

Кристаллическая Война началась с удара по трем опорным пунктам Кэмилля. Первый был уничтожен мгновенно. Второй - к вечеру. Третий, известный как Мозз, продержался месяц.

Нападение на крепость Мозз оказалось главной ошибкой империи Вереден-Саптайз. Шпионы империи знали о слабой защите границы и решили элитными силами занять эту точку за один стремительный рывок. Притворившись с помощью обманной магии обычными служащими армии, они прошли сквозь пограничные пункты и вошли в крепость. Далее случился сокрушительный провал. Они не ожидали встретить генерала, смотрящего в Облака (согласно современной трактовке этот титул приравнивается к пятой ступени), приехавшего тайно проведать родственника, служащего на границе, в замке Мозз. Отряд шпионов закономерно проиграл в бою с генералом, из-за чего все они попали к нему в плен и под нечеловеческими пытками рассказали о подготовке к штурму.

Из-за этой ошибки силы Кэмилля под предводительством генерала мгновенно среагировали и нанесли ответный удар. В армии Империи у замка Мозз, собранном для быстрого и незаметного штурма, не оказалось никого, кто мог противостоять генералу. Из тысячи выжили сто двадцать человек. Во время отступления героически погиб Лорд Стосус. Будучи генералом, рассекающим Горы (согласно современной трактовке это третья ступень), он смог дать время на отступление другим, но, к сожалению, не ушел сам.

После битвы у реки Прач Кэмилля незамедлительно объявила Империи Вереден войну, которая продлится семнадцать лет. В дальнейшем историки назовут ее "Первая Кристаллическая Война".

Далее мы рассмотрим начальную фазу, которая включает в себя экономические изменения в воюющих странах. Всего в этом трактате рассматривается три фазы. Вы можете приобрести остальные два трактата в башне Алмазного Пути, что стоит на территории Нефритовой Вершины в южной горе Мудрецов..

Итак, мы выяснили, с чего началась война. Приступим к обсуждению первой фазы, когда РОС, опасаясь усиления соседей, вмешалась в войну. Именуется она так, как и заканчивается: "Падение Кель-Анора".

Отрывок из книги "Первая Кристаллическая Война, том I"

"Ах, как поспал, как поспал! Косточки словно новые".

[Медитация I: открыт новый эффект - ускоренная регенерация костей].

После беглого осмотра статуса Системы, и не найдя ничего более интересного, я применил заклинание левитации, подождал восстановления маны и спустился вниз. Хочется верить, что холодные воды, насыщенные маной, встретят меня в этот раз теплее.

"Моё выживание - превыше всего. Нужно действовать аккуратно, при любой опасности уйду наверх и буду восстанавливаться. Риски сейчас мне к ни к чему".

На ум пришёл вопрос: каковы границы моей выживаемости? Где конкретно находится моя "жизнь"? Или, может, душа? Если мне разобьют череп молотком, я выживу? Если раздробят на две, три, десять частей? А если проделают дырку дрелью? Что конкретно будет являться "смертью"?

Попав на дно, как в прошлый раз, я раскинул волны маны. Пусто. Подплыв ближе к проходу ниже, я так же применил заклинание.

"Оно отражается по стенкам. Интересно, почему? Выглядит так, словно эту дыру выкопал кто-то искусственно".

Ничего опасного не виднелось, как и живого. Прежде чем переместиться вглубь, я замер, регенерируя ману. Благодаря особенностям заклинания левитации, во время остановок оно практически ничего не потребляет, что в условиях малого количества маны сильно упрощает путешествие. Особенно удобно, что заклинание не нужно постоянно перекладывать, пока на полёт не уйдет десять маны.

"А здесь у нас... О, рыбка. И уже плывет ко мне! Ну же!"

Глупое создание вгрызлось в череп и мгновенно получило потоком маны. Вода приняла красные оттенки. За ним показалась вторая рыба - она так же отправилась ко мне на корм.

[Энергия +2]

[Новый уровень! $2 > 3 \{1/8\}$]

"Хе-хе. Больше не череп нулевого уровня. И даже не первого. Третьего! Интересно, почему когда они умирают, их мана меняет цвет?"

Три новых атрибута встретили меня в интерфейсе Системы. Рыбалка идёт как нужно. Осталось решить куда потратить свободные очки.

"Атрибуты"

Атрибуты {3, следующий уровень: +4}:

Мощь костей: 0

Подвижность костей: 0

Прочность костей: 0

Устойчивость рассудка: 0 {+2}

Скорость обработки: 4 {+2}

Объем Духа: 0

Удача: 1

Больше всего меня смущают нули. Да и вопрос, нужна ли мне мощь, или подвижность.. Как я понимаю эти атрибуты влияют исключительно на физические параметры. О какой подвижности можно говорить черепу? Я даже двигаться не могу. На что влияет мощь? На поднятие более тяжёлого веса? Система, открою тебе тайну. Я даже двигаться не умею.

[Прочность костей 0 > 3]

Череп пронзило давление, как от сжатия мышц. Через миг оно рассеялось.

"Рыбы постоянно доходят до меня, будет не лишним иметь чуть-чуть сопротивления их атакам".

Восстановившись, я поплыл дальше и заметил одну странную особенность. Парение отключено, а тело движется.

"Какой-то поток? Хм".

Поток нес меня все дальше и дальше. Испугавшись, я решил использовать новую левитацию и вернуться.

"Пока не стоит идти в неизвестные места. Как-то рыбы попадают сюда, значит, буду их просто ждать".

Левитация справлялась с большим трудом. Поток, изначально слабый, казалось, только усилился. Чем больше я тратил запас заклинания, тем сильнее слабел. В какой-то момент оно лопнуло и меня унесло. В попытке спастись я активировал медитацию, но быстро стало понятно, что здесь магический фон ослабел ещё сильнее, и такими темпами я быстрее умру, чем смогу восстановить ману.

Вскоре поток прекратил нести меня. Наступило время отражения маны. Когда заклинание принесло видимость, я обомлел. Повсюду все светилось, мерцало, ослепляло маной, как если смотреть в ясный день на солнце.

"Я попал в какую-то подземную реку? Вокруг так много источников энергии. Они меня не сожрут? Нужно поскорее отсюда выбираться".

Проще сказать, чем сделать. С нулевым запасом маны, единственное, на что я был способен - мирно лежать на дне, в попытке набраться сил на левитацию.

Долго лежать мне не дали. В черепе ощущалось давление. Укусы. Если я ускорю регенерацию с помощью медитации, то помру раньше времени, так что пришлось терпеть, благо они не смогли меня прокусить. Вскоре враги прервались, вместе с этим последовал особо сильный удар. Не выдержав темноты я использовал очередное отражение маны. Сперва оно прочертило путь, а потом исчезло. Как будто... я снова двигаюсь.

"Подождите. Почему я двигаюсь? Куда?!"

Не знаю, что случилось, но здесь более менее безопасно. Может, попытаться восстановиться с помощью медитации?

[Вы съедены

- Регенерация -1% каждую минуту

- Постоянный урон]

...

...

"Да как?!"

"Нужно срочно выбираться! Система, сколько мне регенерировать?"

[До окончательной смерти: 98 минут, до полной регенерации маны: 16 минут]

Отлично. Ждём. Пока шла регенерация маны я с долей ужаса представил, как путешествую в желудке местного рыбного монстра. Эта тварь слопала меня и не подавилась. Повезло, что переваривание нежити для неё слишком сложная задача. Ещё чуть-чуть и она испытает много боли, в следующий раз будет более разборчива к пище.

Восстановившись я принялся кидать сгустки маны в одну точку, где свет казался наиболее ярким. Это быстро дало положительный эффект. Тело затрясло во все стороны, уже скоро пропал эффект отрицательной регенерации. Вместе с этим и бонус от "лужи" с маной.

[Вы больше не съедены]

"Посмотрим, что теперь. Отражение".

Прям рядом со мной находилось два гигантских источника маны. Один, тусклый, сильно походил на того, кто меня съел. Второй же склонился и чем-то размахивал, погружая это в первого.

Застывшие от отражения маны походили на упавшего мордой в песок краба с длинным хвостом, размером под два метра. Над ним склонился зверь, похожий на раптора.

Не нужно быть гением, чтобы понять, что краб сперва съел меня, а потом жрут уже его.

"Пора отсюда укатываться. Раптор выглядит намного злее, чем краб".

<http://tl.rulate.ru/book/75266/2224500>