Награда: От кузнеца Хьютона. Опыт уменьшается с каждым выполнением.

Были разные работы - мелкие поручения, сбор ресурсов, помощь в лавках, охота.

Джонсик выполнял ежедневные и одноразовые задания, чтобы прокачаться. А сейчас забирал

опыт от повторяемого квеста.

"Отлично, сейчас повышу уровень!"

Опыта почти хватало. Достаточно сдать крольчатину - и будет ап.

Джонсик радостно оглядел очередь из таких же игроков за вознаграждением.

К счастью, скоро была его очередь.

"Хм, бесконечная очередь! Что там у тебя?" - недовольно буркнул Хьютон, когда Джонсик подошёл.

"Я принёс крольчатину".

"Так".

"Вот, она в инвентаре..."

Джонсик открыл инвентарь, чтобы достать крольчатину. И обомлел.

"А?"

Её не было. Хотя он точно помнил, что собрал нужное количество.

Джонсик перепроверил инвентарь. Но ничего похожего на крольчатину не обнаружил.

"Что?.."

"Ну?" - нетерпеливо буркнул Хьютон.

"Извините, сейчас. Я точно собрал, не пойму..."

Пока Джонсик смущённо замялся, сзади слышались возмущённые голоса:

"Дядь, ты что, весь магазин арендовал?"

"Мы тут ждём, а он там чёрт знает чем занимается!"

Все сердито смотрели на него. Даже Хьютон нахмурился.

"Что происходит?!"

Джонсик не понимал, но атмосфера накалилась.

"Я точно собрал!"

"Следующий".

"Послушайте..."

"Я сказал - следующий!"

И вот его выгоняют из кузни.

"Он там шкуры выдирает, что ли? Мы тут в очереди стоим!"

"А ну пошёл отсюда!"

К бедняге Джонсику присоединился разъярённый игрок сзади.

Ничего не оставалось, кроме как уйти, хоть и обидно.

На его место встал тот самый парень с чёрными волосами.

"Ну, что у тебя?" - спросил Хьютон.

"Крольчатина".

"Не пытаешься обмануть, как тот?"

"Вот".

Черноволосый парень - Люк - улыбнулся и протянул крольчатину.

* * *

У меня есть способность видеть чужой инвентарь и красть из него. Что выгоднее воровать в стартовой деревне, полной новичков?

Просто грабить всех подряд? Или выбирать сносные вещи?

Нет, правильный ответ - красть предметы для квестов.

[Квест выполнен!]

[Получено опыта!]

[Улучшены отношения с Хьютоном!]

[Повышен вклад в деревню!]

[Получено вознаграждение!]

Смотрите на все эти награды!

"Почему я не додумался до этого раньше?"

Через воровство я получаю опыт и прокачиваю навыки.

А за счёт выполнения квеста - дополнительный опыт и бонусы.

Плевать на отношения с NPC и вклад в деревню.

"Это же убить трёх зайцев одним выстрелом! Нет, четырёх!"

Всё просто - становишься в очередь и крадёшь у игрока впереди предмет для квеста.

Хоть народу и много, шанс украсть высокий.

Ведь все пялятся вперёд, ожидая своей очереди.

"Они видят во мне такого же игрока в очереди за наградой".

Стоять сзади не вызывает подозрений.

Ведь это же игра.

Я чувствовал, что рабочий стресс немного отпускает.

[Люк]

Уровень: 4

Класс: Вор

Достижения: Худший преступник в истории

Репутация: 0

Дурная репутация: 0 (1 000 161)

Здоровье: 2 Мана: 1

Сила: 1 Ловкость: 3

Удача: 1 Вера: -1024

"Не прошло и двух дней, а я уже 4 уровня - это безумие!"

В среднем до 10 уровня играют 2 недели.

Выполняя все ежедневные и одноразовые квесты каждый день.

Были повторяемые, но за них с каждым разом всё меньше опыта.

В итоге оставалось лишь ждать обновления ежедневных и охотиться.

<http://tl.rulate.ru/book/75487/3514785>