

Прекрасное утро. В городе хоть и было хорошо, но это намного лучше. Как не крути, там город, куча народу, дома повсюду, стена весь вид загораживает. А тут - лес, деревья, зелень, птички поют, приятная прохлада и мягкая шкурка. Хорошо, что не вернулся.

Но все-же не стоит забывать - лес полон опасностей, а я крайне слаб. И потому мне нужно выучить эти опасности, а также стать сильнее. Выбирать, что сначала мне как-то не очень хочется, так как если начну разведывать, кто в этом лесу живет, эти самые жители могут меня заметить, а тогда ничего хорошего с моей-то силой ждать не стоит. В случае, если начну тренироваться, то на ком? Единственные, кого я знаю - это травокроли, но на них лсобо не потренируешься. Лезть же в драку с неизвестным врагом - глупость полнейшая, опять же, учитывая то, насколько я слаб.

Таким образом, мне нужен вариант, при котором я одновременно буду и тренироваться, и относительно безопасно для себя узнавать о жителях леса и их способностях. Какие варианты? Полагаю, один из лучших - это авантюристы. Я могу следовать в тени за какой-нибудь командой и наблюдать за тем, как и с кем они сражаются. Таким образом узнаю о тактиках и силе как авантюристов, так и некоторых монстров, проживающих в этом лесу. Да и в добавок я буду видеть заклинания магов и на досуге смогу их повторить, таким образом увеличив собственную мощь. Да и идти мне придется скрытно и развивать навык маскировки, также пока я буду за ними ходить, бегать, пока буду прятаться и т.д, я буду нагружен физически. Чем не вариант?

И вот. Для начала нужно найти тех, за кем я буду следовать. Я залезу на дерево, недалеко от входа в лес и выберу себе попутчиков, из проходящих там команд. Мне нужен кто-то не очень сильный(что бы слишком далеко в лес не заходили) и не настолько слабый, что-бы только собирать растения и на травокролей охотиться.

И вот спустя пол часа я наконец вижу подходящую мне группу.

Имя: Алан Ковальджи

Раса: человек

Состояние: нормальное

Уровень: 34

ОЗ: 200/200

ОМ: 70/70

Атака: 100

Защита: 230

Скорость: 120

Выносливость: 211/230

Стихии: свет

Навыки: [Ослепление 2 ур.], [Владение двуручным мечем 9 ур.], [Рисование 1 ур.], [Прыжок 4 ур.]

Соппротивления: боли 5 ур., потери сознания 1 ур., голоду 1 ур.

Титулы: командир, гроза плетов

Имя: Сибилла Имбер

Раса: человек

Состояние: нормальное

Уровень: 30

ОЗ: 160/160

ОМ: 278/300

Атака: 280

Защита: 110

Скорость: 80

Выносливость: 120/150

Стихии: огонь, земля

Навыки: [Огненная стрела 6 ур.], [Земляная стена 4 ур.], [Каменная клетка 1 ур.], [Огненная пуля 6 ур.], [Каменная пуля 7 ур.]

Соппротивления: страху 4 ур., голоду 1 ур., падению 2 ур.

Титулы: огненный маг, земляной маг

Имя: Иса Леконт

Раса: человек

Состояние: нормальное

Уровень: 27

ОЗ: 160/160

ОМ: 184/190

Атака: 200

Защита: 132

Скорость: 235

Выносливость: 168/190

Стихии: тьма

Навыки: [Сокрыте 7 ур.], [Сокрытие в тени 8 ур.], [Купол тьмы 4 ур.], [Владение ножом 8 ур.]

Сопротивления: усталости 4 ур., гололу 1 ур., холоду 3 ур.

Титулы: охотник из засады

Имя: Петр Лануа

Раса: человек

Состояние: нормальное

Уровень: 31

ОЗ: 289/289

ОМ: 60/60

Атака: 70

Защита: 310

Скорость: 80

Выносливость: 168/200

Стихии: огонь

Навыки: [Владение щитом 10 ур.], [Огненный щит 4 ур.],

Сопротивления: огню 6 ур., боли 8 ур., потери сознания 3 ур.

Титулы: непробиваемый, не атакующий, привлекающий внимание

Имя: Исак Мертон

Раса: человек

Состояние: нормальное

Уровень: 29

ОЗ: 120/120

ОМ: 300/300

Атака: 310

Защита: 58

Скорость: 100

Выносливость: 124/150

Стихии: ветер

Навыки:[Ветряное лезвие 7 ур.], [Ураган 4 ур.], [Ветряной барьер 2 ур.], [Парение 5 ур.],[Усиление оружия 6 ур.]

Соппротивления: падению 6 ур., боли 3 ур.

Титулы: нападающий сверху, убийца птиц

Всего у них в группе пять человек. Все знакомы с хоть какой-то, но магией. Особенно мне интересно [Парение]. Раз у него титул, нападающий сверху, то это должно быть похоже на полет. Также у них есть довольно много другой атакующей и главное, защитной и скрывающей магии. У меня есть немного атакующей, но защищаться я не умею. Также эта группа не кажется особо злобной. Они выглядят дет так от 20 до 30. Да и в случае, если заметят меня, то не факт, что попытаются убить - ну не выглядят они особо жестокими.

И вот я следую за ними. Иса незаметно следует за группой, находясь в тени и используя [Сокрытие в тени 8 ур.]. А пока перебегает по солнцу, использует [Сокрытие 7 ур.]. Таким образом, нападающие монстры не замечают её и она имеет возможность нападать из засады.

[Получено [Улучшенное восприятие 1 ур.]]

О? Похоже не зря я старался не терять её из виду.

Ах! На них монстры напали! Я вот на дереве сижу, пока их преследовал получил [Прыжок 1 ур.] так как с ветки на ветку прыгал. И теперь монстры не заметили меня на дереве. Они вообще странные какие-то...

Все зелёного окраса, размерами, начиная от бабочки и заканчивая крупной собакой. Тут огромное множество разных насекомых и мелких зверьков. Всех их объединяет разве что окрас. Светло-зеленый окрас. Кстати, среди этой разношерстной группы и травокроли есть.

—Это группа по типу травяных монстров!

А, что он сказал? Травяных монстров? Интересненок, так значит, они иногда объединяются в группы. И группы судя по всему по типу. Тут вот травяные - оценим.

Имя: нет

Раса: травобабочка

Состояние: горение

Уровень: 1

ОЗ: 2/6

ОМ: 1/5

Атака: 1

Защита: 1

Скорость: 2

Выносливость: 2

Стихии: земля

Навыки: [Полет 3 ур.], [Зудящая пыльца 2 ур.]

Сопротивления:

Титулы:

Хех, стостояние - горение. Не зря у Петра [Огненный щит 4 ур.]

Имя: нет

Раса: травопёс

Уровень: 5

Состояние: ярость

ОЗ: 12/36

ОМ: 3/10

Атака: 20

Защита: 14

Скорость: 9

Выносливость: 5/34

Стихии: земля

Навыки: [Укус 4 ур.], [Земляная игла 2 ур.], [Улучшенный нюх 2 ур.]

Сопротивления: свету

Титулы:

Имя: нет

Раса: травокроль

Состояние: нормальное

Уровень: 4

ОЗ: 13/21

ОМ: 0/15

Атака: 13

Защита: 11

Скорость: 17

Выносливость: 9

Стихии: Земля

Навыки: [Удар с прыжка 3 ур.], [Прыжок 7 ур.]

Сопротивления: Зуду 2 ур.

Титулы: Прыгун

О, неплохо. Все они маскировочно-зеленого окраса, и сгруппированы неплохо. Насекомые имеют навык [Зудящая пыльца]. Они летают над авантюристами и раздражают их кожу. У некоторых "своих" островов есть сопротивление зуду и на них пыльца не действует.

Небольшие звери, вроде травокроля хорошо прыгают и бьют в прыжке.

А остальные, более крупные, вроде травопсов, имеют навык [Земляная игла] и пронзают ими ступни авантюристов, если конечно получается.

Также у них довольно большая группа: около тридцати особей в сумме, но группе авантюристов, за которыми я следую они не равня.

<http://tl.rulate.ru/book/7492/138997>