

Одна рыба находилась вне зоны досягаемости, зато вторая махала своим хвостом настолько близко, что мгновенно получила зубами. И ей это не понравилось. Она упала на землю рядом. Взлетев, я сделал мертвую петлю и врезался в стену, решая вопрос с более опасным противником. Зацепившиеся рыба лежала на земле и пыталась перекатиться в воду. Кто ей это даст?! Врезавшись в нее лбом, я активировал боевые челюсти и превратился в мясорубку.

[Энергия +1. Энергия: 3]

"Челюсти с трудом прокусывают чешую. Мне казалось будет лучше. Может, поднять мощь? По мере улучшения должно стать лучше. Попробую кое-что другое".

С азартом в глазницах я вгрызся в стену и яростно зашелкал, как трактор, косящий траву. Когда закончилась мана, оказалось, что я выкопал яму достаточную, чтобы там поместилось моё тело.

"Магия копания? Ха! Я сам себе бульдозер!"

Не знаю почему, но мне очень нравилось клацать зубами. Наверно это из-за того, что простому контролю поддаются только они. А ещё, с заметным успехом, у меня получилось перекачиваться с помощью укусов. Достаточно набраться скорость с помощью левитации, вгрызться в землю и хорошенько оттолкнуться. Такой способ многократно повышает эффективность передвижения, так как мана расходуется только на поддержание инерции. Уверен, если улучшу зубы, смогу вгрызаться в камни и мчаться быстрее ветра.

"У меня есть три энергии. Новая магия стоит восемь. Следуя простейшей логике следующее открытие будет стоить шестнадцать, тридцать два, шестьдесят четыре и так далее. У меня всё ещё нет ни одного защитного заклинания. Атакующее, кое-какое, но есть. Стоит ли брать новое? У меня постоянно ощущение, что я трачу потенциал системы генерировать уникальные заклинания в никуда. Жалко, что система отказывается давать что-нибудь такое... мощное и универсальные".

Взглянув на варианты и поразмыслив, я решил подождать. Время продолжить рыбалку.

Рыбы-вампиры со стабильным результатом умирали. Алгоритм прост: приманить, дать себя укусить, ослабить с помощью полёта и добить укусами. Так получилось увеличить жизненную энергию до девяти.

Цена нового заклинания постоянно идёт вверх - это заставляет медлить. Вместо нового умения я улучшил знание и отражение до трёх, потратив восемь очков.

[Успешно улучшено: Магические знания II > III]

[Успешно улучшено: Отражение Маны II > III]

Новая информация быстро заполнила мысли, принесла с собой раздражающую чесотку. По большей части сейчас она звучала бесполезной, но было кое-что важное.

Существовало такое понятие, как уязвимость и сопротивление к определенным стихиям и школам магии. Самый простой пример - уничтожить водяной элементаль с помощью магии воды будет катастрофически тяжело, а вот огненный элементаль, напротив, очень просто.

Вместе с этим есть такое понятие, как чистая мана. Ей в принципе сложно кого-то убить. Исключение - существа, не способные использовать или держать в себе ману. Тех можно спокойно так побеждать. Если же некто может использовать ману или хранит ее в себе, использование на нем чистой маны довольно глупое занятие. Он или заберёт ее себе, восстановив пару капель, или проигнорирует. Таким образом можно сделать вывод, что моя атака маной - пшик. Не стоит так делать. Эти рыбки явно магические, ещё и обладают странным заклинанием по высасыванию маны. Я их своими же действиями усилию. С другой стороны, за счёт попыток изобрести атакующее заклинание, у меня получилось их приманить.

Система так же утверждает, что наиболее универсальная стихия - это "нуль". То есть особый тип маны, не имеющей в себе окраса. Такую магию редко используют, так как она сложна в освоении и требует значительных затрат маны. Когда огненный шар стоит пять, "нуль" стоит десять. Ещё такие заклинания называют "заклинания всех стихий", так как считается, что она может содержать в себе одновременно все стихии. Заклинание, содержащее в себе одновременно четыре стихии, будет стоит в четыре раза дороже, плюс обладает потрясающим эффектом. Система умалчивает многие аспекты, видно намекая, что знания нужно улучшать дальше.

Кроме стихийных заклинаний существуют изначальные элементы: хаос и порядок, свет и тьма. Снова сравнение: если водный шар стоит пять маны, нуль стоит десять, то хаос и остальное все двадцать. Изначальные элементы используются крайне и крайне редко. Вместо них идёт нуль, чтобы формировать заклинания из различных школ магии. Так атака шипом из тени - нуль, смещенный с каплей изначального элемента тьмы. Или нечто такое, по логике и примерах системы. Вполне вероятно, что в действительности может оказаться как-то по-другому. Сколько людей - столько и мнений, пускай и система - это не человек.

Голова закипела.

"Так какое атакующее заклинание мне взять? Стихийное, чтобы поменьше тратить маны? Что-то из специализированных школ? Может, система научит изначальной магии? Или нечто другое?.."

Клац-Клац

"Меня ждут более важные дела".

Покидав пару сгустков маны, я принялся ждать. Рыба-вампир со своим собратом выпрыгнула ко мне и сразу же вцепилась, намереваясь сожрать. С такими врагами я сражался достаточно, чтобы создать идеальную тактику, без трудов побеждая.

[Энергия +1, +1]

[Энергия: 3]

Из интереса я попытался улучшить поглощение энергии.

[Это умение улучшается автоматически после перехода на следующую ступень]

"Удобно. Можно экономить. Что-ж, тогда возьму медитацию. Она мне всегда помогала".

[Медитативный сон I > II (регенерация +55%)]

[Энергия: 1]

Отражение маны на третьем уровне чуть-чуть поменяла дальность. Мелочь, а приятно. Больше всего меня напрягает задержка в информации между отражением и мной. Сперва заклинание летит в противника, потом летит ко мне, далее система обрабатывает полученные данные и вырисовывает серую картинку. На всё это требуется время.

Такими темпами прогремел пятый уровень. После улучшения медитации у меня была одна энергия. Для достижения пятого уровня пришлось убить ещё десять рыб-вампиров, что принесло суммарно шестнадцать жизненной энергии. Раз улучшения ничего толком не приносят, я решил просто взять новую ступень, а потом решить, что делать. Пять свободных атрибутов поделил между скоростью обработки и устойчивостью рассудка.

"Система, покажи последнюю информацию ещё раз]

Перед глазами вспыхнули символы:

[Жизненная энергия: 16]

[Свободные атрибуты: 0]

[Вы достигли лимита текущей ступени: 5 уровень]

[Вы достигли лимита текущей ступени: Поглощение жизни повышено: I > II]

[Поглощение жизни II: позволяет поглощать жизненную энергию цели. Минимальная ступень цели: 2.

[Вам доступна новая ступень]

"Пятый уровень! Наконец-то!"

Только я вчитался в оповещения Системы, как моя радость сразу же исчезла. Из-за повышения уровня поглощение жизни автоматически повысилось. Вроде хорошо, а вроде теперь придётся побеждать более сильных противников. Раз подводные монстры дают мне одну жизненную энергию - это значит они находятся на первой ступени. Мне придётся уйти с насиженного места или попытаться повоевать с теми монстрами переростками.

"Когда-нибудь это должно было случиться... Что-ж. Мне тут уже и так порядком надоело. Пора идти дальше. Поднимаем ступень".

[Вы уверены, что хотите повысить вашу ступень?]

"Да".

[Вы погрузитесь в сон, где сможете выбрать варианты дальнейшего пути. Выход из сна возможен только после прохождения полного эволюционного этапа. После подтверждения вы не сможете вернуться назад. Продолжить?]

"Э-э, нет".

Прежде чем продолжить, я, как смог, завалил проход, потратив кучу времени на клцанье зубами и перемещение земли ко входу. Хорошо, что вода протекла ниже и там можно спокойно регенерировать.

"Теперь все готово. Продолжить".

[Вы уверены?]

"Да уверен, давай уже".

Впервые за эту жизнь на меня свалилась усталость настолько сильная, что я мгновенно заснул и переместился в пространство, где кроме черноты имелись багровые лучи света, идущие с небес. По этим лучам потекли символы Системы:

[Вы не смогли поглотить ядро существа пиковой {1} ступени развития. Варианты дальнейшей эволюции ограничены]

"Чего? Кого?"

Символы исчезли. Вместо них медленно потекли новые.

[Разнообразие жизненной энергии слишком маленькое. Преобразования особой энергии невозможно. Варианты дальнейшей эволюции уменьшены]

"Нет, система, подожди, я ещё могу выбраться наверх! Там были те... как их... большие монстры. Можно попробовать ухватить пару кусков и..."

Символы задёргались и мгновенно поменялись.

<http://tl.rulate.ru/book/75266/2224503>