

'Должно быть, он пришел сюда, услышав всю эту суматоху. Эта штука выглядит умной. Ну... Умно для животного, во всяком случае. Наверняка оно знало, что тот, кто остался в живых, будет ранен и не в состоянии сражаться. Что может быть лучше, чем сейчас, чтобы убить своего врага?

[LV.30] [Альфа Волк - Бич]

НР: 5003 СР: 4756

[Альфа стаи. Дикий и бесстрашный, этот волк охотится на всех, кого считает своим врагом. Он сражался с множеством других сильных волков и убил их, чтобы стать вожаком. Последний босс этого подземелья. Он способен использовать чакру, чтобы стрелять ветряными снарядами. Когти достаточно острые, чтобы прорвать сталь. Он хочет убить вас.]

Даичи вздохнул и взял себя в руки.

'Еще один босс. Потом я закончу".

Он посмотрел на остальных четырех волков. Там было два 25-го уровня, 26-й и 27-й. Даже в своем нынешнем состоянии Даичи чувствовал, что сможет справиться с волками более низкого уровня. Но сражаться с вожаком будет сложнее, чем обычно. Тем не менее, он не отступал.

Проведя неделю в подземелье, сражаясь за свою жизнь и убивая каждого встречного врага, Даичи обрел опасную ауру.

Присутствие хищника.

Это намерение просочилось наружу. Даичи смотрел на волков, как хищник на добычу. Поначалу это подземелье казалось ему местом обитания нескольких опасных зверей, но теперь восприятие изменилось. Эти звери были для него не более чем ЕХР-точками. Просто ждали, когда их соберут.

Вы почувствовали желание убивать.

Несмотря на неблагоприятную ситуацию, в которой он оказался, он улыбнулся. Он посмотрел на главного волка и заглянул ему в глаза. В каждой руке по два куная. Человек и зверь уставились друг на друга. Их убийственное намерение наполняло воздух.

Уровень навыка Убийственное Намерение поднялся на один.

Это был сигнал для Дайчи начать битву. Он направился не к боссу, а к двум самым слабым волкам стаи. Он настиг их, когда они были парализованы страхом, и, не теряя времени,

прорезал каждый сантиметр их тел. Всего за пару секунд на их тела обрушилось более двух десятков ударов, и Даичи покончил с ними, погрузив свой кунай глубоко в их головы.

Он отпрыгнул назад, когда альфа-волк Скордж прыгнул и попытался застать его врасплох.

[Враги убиты.]

+1200 Ехр.

+180 Ехр.

Через несколько секунд остальные волки тоже начали двигаться. Они кружили и окружали Даичи. Тренирующийся ниндзя был спокоен и настороже. Он не заставил себя долго ждать. Прежде чем враги набросились на него, Даичи начал действовать. Он стремительно подскочил к дереву и приземлился на его ветку. Оставшиеся три зверя в подземелье бросились в погоню, причем волк-альфа лидировал. Он выпустил из пасти несколько ветряных пуль. Они задевали Даичи, когда он пытался уклониться от них. Его НР медленно падало.

Даичи развернулся и бросил несколько сюрикенов в волка. Как только он увернулся от встречных снарядов, Даичи выпустил еще одну волну сюрикенов, но уже в более быстром темпе. Но они были направлены на траекторию полета предыдущих сюрикенов, которые бросил Даичи. Новые сюрикены столкнулись с первой волной и изменили траекторию полета всех сюрикенов, нацелив их на двух волков, идущих позади. Все они попали в цель. Благодаря сражениям в этом подземелье Даичи усовершенствовал свои навыки сюрикен-дзюцу сверх нормы.

Два волка, не сумев убежать, были изрешечены острым оружием и упали с деревьев. Даичи изменил направление и направился к упавшим существам. Волчий бич завыл и пошел быстрее, но Даичи отвлек его клонами, использовал "спринт" и увеличил скорость.

Он достал короткий меч и отрубил головы двум врагам, прежде чем они успели нанести ответный удар.

[Враг убит.]

+600 Ехр.

+90 Ехр.

[Враг убит.]

+700 Ехр.

+105 Ехр.

"Наконец-то. Теперь остались только ты и я." Даичи повернулся и ухмыльнулся, глядя на разъяренного зверя.

Ты почувствовал намерение убить.

Вожак мертвой стаи был в ярости и завывал.

Но Дайчи это ничуть не задело. 'Странно... Даже если я могу погибнуть, сражаясь с этим парнем, я не чувствую нервозности или страха... Почему?... Ну, это неважно. Я собираюсь выбраться из этого живым. Чего бы мне это ни стоило".

Большой волк бросился на Даичи. Его пасть жаждала впиться в шею Даичи. Мальчик уклонился от больших слюнявых зубов и острых когтей, которые пытались разрубить его на куски. Он попытался разрубить мечом огромное тело своего врага, но его противник тоже уклонился.

Они медленно кружили друг вокруг друга и не делали необдуманных движений. Волк-альфа был умнее других представителей своего вида. Его инстинкты были острее, и он лучше воспринимал окружающие его опасности. Он знал, что человек будет так же безжалостен, как и он, когда пойдет на убийство.

Он прыгнул, мгновенно сократил расстояние и вонзил свои когти в Даичи. Он защитился мечом и избежал откусывания головы. В этот момент Дайчи почувствовал удар волчьего хвоста. Не сумев уклониться, Даичи получил удар хвостом, усиленным чакрой, по боку. Сила удара отбросила его в сторону.

-201 НР

"Аххх.... Это определенно сломало пару ребер". Даичи посмотрел вверх, когда волк набросился на него. Он перекатился в сторону и создал несколько клонов. Волк посмотрел на клонов, но на этот раз его не обманули. С помощью обоняния и слуха он смог распознать настоящего Даичи и бросился на него.

"Черт. Эта тварь умнее, чем я думал. Моя выносливость на исходе. Я не смогу продолжать это долго. Я должен покончить с этим сейчас".

Даичи снова взлетел на деревья, а волк последовал за ним. Вдруг ему в голову пришла идея. Он намеренно замедлил шаг, чтобы дать волку возможность догнать его.

Как он и предполагал, большой волк прыгнул, намереваясь разорвать его тело. Даичи быстро уклонился от смертельных ударов, но позволил когтям приземлиться на свое тело. Острые

большие когти прочертили несколько глубоких ран на груди Даичи.

-376 HP

Негативный статус - Кровотечение.

"Аааааh...." Даичи стиснул зубы и терпел боль. Но это дало ему шанс, который он искал.

Очки здоровья упали ниже 20%. Активирован навык "Стойкость Озарка". +2% к показателям силы, живучести и ловкости на 20 секунд.

Увеличив скорость, Даичи быстро оказался позади волка. Он обхватил шею крупного зверя и со всей силы сжал ее.

"Рааааарх...." закричал он, используя все свои силы, чтобы убить босса. От ударов волка Даичи потерял опору и упал с дерева, но ни на мгновение не ослабил хватку. Даже когда он упал на землю, он душил дикого зверя. С последним криком Даичи удалось сломать ему шею. Не теряя времени, Даичи выхватил кинжал и вонзил его в голову зверя.

Конечности зверя затекли и упали. Через несколько секунд оно превратилось в дым и исчезло.

[Враг убит.]

+2700 Exp.

+405 Exp.

Вы успешно уничтожили всех прожорливых волков в этом подземелье.

Вы победили босса Альфа-волка - Бич.

Награда: Навык "Стиль ветра - Дзюцу пули ветра".

Среди синих цветов появилось красное окно с уведомлением.

Вы сразились с боссом подземелья, имея менее $\frac{3}{4}$ своих HP и SP, и победили. Вы достигли особого состояния, необходимого для разблокирования стата стойкости.

+1 УСТОЙЧИВОСТЬ

Когда здоровье опускается ниже 25%, активируется этот особый показатель. Она увеличивает статус пользователя на 1% в течение 3 минут.

Вы разблокировали специальную статую.

Награда: +500 Ехр.

+75 Ехр.

Враги убиты: [201/201]

Квест "Убить всех 201 существ в подземелье" завершен.

Награды

Новый навык: Мастерство владения двуручным оружием.

Новое звание: Истребитель зверей. (Это звание увеличивает все ваши показатели на 10% при сражении с нелюдьми).

Рё 200,000.

.

Вы успешно победили всех врагов в этом подземелье. Вы получили доступ к ключу возврата.

Золотой ключ внезапно материализовался перед ним.

У Даичи не было сил читать все появляющиеся всплывающие окна. Он сосредоточился на том окошке, в котором говорилось, что он может покинуть подземелье.

Трясущимися руками он взял ключ и положил его в инвентарь.

"Это не говорит мне, что я должен уходить прямо сейчас. Поэтому я хорошенько отдохну, а потом пойду домой. Мне слишком больно, чтобы двигаться".

Даичи достал из инвентаря небольшую кровать, как раз для такого случая. Он лег на кровать и заснул через несколько секунд после того, как закрыл глаза.

--

Вы спали на кровати. HP, CP, SP и MP были полностью восстановлены.

Даичи проснулся свежим и чувствовал себя лучше, чем когда-либо. Все его раны зажили, и он снова был в полной силе.

Он сел и посмотрел на системные сообщения. Их скопилось много. Даичи начал просматривать каждое из них. Из-за засады он даже не успел проверить награды, которые получил после победы над боссом-крокодилом.

"Вот это да! Нужно просмотреть кучу сообщений... Мне нужно проверить страницу своего статуса и страницу списка навыков. Посмотреть, насколько они улучшились. Хм... А как насчет клавиши возврата? Хорошо! Сначала я посмотрю на это".

Даичи достал золотой ключ из своего инвентаря и использовал "наблюдать".

[Ключ выхода из подземелья.]

С помощью этого ключа игрок может открыть дверь выхода и покинуть подземелье. Ключ действителен только в течение 24 часов по времени подземелья. Как только ключ станет недействительным, дверь будет заперта, и игрок навсегда останется в подземелье. [Оставшееся время: 16:12:34].

После прочтения описания глаза Даичи чуть не выскочили из черепа. Он вскочил на ноги и заорал.

"Что за чертова система? Вы не могли сказать, что у меня есть только 24 часа, чтобы покинуть это место, во всплывающем окне или что-то в этом роде?" крикнул он, глядя вперед.

Прошло несколько секунд, и, как он и ожидал, ответа не последовало. Даичи испустил долгий вздох и сел.

'Все равно... Спасибо тебе, мозг, за то, что заставил меня использовать 'наблюдение' на ключе'.

'Не за что.'

Затем Даичи поднял голову с тупым выражением на лице.

"Вот блин. Послушайте, как я разговариваю сам с собой. Одна неделя в этом подземелье, а я уже схожу с ума". Он покачал головой и посмотрел на остальные синие коробки.

'Титул "Истребитель зверей". Значит, он увеличивает все показатели при сражении с нелюдьми. И там не сказано, что это должно быть в подземелье или что-то в этом роде. Значит, это звание можно применять, когда я сражаюсь с дикими животными, призывателями или, не дай Бог, хвостатыми зверями в реальном мире... Хорошо, я согласен. И 200,000 Рё. Не много, но и не мало. Посмотрим... Что еще?

'Мастерство владения двумя оружиями? Посмотрим, что это такое...'

Мастерство двойного оружия - пассивное (LV.1): Этот навык позволяет проявлять должное количество силы при использовании двух видов оружия. Владение двумя видами оружия одновременно требует высокого уровня внимания и ловкости, а также координации движений. Тренируйте этот навык, чтобы эффективно и результативно владеть двумя видами оружия.

Эффекты: Пассивно увеличивает минимальный и максимальный урон игрока в ближнем бою, скорость критического удара и баланс.

2% Увеличение наносимого урона.

2% Увеличение скорости атаки.

"Отличный навык. Определенно пригодится. Мне нужно купить два острых оружия. Предпочтительно короткие мечи. Или несколько кинжалов... Хорошо. Что дальше?"

Просматривая уведомления, Даичи увидел красное всплывающее окошко. "Да. Похоже, пробудилась еще одна специальная стата. Похоже, та волчья атака была замаскированным благословением". Даичи прочитал информацию о новом статусе "Стойкость".

'Польза от этого стата невероятна. И она будет становиться только лучше с увеличением количества очков. Отлично. Этот поход в подземелье принес больше наград, чем я думал. Что там еще?

Даичи просмотрел оставшиеся уведомления.

Стиль Ветра - Дзюцу Пули Ветра - Активно(LV.1): Пользователь глубоко вдыхает воздух и замешивает в него чакру, которую выбрасывает изо рта в виде нескольких миниатюрных ветряных пуль.

Ранг: С

Тип: Ниндзюцу

Ручные печати: Птица - Лошадь - Дракон - Баран.

Стоимость СР: 300/5 Пули.

[Примечание: Сила и количество пуль ветра могут быть увеличены за счет большего количества чакры, вливаемой в атаку].

.

Стиль Воды - Гидровзрыв Дзюцу - Активное(LV.1): Пользователь замешивает чакру в своем теле и превращает ее в воду, которую он выбрасывает изо рта в виде быстрого спирального взрыва.

Ранг: С.

Тип: Ниндзюцу.

Ручные печати: Собака - Баран - Заяц - Обезьяна - Лошадь.

Стоимость СР: 312 за выстрел.

[Примечание: Количество воды и скорость дзюцу могут быть увеличены за счет большего количества чакры, вливаемой в атаку].

.

"Наконец-то. Несколько дзютсу для атаки. Примерно 300 очков чакры на атаку. Мне придется продолжать тренироваться и увеличивать запас чакры, если я хочу стать специалистом по ниндзюцу".

Даичи сел, проверяя все окна уведомлений. 'Пора посмотреть страницу моего статуса'.

'Статус'.

Имя : Даичи Хекима (Геймер)

Класс : Студент

Возраст : 6

Титул : Способный ребенок, Исследователь, Вундеркинд, Истребитель зверей.

Уровень : 26 (10105/20550)

.

HP : 2200

CP : 2379.8

SP : 1860

MP: 920

.

Основные статы

Сила - 47

Жизнеспособность - 46

Ловкость - 42

Ловкость - 45

Интеллект - 50

Чакра - 55

Мудрость - 30

.

Специальные показатели

Чувство - 49

Выносливость - 55

Неукротимый (ЗАКРЫТО)

Харизма - 27

Стойкость - 1

Достоинство (ЗАБЛОКИРОВАНО)

Удача (ЗАБЛОКИРОВАНО)

.

Очки статусов - 245

Рё - 213650

Когда он посмотрел на свои улучшения, на его лице появилась широкая ухмылка. Мгновение спустя он закрыл глаза и от души рассмеялся.

<http://tl.rulate.ru/book/75294/2285960>