'Ха, не надо было играть в это дерьмо .....'

Площадка лестницы многоквартирного дома-башни. Я немного отдыхаю, временно поставив большую стиральную машину на землю, пока ворчу. Я в середине подвижной подработки.

"Фу..."

Я проглотил зевок.

[Let's Go Crush the Demon King].

Когда я нашел игру с таким незамысловатым названием, зарытую в тележке игрового магазина, я подумал: "Это может оказаться неожиданным шедевром", и на этом мое везение закончилось. Это была бесспорно дерьмовая игра.

Игра представляет собой ролевую игру с мечом и колдовством, в которой герой, самодовольный мужчина, отправляется в путешествие, чтобы уничтожить короля демонов и спасти принцессу похищенного королевства. Герой насильно присоединяется к героиням и создает гарем, а когда он побеждает короля демонов, он бросает их всех, крадет имущество королевства и сбегает с принцессой.

Я много раз думал о том, чтобы бросить игру из-за постоянных дерьмовых сценариев, но потом я проникся духом расточительства, ведь я заплатил столько денег, чтобы купить игру. Я прошел игру за одну ночь, потому что не хотел затягивать время игры, но теперь, когда я об этом думаю, это было совершенно несерьезное напряжение. Не стоило не спать всю ночь, чтобы поиграть в нее.

В следующий раз я обязательно проверю рейтинги, прежде чем покупать игру. Это болезненный урок для меня.

Я поднялся по лестнице в квартиру в башне, снова с тяжелой стиральной машиной в руках. Я думал о том, в какую игру играть дальше.

Но даже если это 20-этажный жилой дом с башней, немного абсурдно просить людей не пользоваться лифтом для перемещения своих вещей в здание и из него. Я слышал, что управляющий многоквартирным домом сердится, потому что другой грузчик повредил пол и стены лифта, но это не мое дело. Это и так физически тяжелая работа, так что, пожалуйста, будьте ко мне немного помягче.

Я думал об этом, пока поднимался по лестнице, и наконец решил, что уже близок к этажу назначения.

Что?

Я почувствовала головокружение. О нет, это из-за недостатка сна? В любом случае, я держался на ногах и ..... ах,...

Нет?

Моя нога, уже оторвалась от ступеньки так приятно. Ощущение мягкого парения моего тела было мгновенным, и я тут же начал падать вниз по лестнице на спину.

Ах, это смерть.

подумал я про себя, глядя на стиральную машину, летящую высоко в небе, как будто это была чья-то чужая проблема. И тут моя голова оказалась зажата между бетонным полом и чертовски тяжелой стиральной машиной.

******

"..... а? Это место."

Я обнаружил, что стою в незнакомом месте. Это была не лестница многоквартирного дома. Я находился в большой каменной комнате с таинственной атмосферой, вероятно, ночью. Колыхался свет факела.

Нет, это место кажется мне знакомым.

Я огляделся. Это замок из игры, в которую я играл вчера. "Идем сокрушать короля демонов! Это место, где начинается история и где принцесса похищена армией Короля Демонов после посещения светского мероприятия, которое проводилось здесь в начале игры.

"Эй, Густав!"

Внезапно его тыкают в бок. Ой. Я поворачиваю голову в сторону и вижу бородатого мужчину в доспехах западного образца, который тычет в меня локтем.

"Чего ты тут озираешься? Король и принцесса скоро будут здесь".

Очевидно, я был не единственным, кто здесь стоял. Рядом со мной стояла шеренга стражников в полных доспехах и с копьями.

"Густав, ты имеешь в виду меня?"

"О чем ты говоришь? Нет никакого Густава, кроме тебя".

Похоже, я и есть Густав. Кто такой, черт возьми, Густав? Это имя очень похоже на имя мафии.

В конце комнаты было большое зеркало, я повертелся и сумел поймать свое отражение в нем. Там был молодой человек лет 15 или 6. Это я? Он одет в такие же доспехи, как и старик рядом с ним. В руке у него железное копье. Я ущипнул его за тыльную сторону руки. Болит нормально.

..... Видимо, это не сон.

Другими словами, это, скорее всего, потусторонняя реинкарнация. Я умер и реинкарнировался в мир игры, в которую играл вчера. Вот что это значит. Ну, это совершенно нормально. Я просто начал уставать от продолжения работы в переезде и копания в играх на продажу.

"Густав, возьми себя в руки. Вот короли".

Старик посмотрел на него и увидел, как через дверь в задней части комнаты вошел пожилой человек в прекрасной мантии. О, это тот самый король, которого я видел вчера в игре. Позади него стоит красивая девушка, которую ведет за руку служанка. Это принцесса Лея.

"О, ...!"

Стражники, увидевшие ее, задохнулись от восхищения. Настолько она была прекрасна. Шелковистые светлые волосы доходили до талии, кожа белая и блестящая, как вареное яйцо, она была прекрасна, как западная кукла, созданная вручную богом искусства.

Дизайн персонажа принцессы - лучший, в конце концов.

Причина, по которой я решил купить эту RPG, - иллюстрация принцессы Леи на упаковке игры. Не будет преувеличением сказать, что я влюбился с первого взгляда в хрупкое выражение лица принцессы на иллюстрации.

"Я рад, что вы собрались здесь, мои королевские гвардейцы".

начал говорить король, и атмосфера, ослабленная появлением принцессы, снова напряглась.

"Я попросил вас всех собраться здесь сегодня ради одной вещи. Теперь, Лея. Иди вперед и расскажи остальным".

"Да, отец."

Принцесса Лея вышла перед нами, ведомая за руку служанкой. Она родилась слепой. Но это также делает ее неотразимой. Это желание защитить ее, или, возможно, это желание укрыть ее.

"Большое спасибо, дамы и господа, что собрались здесь ради меня".

Прекрасный голос принцессы Леи раздался в комнате, словно звон колокольчика.

"Завтра в 17:00 я наконец-то приду на светский прием. Из-за этого глаза, это очень поздний светский дебют.

Поэтому в этот раз будет много гостей из других стран, и мне нужно, чтобы вы обеспечили мне еще большую безопасность, чем раньше. Я буду благодарен вам за сотрудничество".

"Ха! Даже ценой собственной жизни!"

Охранники отсалютовали в унисон, и я последовал их примеру, приложив руку ко лбу. ..... Что? Ты только что сказал "светский"? И дебют принцессы на светском мероприятии?

..... Это ведь бальный зал, куда вторгнется армия Повелителя Демонов, не так ли?

Насколько я помню, суть события такова. Как только принцессу представили гостям, через большие окна зала напали горгульи, приспешники Владыки Демонов. Принцессу забрали после того, как в зале было убито или ранено множество людей. Стража в зале, конечно же, уничтожена. Все погибли.

Другими словами, все стражники, которые сейчас будут собраны здесь для охраны бального зала, погибнут, включая меня.

"Господи Иисусе..."

Я стоял один в пустой комнате после того, как король, принцесса и стражники ушли. Да ладно, меня ждет смерть сразу после возрождения?

"Ты шутишь?"

Я как раз собирался зайти на ..... и посмотреть, смогу ли я найти способ жить в игре. Я был так рад возможности жить счастливой жизнью, даже если это дерьмовая игра. Я не собираюсь умирать в таком месте.

В любом случае, сначала давайте посмотрим, что происходит.

Если этот мир такой же, как мир игры [Let's Go Crush the Demon King], то здесь должны быть такие понятия, как уровень, навык и статус, верно?

Откуда я знаю? Во всяком случае, ... "статус"!"

Я попытался произнести заклинание, часто встречающееся в веб-романах о реинкарнации в другом мире. Затем выскочило черное окно со звуком "blip". Серьезно, это окно точно такое же, как в игре, не так ли? Ну, не будем об этом, давайте посмотрим...

***

Густав Lv5

Необходимое количество очков опыта для повышения уровня - 18

Род занятий: Королевский гвардеец

Навыки~

Ученик копьеносца Lv1

Умеет сражаться копьем

Шиппу-цуки Lv1

Умеет использовать копье для более быстрых ударов.

Оборудование~

Копье гвардейца - тип 4

Шлем гвардейца

Доспехи гвардейца

***

У него нет хороших навыков! Снаряжение - обычное, а "Ученик копьеносца" и "Шиппу-цуки" - обычные навыки, которыми обладают все копьеносцы с самого начала. Обычно, когда ты реинкарнируешь в другой мир, разве у тебя нет самых сильных уникальных навыков или чего-то подобного? Мой уровень тоже низкий.

..... Думаю, это значит, что я обычный персонаж. Я уверен, что меня убьют во время завтрашнего события "Атака короля демонов". Не может быть, мне осталось жить один день. Нет, у меня даже дня не осталось.

Нет, это не может быть правдой!

В любом случае, я должен придумать, как выжить по-своему!

***

До нападения армии Повелителя Демонов осталось 22 часа.

http://tl.rulate.ru/book/74844/2463345