

[Поздравляем! Игрок NightFall открыл Таинственный ящик и нашел внутри Яйцо серебряного дракона (Легендарный питомец). Какая удача! Пожалуйста, поздравьте его во всемирном чате!]

Объявление, похожее на рекламу, в виде движущегося текста появилось перед каждым игроком на сервере NA.

В то время как другие игроки с завистью смотрели на удачу объявленного игрока, Хиро все еще стоял на том же месте, застыв на месте. На его руках лежало большое серебристое металлическое яйцо размером с американский футбольный мяч.

Ослепительный свет, внезапно появившийся вместе с этим предметом, когда он открыл последнюю коробку, испугал его.

Тем временем в мировом чате.

[GreatMage: Какого черта?!]

[LilRainbow: F*ck! F*ck! F*ck! F*ck!]

[PinkBell: Cutie NightFall снова? Как ему могло так повезти???

[FavBitch: Давай, детка, поделись со мной своей удачей?]

[Leonard91: Он такой страшный]

[LordGrim: Мои таинственные ящики наполнены только мусором. GM, пожалуйста, я тебя ненавижу!]

Хиро не обратил внимания на мировой чат, в котором снова появилось его имя. Он все еще не мог поверить, что этот тяжелый предмет сейчас находится у него в руках.

Он не знал почему, но Алиса сказала ему, что нужно как можно скорее завести питомца в игре. Более того, он не ожидал, что получит питомца так скоро.

"Легендарный питомец... Моя удача на ближайшие пять лет, должно быть, потрачена на эту мелочь", - пробормотал он в недоумении.

Хиро подошел к щели между зданиями в Городе новичков, чтобы спрятаться. Он хотел проверить функцию питомца, о которой не знал почти ничего.

Большинство питомцев, которых можно было получить в настоящее время, начинались на стадии яйца. Чтобы высидеть яйцо, владельцу нужно было собрать несколько материалов и отправиться к укротителю животных.

После фазы яйца полученный питомец переходил в фазу младенца. На этой стадии питомцы, хотя и не могли помогать в бою, все же могли давать определенные баффы своим хозяевам.

Хиро быстро прочитал общее объяснение о функции питомца, прежде чем проверить оставшееся время. 10 ЧАСОВ ВЕЧЕРА.

До сброса ежедневных заданий еще оставалось время.

Тогда он решил узнать больше о потребностях питомцев после того, как наверстает упущенное, выполнив хотя бы ежедневные задания до их сброса.

Ему не только удалось завершить три ежедневных задания, которые он освоил менее чем за час, но и повысить уровень после их завершения.

...

Пригласив трех случайных игроков для армрестлинга, Хиро решил немного отдохнуть в таверне Джека. Несмотря на встречу с тремя противниками одного с ним уровня, он все равно с легкостью выиграл все три раунда мини-игры.

Затем он снова сосредоточился на своем питомце, который все еще находился в форме яйца. Когда Хиро достал яйцо дракона и положил его на стол, внимание игроков в таверне было немедленно привлечено.

Менее чем через полминуты все игроки вокруг собрались, чтобы рассмотреть его поближе.

「……………」n「vel.」

"Ух ты, как круто!"

"Вы действительно получили его из таинственной коробки?".

"Тебе так повезло!"

"Поторопись и вылупи его, я хочу посмотреть, как он выглядит".

Пять взволнованных игроков, которых Хиро не узнал, встали перед ним, образовав баррикаду.

Тем временем Хиро сосредоточился на поиске материалов, чтобы как можно скорее высидеть яйцо.

В игре появилась новая функция для питомцев, в которой игроки могли ввести имя питомца, чтобы найти информацию о нем. После того как Хиро ввел имя питомца, его система HUD отобразила новое окно с информацией о материалах, необходимых для его высиживания.

[1 Древняя золотая статуэтка]

[1 Проклятое сердце дракона]

[7 благословений семи гномов].

Хиро не знал, чувствовать ли ему себя счастливым или несчастным. Три предмета, которые ему были нужны, можно было получить из одного источника.

[Дракон и семь гномов], специальный квест в подземелье.

Согласно информации, отображаемой в системе HUD, квест можно было получить, поговорив с одним из вождей племени в городе Вул-Фалдур. Однако для получения квеста нужно было заслужить доверие вождя племени, предоставив ему определенный предмет.

Однако была одна проблема. Система не указывала, что это за предмет.

Хиро испустил долгий вздох и положил драконье яйцо обратно в инвентарь.

"Что случилось, парень?" Один из игроков перед ним выглядел разочарованным, когда увидел реакцию Хиро.

"Не сегодня, мне нужно найти способ произвести впечатление на гномьего вождя". Он действительно не имел ни малейшего представления о том, как он должен был это сделать.

"Почему бы тебе просто не спросить об этом человека напрямую? Или хотя бы... спросить у жителей Вул-Фалдура".

Ответ женщины с мрачным лицом заставил Хиро почувствовать себя так, как будто он только что получил просветление.

"Вы правы! Как вас зовут?"

Хиро прочитал текст над головой игрока.

[29 уровень. Маленькая пони. Клерик. Лицензированный путешественник].

"Спасибо, LittlePony".

После того, как ему пришла в голову блестящая идея, Хиро поспешил покинуть свое место. Затем он быстро открыл список друзей, чтобы связаться с именем, которое пришло ему на ум.

Ринг!

"Эй, Джейкоб, я собираюсь выполнить свое обещание". Победная улыбка появилась на лице Хиро, когда он услышал усталый голос Джейкоба.

"Хиро!? Это действительно ты!? О, Боже, где ты был? Ты снова исчез!" Джейкоб обрадовался еще больше, когда узнал, что человек, связавшийся с ним, - это Хиро.

"Пришли мне свой адрес, я сейчас же отправлюсь туда".

Всего через несколько секунд Хиро успешно получил координаты дома Джейкоба и поспешил на поиски NPC Вилли. Несмотря на то, что ночь была уже глубокой, Хиро совсем не хотелось спать.

...

[Город Вул Фалдур]

Джейкоб был одним из жителей города гномов. Хотя у него не было гномьей родословной, у него все равно был участок, которым он должен был управлять.

Хиро был телепортирован прямо на городскую площадь пустынного города. Несмотря на полный комплект костюма и броню, ветерок, обдувавший его тело, был настолько холодным, что казалось, будто ему нужно немедленно изучить навык [Сопротивление холоду], полученный ранее Ноем.

Он быстро шел, следуя в направлении отмеченного места. На этот раз атмосфера в городе гномов была более многолюдной, чем в прошлый приход Хиро.

Самые высокие гномы NPC в городе доходили Хиро максимум до груди, но в среднем их рост достигал лишь бедра Хиро. Не считая гномов женского пола, их лица были крайне недружелюбными, и у большинства из них были густые волосы на лице.

Что касается игроков с гномьей родословной, то он был немного озадачен, поскольку большинство из тех, кого он видел, имели азиатские лица. Как будто азиатские игроки на сервере доминировали над гномьей расой.

'Они определенно играют, чтобы торговать'.

Ни для кого не секрет, что азиаты любят искать прибыль в онлайн-играх. А став гномами, они могли создавать снаряжение с помощью специального ремесленного навыка, который позволил бы им стать миллионерами в игре.

Хиро был уверен, что именно по этой причине большинство гномов были азиатами.

...

Не доходя до места назначения, Хиро подслушал шумный разговор кучки гномов-игроков, сидящих на деревянных бочках на обочине главной улицы.

"Не слишком ли это странно? Почему в это время нет никаких новостей о появлении ВинтерРейн?".

"Они специально скрывают это?"

"Точно, я тоже так подумал. Просто это слишком странно".

"Как ты думаешь, игра действительно как-то связана со смертью ВинтерРейн?"

"Может, поспорим?"

<http://tl.rulate.ru/book/74974/2981699>