

## Глава 142 Сердечный Бельджам

4 миллиарда опыта.

Если бы вы поймали Бельяма на Земле, то получили бы 20 миллионов + 20 миллионов опыта.

Однако из-за того, что он был пойман внутри врат, он подскочил в 10 раз и стал 200 миллионов, а из-за роста Абсолюта все очки опыта были удвоены.

Таким образом, общая стоимость опыта увеличилась в 20 раз, или 400 миллионов.

Уровень, который был поднят благодаря этому, был 46.

Казалось бы, бесконечная процессия повышения уровня наконец-то подошла к концу, и Ин Ву первым запустил информацию о состоянии.

Уровень: 406

Черты: Берсерк

Статы: [Сила 768+750+10+50] [Ловкость 543+600+100] [Магия 312+90] [НР 507+360+10+40]

Нераспределенные очки: 460

Это был огромный навык.

Статы, поднятые с помощью 4-го пробуждения, составляют 400 силы, 320 ловкости, 160 выносливости и 40 лошадиной силы.

Если посмотреть на текущий показатель ловкости, то бонусный показатель пробуждения был выше, чем чистый показатель 543.

Потому что он был 600.

Бонусные статы через 1-е, 2-е, 3-е и 4-е пробуждения хорошо работают во имя "пробуждения".

Далее, было получено 460 нераспределенных очков.

Если вы изначально поднялись на 46 уровней, то нормально получить 230 статов.

Однако, благодаря потенциалу Всемогущего, бонусные статы повышения уровня удваиваются.

Он может быть в два раза сильнее, чем другие.

Это довольно щедрая сумма.

Инву равномерно распределил 460 очков между четырьмя основными статками.

К этому времени можно было сказать, что он восстановил свою силу, которая была у него во времена Прокина.

Конечно, в то время уровень Инву был 500, и он завершил 5-е пробуждение, но его нынешние способности были сравнимы с тогдашними.

Разве это не отличается от количества мастерских навыков?

Однако его предметы значительно уступали тем, что были в то время.

'Если все будет так, то ты быстро достигнешь 500-го уровня'.

так думал Ину.

Последний уровень, которого Инву достиг в Прокине, был 500.

Он мог вырасти и дальше, но это было почти невозможно.

Потому что это был предел Инву.

Но разве сейчас все не было бы немного иначе?

Подумай об этом немного.

Ину вспомнил о недавно созданном навыке.

'Кстати. Что придумал Всемогущий?'.

Я открыл окно пассивного навыка.

1. [Шаг Абсолюта - каждый сделанный вами шаг даст вам 5 очков опыта].
2. [Дыхание Абсолюта - Каждый вдох, который вы делаете, дает вам 5 очков опыта].
3. [Рост Абсолюта - Все возможные очки опыта удваиваются].
4. [Потенциал Всемогущего - бонусные статьи за повышение уровня удваиваются].
5. [Предел Всемогущего - Предельный уровень активных умений удваивается. Предельный уровень активных умений удваивается. (Скрытые умения не применяются)].
6. [The Almighty's ? - Активируется при достижении 500 уровня].

.

.

.

"Э-э-э?"

Глаза Ин Ву, сканирующие список, сразу же широко раскрылись.

Недавно открытая пассивка Всемогущего была прорывом в пределе. Значит ли это, что предел существующего навыка мастера 99 уровня будет нарушен?

Ин Ву, не в силах сдержать любопытство, вызвал один из своих активных навыков.

1. [Down Strike Master Lv.1 (2%)] - Может быть использовано при наличии двуручного оружия. Держа огромный меч или топор в обеих руках, он рубит дрова как сумасшедший.

"О Боже!"

Инву пробормотал так много, не осознавая этого.

Я не мог не удивиться.

Первоначальный навык можно вырастить до 99 уровня.

Это Мастер, и дальше он расти не может.

Но что это такое?

Теперь можно снова поднять уровень выстрела вниз до Мастера Lv.1.

Другими словами, это был прорыв предела.

И, возможно, уровень мастера снова поднимется до 99.

Даже существующий мастер невероятно силен.

Однако я не мог даже предположить, какие изменения произойдут, если я достигну 99 уровня мастера.

Одного взгляда на широкий нематериальный меч, который сейчас является уровнем мастера, достаточно, чтобы отправить Диаболоса на 4 цели.

Но что, если я вырасту еще до 99 уровня?

"Она. Это так..."

Первый шаг Абсолюта был таким же, но пассивка Всемогущего бежала к концу перевеса.

К этому времени она была ужасающей.

Насколько крут Всемогущий, который откроется на 500-м уровне?

Я даже представить себе не мог.

Конечно, не обошлось и без сожалений.

В объяснении прорыва Предела Всемогущего также была фраза о том, что скрытые навыки не применяются.

Хотя было сказано, что существуют только клоны скрытых навыков нынешнего Ин-Бу.

Ин-ву также попытался отобразить информацию о своих навыках клонов.

21. [Мастер микрофона] - Вызывает клон кастера. (Можно вызывать один раз в день, количество клонов и боевая мощь увеличиваются с ростом уровня).

Я знал это.

Limit Break не применялся к навыку клонирования.

В итоге у меня получился мастер.

Но это не имеет значения.

Ведь пределы всех остальных навыков были нарушены.

Кроме того, стал доступен 4-й пробуждающийся навык Берсеркера, Широкий Абсолютный Меч.

.

.

10. [Широкий Абсолютный Меч Lv.1 (5%)] - На великий меч кастера накладывается мощный меч. (Продолжительность действия увеличивается с ростом уровня. При активации расходуется 50% маны).

11. Следующие умения активируются на 500-м уровне.

.

.

Как показано в описании широкополого Абсолютного меча, на него накладывается меч.

Его сила столь же велика, как и у 4-го навыка пробуждения.

И истинный страх Абсолютного меча кроется в его наложении.

Если использовать навык с активированным Абсолютным мечом, его разрушительная сила будет за пределами вашего воображения.

И есть одна особенность - Абсолютный меч потребляет ману, что редкость среди умений Берсеркера.

Он также съедает 50% маны.

Это не так уж и обременительно, потому что это не фиксированное число.

Но оно того стоит.

Если использовать Нематериальный меч с активированным Абсолютным мечом, то, возможно, вы сможете закончить Диаболос, который раньше был 4 комнатой, за 1 или 2 удара.

Если это так, то количество раз, когда вам нужно будет расходовать Эссенцию силы, чтобы восстановить израсходованную выносливость, значительно сократится.

Тем не менее, пришло время сохранить эссенцию силы.

Из-за этого навык нанесения взрывного урона, такой как абсолютный меч, был иллюзией.

Это подтвердило все навыки.

И только после этого Ин У посмотрел на огромный труп Беяма.

На самом деле, это самое важное для меня.

Драконья добыча.

Даже Ину никогда не собирал добычу дракона.

Его убивали, но ему никогда не удавалось заполучить труп.

Ему едва удалось вытащить задние лапы из трупа дракона и забрать их с собой.

В то время Ин У использовал свои задние ноги на полную катушку.

Он нанял эльфов для изготовления зелий из плоти и крови, а гномов заставил перерабатывать кости в меч.

Сделанное таким образом оружие было "Костяным мечом дракона", который был эксклюзивным оружием императора Чон Ин У.

Если бы я мог снова взять это оружие, оно обладало бы огромной разрушительной силой.

Это было очень грустно. До вчерашнего дня.

Но теперь все изменилось. Здесь много костей дракона размером со здание.

Если этого хватит, то даже если сделать все оружие из клонов, его хватит надолго.

Конечно, Ин У не знает, как обрабатывать оружие, так что пока это будет пирог с картинками.

То же самое касается и обработки зелий.

Поэтому само его тело пришлось поместить в пространство и нацелить на будущее.

Таким образом, тело нельзя использовать немедленно, но предметы, которыми оно обладает, можно собрать.

Что, черт возьми, у тебя было?

Ину начал осторожно разрывать труп гигантского дракона.

Чешую никак не удавалось срезать, поэтому он вставил кинжал в плоть между ними и распорол брюхо.

Сбор урожая продолжался долго.

Это естественно, ведь он такой большой парень.

Даже в эти мгновения уровень его мастерства неуклонно рос.

Уровень Абсолютного Меча уже достиг 10.

Так как это внутри врат, уровень опыта навыков, который повышается, был огромным.

Однако в случае с навыками, преодолевшими предел, увеличивалось только 3~4% опыта.

И так продолжалось целый час?

Только тогда Ин У получил свой первый лут.

"Суть силы - 15".

Как и дракон, он содержал множество эссенций, источник его изначальной силы.

В настоящее время в подпространстве находится 7 эссенций силы.

А сейчас их 22.

"Ха. Этот малыш такой большой, разве не трудно собрать их?".

Несмотря на то, что он ворчал, Ин У упорно собирал добычу.

Через некоторое время появилась следующая добыча - уникальный шар умений.

Номер - 10.

"Хорошо. Отлично."

Этому всегда рады.

Кроме того, теперь клоны тоже могут есть шары умений.

Это был уникальный шар умений, которого не хватало, даже если бы появилось 100 штук.

"Bay!"

Ин Ву облегченно выдохнул и нашел следующую добычу.

И ему удалось найти один артефакт.

Это было кольцо, цвет - темно-зеленый.

Конечно, это перебор, не так ли?

Ин Ву, предвкушая, вызвал информацию об артефакте.[Кольцо Белджама].

Вид ? кольцо

функция ? Когда экипировано, активируется пассивная способность.

условие срабатывания ? Уровень 420 или выше

Ожидания быстро переросли в любопытство.

Этот артефакт впервые увидел и Инву.

Сама способность активирует пассивный навык?

И эта пассивность - благословение дракона.

Как и ожидалось, Белджам мог дать ей защиту, как 1000-летний дракон.

И эта функция заключена в этом артефакте.

Однако предел уровня был до смешного высок.

420.

При таком уровне ни один сверхчеловек на Земле не смог бы носить этот артефакт.

Уверен, что даже Инву не сможет его носить.

Проверить его можно будет только подняв еще 14 уровней в будущем.

"Пока что это путешествие в космос".

Я бормотал так некоторое время.

Глаза Ин У начали куда-то фокусироваться.

В том месте, где был собран артефакт, появился еще один лут.

Предметы, которые казались необычными, даже если притвориться, что они ярко светятся.

Это был не артефакт и не оружие.

Это был первый предмет, с которым я столкнулся как Ин-ву.

"Что это...?"

На ладони Ин-ву с вопросительным выражением лица вдруг оказался круглый мрамор.

Размером примерно с мяч навыйлет.

Однако его цвет полностью отличался от цвета существующего шара умений.

Оригинальный активный шар умений - красный, пассивный - синий, а уникальный - прозрачный.

Но этот шарик был цвета радуги.

Это потому, что я видел все красные, зеленые, зеленые и синие намбо.

Это был предмет, который я даже не мог угадать.

Что это, черт возьми, такое?

В конце концов, Ин У осторожным движением назвал информацию о неизвестном мраморе.

И я невольно вскрикнула.

"Тьфу!"

У меня не было другого выбора, кроме как сделать это.

Потому что этот мрамор на самом деле был шаром навыков.

Кроме того, он не был обычным.

Функция ? 100% шанс получить навыки случайным образом. (Скорость получения скрытых навыков +30%)

это 100%.

Более того, шанс приобретения скрытых навыков +30%!

Появился огромный парень, который мог сразу превратить уникальный шар навыков в мусор.

Само имя - "легенда".

Все ли драконы плюются этими шарами умений?

Когда появилось 10 уникальных шаров навыков, я думал, что так и будет, но я даже представить себе такого не мог.

Если съесть все 10 уникальных, есть большая вероятность, что тебя вырубят.

Но это не так.

Что еще нужно сказать?

Ин Ву положил легендарный шар умений в рот.

0143 / 0208 -----

<http://tl.rulate.ru/book/75038/2122205>