—Спокойной ночи!

—Тебе тоже!

Итак, все лягли спать. Теперь нужно дождаться, пока уснут, а дальше всё просто.

Итак, судя по всему, они наконец уснули. Теперь я создаю иллюзию спящего себя, возвращаюсь в форму кота и используя [Идеальная бесшумная поступь] и [Идеальная маскировка] ухожу.

На улице прекрасная погода. Теплая летняя ночь, на небе ни облачка. Звезды и луна освещают всё вокруг. Тишина и покой.

Но не время расслабляться! Я вышел не только обновить [Перевоплощение в человека], но и стать сильнее. Монстры, в большей своей части, сильнее ночью, чем днем, так что они неплохо подойдут для прокачки.

Сначала моей целью стали древесные волки. Они и так сильные, а тут же ВОЛКИ. Так что понятное дело, ночью они становятся сильнее и за их убийство дают больше опыта. Жаль, только, что не смогу в гильдию отнести всех, кого собираюсь сегодня победить.

Итак, возвращаясь к волкам. Я нашел группу из четверых особей и натравил их на иллюзию. А сам, в то время, как древеснве волки пытались угнаться за несуществующим человеком, обстреливал тех магией. Как-то я всегда слишком полагаюсь на планы и почти никогда не сталкиваюсь нискем в открытую. Нужно это исправить. И заработать на этом побольше опыта. Есть, кстати, идея у меня...

Я иду вглубь леса и нахожу там деревню гоблинов. Она хоть и небольшая, но окружена довольно высоким забором. Я смотрю на жителей внутри.

Имя: нет

Раса: гоблин

Состояние: сонливость

Уровень: 7

ОЗ: 28/28

ОМ: 0

Атака: 30

Защита: 20

Скорость: 16

Выносливость: 23/23

Стихии: нет

Навыки: [Владение копьем 2 ур.]

Сопротивления:

Титулы:

Так выглядит среднестатистический гоблин. Слабые они в общем. Но несмотря на это, их немало. Я бы даже сказал, что довольно таки много.

Поэтому я…использовал [Купол тьмы] на всей деревне. Не такая она и большая, маны у меня хватило.

Дальше я уже в ближнем бою убивал некоторых, кто через ворота выбагал из деревни. Хотя большая часть гоблинов спала, и потому никто ничего не заметил. Таким образом, спустя некоторое время, деревня гоблинов попросту задохнулась, а я получил огромное количество опыта и опыт из сражения с несколькими выбежавшими из деревни. А всё хорошо идёт.

Теперь же я направился опять бродить по лесу, попутно убивая встречающихся монстров. Меня довольно сильно заинтересовали одни.

Имя: нет

Раса: ику

Состояние: нормальное

Уровень: 37

ОЗ: 170/170

ОМ: 165/165

Атака: 117

Защита: 50

Скорость: 86

Выносливость: 84

Стихии: огонь

Навыки: [Воспламенение 4 ур.], [Огненная плеть 2 ур.], [Огненная пуля 4 ур.]

Сопротивления: огню 3 ур.

Титулы: опасный

Эти ику были довольно сильными и специализировались на оненой магии. Как на близком, так и на дальнем расстоянии. Также, их мне встретились двое. Они на меня одновременно нападали, но я сбил их с толку, создав иллюзии и затем убил магией. Хех, похоже я начинаю специализороваться на создании иллюзий, ровно как и маскировке.

Также занятными были и другие монстры, которых я встретил.

Имя: нет

Раса: сован

Состояние: нормальное

Уровень: 83

ОЗ: 400/400

ОМ: 220/220

Атака: 389

Защита: 350

Скорость: 180

Выносливость: 430

Стихии: тьма, воздух

Навыки: [Поток ветра 1 ур.], [Разрез 8 ур.], [Лишение зрения 2 ур.], [Пуля тьмы 5 ур.], [Ночное зрение]

Сопротивления: тьме 2 ур., ветру 4 ур., холоду 1 ур.

Титулы: ночной хищник

С этим пришлось ещё как повозиться!

[[Исцеление 1 ур.] получено]

http://tl.rulate.ru/book/7492/144019