

Ну что ж, из статуса можно вынести, что у меня есть множество навыков, а это не может не радовать. Навыки – дело полезное. В разных случаях жизни может помочь. Так что навыки, вы приветствуетесь!

Отдельно стоит отметить [Магия льда 6 ур.].

[Магия льда]

~1 ур. [Замораживание]

~2 ур. [Ледяная дорожка]

~3 ур. [Ледяной слой]

~4 ур. [Ледяной щит]

~5 ур. [Ледяная стена]

~6 ур. [Ледяная пуля]

Вот как-то так. [Магия льда] состоит из десяти, де-ся-ти заклинаний. И они открываются по-одному за каждый уровень навыка. Так как у меня шестой уровень, то и доступных заклинаний тоже шесть. Эх, еще четыре заблокировано.

Кстати, меня кое-что беспокоит... А откуда у меня имя? Раньше у меня было

Имя: нет (Окт)

Ведь Октом меня называли, пока я изображал из себя человека. И это был не настоящий я, так что имя за главное не считалось. Но сейчас

Имя: Куро (Окт)

Это что-то новое. Кто назвал меня Куро? Кто? И как я вообще не узнал об этом?

Кажется, тот голос в темноте что-то говорил про имя и там было нечто вроде "Имя Куро выдано", или как-то так. Но это было про меня? Странно все это, странно.

НО, ничего не поделаешь, так что остается только смириться.

А пока я лучше подберу труп змееходки в [Хранилище], а то я понятия не имею, что может случиться дальше. Вдруг сюда другие монстры сбегутся? Кто их знает...

И теперь я активировал [Идеальная маскировка], [Идеальная бесшумная поступь], [Сокрытие] и [Невидимость]. Не думаю, что меня заметят, но стоит оставаться на стороже, изучая подземелье. Да, я решил его изучить. Что-то же делать надо.

...

Рассматривая проходы этого лабиринта, я заметил, что тут нет тупиков. Все проходы ведут куда-то дальше.

Также тут проживает множество монстров. Кстати про множество, это не про разнообразие, а про больше количество. Тут вам и синие змееходки, черные змееходки, красные змееходки,

даже зеленые змееходки. Такое разнообразие видов! А в статусах они иногда на несколько цифр отличаются! Невероятно, правда?

Или короче говоря, они тут все друг на друга так похожи, что их почти не различить. Только по цвету. Синие, зеленые, красные и черные. Вот и все их отличия друг от друга.

И таким образом, данное место вполне безопасно.

[[Обнаружение 1 ур.] получено]

О! У меня, конечно, есть [Улучшенное восприятие], но [Обнаружение] это совсем другое дело. Когда разовью его, то смогу чувствовать кого-либо на расстоянии, что не может не радовать. Ведь таким образом врагам будет сложнее провести неожиданную атаку, а я смогу заранее знать о том, кто находится дальше. Ну, короче, полезность этого навыка и так понятна. Теперь стоит всегда держать включенным(хоть он и требует ману), увеличивая его уровень, привыкая к нему и оценивая его полезность на деле.

[[Карта 1 ур.] получено]

Ха! И тут наконец-то получилось! Недавно я начал зарисовывать на бумажке карту мест, где прохожу и теперь получил соответствующий навык. Он намного удобней бумажной карты.

Когда я его использую, то вижу детальную карту всех мест, где я побывал. При желании можно даже рассмотреть отдельные элементы: растения, люди, монстры, какие-нибудь вещи. И работает это в реальном времени! Хотя и маны жрет немеренно, так что мой максимум - это несколько минут. Но если обычная карта, то я могу пользоваться сколько хочу. Но на данный момент у меня тут только немного лабиринта. Ведь на момент получения навыка я был именно тут, и выбраться возможности не имел.

...

Имя: нет

Раса: полосатый змееходилов

Состояние: ярость

Уровень: 20

ОЗ: 40/40

ОМ: 10/10

Атака: 59

Защита: 24

Скорость: 78

Выносливость: 29/30

Стихии: земля

Навыки: [Земляной шип 1 ур.], [Ядовитый укус 7 ур.], [Удар хвостом 3 ур.], [Побег 1 ур.],

[Незаметность 4 ур.]

Сопротивления: яду 5 ур., физическому урону 1 ур.

Титулы: Босс первого уровня подземелья

А я то думал, что пора уже от этих змееходок уходить, и вот перед дверью стоит злобный змееходилов. Наверно, он злиться, что я зашел на его территорию. Или из-за тех змееходок, что я убил?

<http://tl.rulate.ru/book/7492/155652>