

{Личность определена, как хозяин подземелья}

{Личность имеет власть над всеми имеющимися этажами подземелья и определена, как управляющий подземелья}

{Личность имеет полную власть над подземельем}

{Показать меню подземелья?}

Пам-пам-пааам! И что это было? Кто тут хозяин и управляющий подземелья, что за власть над подземельем и что за меню?

Вот только ответы мне никто не скажет, так что.

—Да, показать!

{Подземелье --- (названия нет)}

ОП(очки подземелья) 100

Список товаров(их ну ооочень много)

Состояние подземелья (тут показываются карта подземелья, вторженцы, сколько ОП в сутки они приносят, сколько, если умрут, сколько при поглощении их тел подземельем, также тут список вещей, что принесли вторженцы(их ведь можно поглотить), состояние ловушек, количество имеющихся монстров и тому подобное)

Карта(мира)

Примерно таким является содержание меню. И из него я много всего уяснил:

Сперва, существует три "должности" в подземелье: монстр, хозяин и управляющий.

Монстр подземелья - ну чтож, это просто монстр, живущий в подземелье и подчиняющийся управляющему.

Хозяин подземелья - это как второе ядро(первое тот шар). Хозяин подземелья просто для виду и почти никакой власти не имеет. Хотя если его убить(то же в случае разрушения шара), то подземелье будет уничтожено со всеми его монстрами и управляющим.

Хозяином подземелья может стать любой монстр, но только монстр. Для этого достаточно просто какое-то время находиться рядом с ядром подземелья в процессе образования.

И управляющий подземелья - это тот, кто и имеет власть в подземелье. Он им управляет, то есть призывает монстров, перестраивает комнаты, добавляет этажи и т.п.

Управляющим обычно становится тот, кто первым прошел подземелье. Это не может быть человек или еще кто, только монстр.

И так как все три должности занимать могут только монстры, не имеющие разума и только и способные, что охотиться на людей и других разумный рас, то главной целью подземелья всегда становится убийство "вторженцев". Но так как просто так люди не пойдут в рассадник монстров, то все управляющие подземелий, на уровне инстинктов создают сундуки с сокровищами, безопасные зоны, выдают сокровища, что выпадают с побежденных монстров,

ставят круги телепортации и так далее.

Хотя, стоит заметить, что сделано это не очень то и выгодно и непродумано, так что у меня тут преимущество. Я смогу использовать все это правильно и получить выгоду.

Вот только. Нужно ли мне все это?

Я не сказал бы, что сильно в этом заинтересован, но есть проблема. Это ядро подземелья. Если оно будет уничтожено, я умру. А защищено оно так себе. Конечно, нахожусь я глубоко в лесу, но это не значит, что тут не может кто-нибудь появиться. Я же как то забрел сюда...

Также, в случае, если я разовью это подземелье, я смогу щасливо, роскошно жить, покупая все необходимое в меню.

Таким образом, я собираюсь развивать это подземелье! Хотя все странно быстро решилось...

<http://tl.rulate.ru/book/7492/182735>