

Для начала, стоит проверить все, что имеет это подземелье. А это не много.

Два этажа имеют по две комнаты.

На первом огромный зал с лабиринтом и комната боса.

На втором большой коридор и комната боса.

Также, на третьем этаже, если его так можно назвать, находится мой дом(оказывается, он появился вместе с подземельем сразу в таком виде. Просто, никогда не знаешь, какой монстр станет хозяином или управляющим, из памяти которых их дом и строится. Так что это место создается из памяти хозяина, при появлении подземелья, а затем управляющий способен вносить изменения).

Из монстров лабиринта, змееходки(36), змееходилов(1), паоры(24), прор(1).

Хозяин и управляющий, то есть я.

100 ОП

(Ежедневно добавляется по 100, за имеющуюся территорию, будет подземелье больше, больше будет и доход)

Входа в подземелье пока нет(вот я его и не смог ранее найти), но если я в ближайшее время его не создам, то он появиться автоматически и место, куда он будет вести будет выбрано случайным образом на первом этаже.

Вот и доказано, что имею я не много. Начну с создания входа(он же и выход, за исключением телепортационных кругов в больших подземельях)

Комнаты, этажи и другие части я могу двигать, создавать или уничтожать с помощью меню(создание за ОП, а уничтожение приносит половину потраченного на создание). Так что я создам небольшую комнатку, с наклонным полом и двумя выходами. Один в лабиринт, другой наружу. В лабиринт ведет небольшой коридорчик, а снаружи будет каменное здание, внутри которого и находится вход(то есть ступеньки вниз). Точнее таким является план.

Я потратил 75 ОП на комнатку и коридорчик в лабиринт забрал 10. Выход наружу в свою очередь стоил 15 ОП, и к счастью сразу со ступеньками.

Вот так я и потратил все, что имел.

Так что, пора думать, где бы взять ОП. Вариантов в голову пришло не много.

1) Ждать. Оно со временем добавляется.

2) Продать часть монстров(за это дают половину их стоимости), ведь я не думаю, что на первых же этажах должны быть ядовитые существа, это слишком опасно, сюда же никто не придет в таком случае.

3)Пойти найти в лесу животных или монстров и закинуть их к себе в подземелье (за их нахождение тут я буду получать ОП, как за вторженцев, если умрут, за их смерть, а потом за поглощение, если они смогут убить каких-нибудь монстров подземелья, то тут как и при их продаже, мне возвращается половина стоимости).

Потому я сейчас направляюсь наружу. Точнее, я телепортируюсь ко входу. Хозяин и управляющий имеют возможность свободно перемещаться по территории своего подземелья, так что я могу мгновенно добраться в любую его точку. Нужно будет потом и территорию леса присвоить. Мне же не обязательно под землей расширяться и не обязательно нужно что-то менять на полученной территории, насыщать туда монстров. А так, буду большой ежедневный доход получать, да и лесное зверье вторженцами станет. А если возле входа люди поселятся, как это обычно бывает, то вообще все прекрасно будет.

Начинаем же поиски вторженцев! Хотя тут никого сильного не будет, а значит и много они не принесут...

<http://tl.rulate.ru/book/7492/183002>