"Кто это на этот раз? Он не похож на героя... значит ли это, что девушка тоже не член партии героев?"

...Этот парень, который говорит передо мной, - инкуб. Фавн - один из Трех Небесных Демонов. Я, конечно, знаю.

В игре, в которую я играл в прошлой жизни, этот противник появился во второй половине сюжетной линии, и к тому времени уровень героя, которым я управлял, поднялся почти до 40, так что он не был особо грозным противником.

"Су, хах..."

Я глубоко дышу, чтобы успокоить свой разум. ...Успокойся, я. Умение манипулировать тенями по своему желанию должно быть более применимо в этом мире, чем в игре. Возможно, это более хлопотно, чем уровень. Поэтому я должен сражаться как можно осторожнее...

"Уф..."

"Ах!"

Я услышал тоненький голосок Нины, когда она вздрогнула позади меня. Она в лохмотьях. Кто, черт возьми, сделал это с ней... такой тварью должен быть этот парень-фавн перед ним.

Спокойно? Осторожно? Я не могу.

"Хмф!"

В гневе я запустил свой навык [Ярость Грома]. Спокойствие было ни к чему. Я просто ненавижу этого врага, который, вероятно, заставил Нину страдать прямо сейчас, и с этой единственной мыслью в голове, я выхватил копье.

"Ghuu?!"

И электризующий удар безжалостно пронзил фавна. Затем его тело рассыпалось, как сгоревший уголь.

"Так, я знал это..."

Он огляделся. Затем, без звука хлопающих крыльев, я вижу фавна, собирающегося взлететь в небо. Похоже, это основная часть тела.

...В игре было то же самое. Когда ты думаешь, что победил его, на самом деле это альтер-эго, созданное тенью, а главное тело находится где-то в другом месте. Такой ненавистный товарищ.

"Я не позволю тебе уйти!"

Навык [Баллиста]. Мое копье пронзает крыло летающего фавна и отбрасывает его в сторону. И я тоже побежал за ним.

"Черт? Он уже заметил меня?"

"Я уже узнал твои уловки и слабости! В игре!"

"Я не знаю, о чем ты говоришь... тогда как насчет этого!"

В то время как фавн был поражен, он использовал свое умение создавать тени.

Они приняли форму волков и кабанов, а затем побежали к Нине.

"Ты не можешь быть серьезной!"

"Хахаха! Эта девушка важна для тебя, не так ли? Если ты сейчас же не вернешься, мои тени разорвут ее на куски!"

"Черт...!"

Как раз когда я повернулся, чтобы идти назад...

"Густав-сан! Я позабочусь об этом!"

Но господин Спела стоял перед тенями, защищая Нину на своей спине.

"Гори!"

Ух! Тени сгорели от обширной магии пламени, которая появилась со звуком.

"Я буду защищать ее, Нина-сан, даже если это будет стоить мне жизни! Так что, возьми эту штуку!"

"Я возьму!"

Я ускоряюсь, сильнее ступая по земле, и наконец догоняю фавна. Я вытаскиваю копье, застрявшее в его крыле, и летящим пинком отбрасываю фавна в сторону. Его тело летит по воздуху, разрывая на куски деревья за пределами деревни.

"Ух...! Что за варвар [Теневой Револьвер]!"

Фавн ошеломленно стоял на ногах. Против меня, который снова вышел вперед, он выпустил маленький теневой шар из своей руки, как выстрел из дробовика. Но это не имеет значения.

"Хнннн!"

Я крутанул свое копье и снес их всех.

"Это безумие!

"Не думай, что ты можешь отдохнуть...!"

Я тут же применил навык [Тысяча Ударов Жидкости]. Это атака, которая может атаковать 10 раз с 10 ударами на одном дыхании, а затем повторить это еще 10 раз в превосходной волне атак.

"Сусусусусу..."

"Ughhhh?"

"OraSusususu ..."

"С-черт, что, черт возьми, происходит?"

".Sususususu...Sususususu"

"Ughh, F*ck am I going.... to ....die..."

"Susususususususususususu..."

"Guhhh!"

Фавн, повсюду изрезанный ножевыми ранениями и в одежде, похожей на лохмотья, без сил катался по земле. Я подумал: "Сейчас я нанесу ему завершающий удар [Короля Копья]...", но потом мне вдруг пришла в голову идея получше.

"Эй, Фавн, позволь спросить тебя перед смертью. Почему ты здесь, один из трех небесных демонов?"

"...Ггх, я не думал, что есть такой сильный человек, кроме как герой..."

"Эй, давай, не умирай пока".

"Аааа!"

Он ткнул в него наконечником копья и вскочил. На земле он выглядит как гусеница.

"Твой пост должен быть дальше на юг отсюда, вокруг города Кайнис, верно? Какого черта ты тогда в Дьявольском лесу?".

"Нет, почему ты это знаешь...?"

"Отвечай только то, о чем тебя спрашивают. Я проткну тебя снова".

"Нет, нет, нет... Я просто здесь, чтобы взглянуть на новых Трех Кандидатов Небесного Демона и Эльфийскую Деревню...!"

"Три кандидата в Небесные Демоны?"

"Лидер бандитов, Йзма. Я вербовал его, чтобы он стал одним из Трех Небесных Демонов-кандидатов для армии Короля Демонов, поэтому я пришел, чтобы получить ответ на этот вопрос..."

"Понятно, тогда что ты имеешь в виду под "что происходит в Эльфийской деревне"?"

"Эльфийская деревня была местом, где мы понесли наибольший ущерб, когда вторглись в Королевство 300 лет назад, поэтому я пришел посмотреть, нет ли там каких-либо тревожных движений..."

Понятно, вот где проявляется разница между игрой и реальностью. В игре нигде не было события, что армия Короля Демонов собиралась создать новых Трех Небесных Демонов только потому, что один из них был побежден. Однако с реалистичной точки зрения, если есть нехватка персонала, организация будет двигаться, чтобы заполнить вакансии.

Кроме того, существует элемент истории. В оригинальной работе [Let's Go Crush the Demon King] есть сценарий, в котором армия Короля Демонов появляется один раз 300 лет назад. Однако, кроме этого, информации мало... похоже, что между Эльфийской деревней и армией

Владыки Демонов была какая-то неприязнь.

"Черт... если бы только я был достаточно умен, чтобы предсказать, как все обернется после изменения сценария в середине...!"

"В любом случае, ты мне больше не нужен. Спасибо, что честно поделился со мной информацией".

"Что? Нет, нет, я ответил тебе, что это неправильно".

Я пронзил голову фавна, чтобы он не страдал от навыка [Король Копья]. ... Я не слышу никаких звуков повышения уровня. Давайте хотя бы проверим статус.

□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

Gustav Lv 43.

Опыт, необходимый для получения следующего уровня 2,112 ⇒ 238

□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

Хм, похоже, что я получил около 1900 опыта. Это означает, что мне удалось победить фавна. Хорошо, хорошо, хорошо.

Ну, к тому времени, как я достиг фавна, я, вероятно, победил большинство бандитов. Так что это решает вопрос.

"Но только если думать об этом в контексте игры..."

А это реальная жизнь. Нельзя совершать одни и те же ошибки. Я должен хорошо подумать о будущем.

Я снова победил одного из Трех Небесных Демонов. Армия Короля Демонов не отнесется к этому легкомысленно. На этот раз Король Демонов может сам прийти в эту эльфийскую деревню, если это останется без внимания. Если это случится, то эта деревня наверняка окажется в еще худшем положении, чем раньше.

"Если я объясню... господин Спера и остальные переедут в город-замок?"

В смятении я поспешил вернуться к Нине и господину Сперe.

http://tl.rulate.ru/book/74844/2464012