26.

"Сколько сейчас времени?"

Су Хёк посетила внезапная мысль, он проверил время и расстроился. Время выхода из системы приближалось.

«Да».

Он увидел время и принял решение.

«Мне же не нужно решать сейчас?»

Он не решил, какую дверь открыть.

«Давайте определимся завтра».

Ограничения по времени не было, и не было никаких оснований для принятия решения прямо сейчас. Су Хёк решил выбрать завтра и вышел из системы.

"Может, мне спросить Ён Жунга?"

Пробормотал Су Хёк, выйдя из системы, выбрался из капсулы и подошел к компьютеру. Как насчет того, чтобы просить совета у Ён Жунга?

- Да, я должен выслушать мнение воина.

Ён Жунг был воином. Было бы неплохо услышать его мнение, какой волшебный атрибут он предпочитает с точки зрения воина.

- Какие атрибуты популярны?

Су Хёк, сел перед компьютером, сразу же зашел на официальный сайт Пангеи. Затем вошёл на доску объявлений магов и ввел «Одиночный».

Тема: Я хотел бы получить рекомендации по приобретению одного атрибута! [37]

Тема: Владеть только Иллюзией - безумие? (48)

Тема: Получил единственный атрибут огня. Сейчас 200 уровень. [97]

Тема: Разве магия молнии - это не единственно возможное решение? [27]

Тема: Одиночный? Двойной? Тройной? [68]

...

Когда он занялся поиском, появилось много статей. Су Хёк пролистал до конца и нажал на тему с 37 комментариями.

Тема: Я хотел бы получить рекомендации по приобретению одного атрибута!

Имя персонажа: Кислый священник

Доброе утро. Я бывший мечник и рассматриваю приобретение атрибута магии. Один атрибут рассматриваю, потому что квест на двойной или тройной слишком сложен.

Атрибут, о котором я думаю сейчас, исцеление или огонь? Если у вас есть любимый атрибут, пожалуйста, порекомендуйте мне его!

- яГангстер: Исцеление - это хорошо! Целителей не так уж много! Для пати часто требуются целители!

- Очарованная фея: Ты не знаешь, что делаешь. Разве ты не хочешь быть? Забудь эти идиотские мысли. Нельзя иметь только исцеление. Если у тебя будет только исцеление, ты пожалеешь об этом позже. Даже если позже ты попытаешься сделать квест на двойной, целитель никогда не сможет достичь этого в одиночку.

- Кислый священник: Так на какой атрибут мне лучше выбрать? Должен ли я взять огонь?

- Очарованная фея: огонь хорош, но я рекомендую молнию. Удар молнией вызывает ошеломленное состояние - это дополнительный бонус. Обратите внимание, что вы должны пройти квест на двойной атрибут до сотого уровня. После этого трудно запустить огонь, молнию или сдать квест на двойной атрибут. Начиная с сотого, сложность возрастает

чрезвычайно. Если вы думаете о тройном, вы должны бросить вызов раньше пятидесятого.

...

Комментариев было много.

«Огонь или молния».

Многие рекомендовали огонь и молнию. Проверив все комментарии, Су Хёк вернулся к темам. И проверил следующие статьи.

Тема: Владеть только Иллюзией - безумие?

Имя персонажа: Волшебство иллюзии

Это безумие, хотеть единственным атрибутом персонажа Иллюзию?

- Очарованная фея: Да. Я не против того, чтобы приобрести Иллюзию в двойном или тройном квесте. Но иметь только Иллюзию - это безумие.

-□□□□□- Фантастика. КАЙО: Не берите Иллюзию, будете сожалеть. У меня единственный атрибут - Иллюзия, но это очень трудно, даже в пати не берут. Даже не мечтайте о тройном, не то что тройной, двойной не получится сделать. Не из-за сложности. Сейчас 89 уровень.

...

Тема: Получил единственный атрибут огня. Сейчас 200 уровень.

Имя персонажа: Играющий с огнём

Я думал, что пройду на дабл Ветер или Иллюзию, чтобы поднять характеристики.

Двойной атрибут. Почему это так сложно?

Есть ли стратегия прохождения?

- Очарованная фея: если ты на 200, я думаю, ты должен запросто пойти одиночку. Это будет просто, если будет... помощник 400 уровня, ты сможешь сделать это.

...

Тема: Разве магия молнии - это не единственно возможное решение?

Имя персонажа: Иду на трипл

Есть огонь, а на второе - молния.

Вау, это просто невероятно.

Удар молнией способен полностью вырубить собаку.

Я бы быстрее приобрёл второй, если бы вначале изучил Молния.

- Кара тренер по чаю: я чувствую, что ты дабл. Молния не оглушает, если она единственный атрибут.

- Мутный: О, бог мой, как ты прорвался? Владея только огнём, трудно пройти квест на Молнию. Какой уровень был при прохождении? Дайте мне совет!

- Иду на трипл: Кара тренер по чаю/ О, да? ЛОЛ/ я проходил до 50 уровня. Я думаю, что навык важнее уровня. Обязательно изучите Огонь. Если вы избегаете Огня, потом будет очень трудно получить его.

- Мутный: О, так вот в чём дело. Спасибо за хороший совет.

- Иду на трипл: Успехов на втором!

...

Тема: Одиночный? Двойной? Тройной?

Имя персонажа: Гениальный Маг

Я изначально был воином. Но волшебник выглядит так круто, и теперь я волшебник.

Известно, что в отличие от NPC, пользователи могут иметь только до 3 атрибутов. Но я не могу иметь все три из них. Что именно я должен делать? И спасибо за рекомендации по атрибутам!

- Очарованная фея: добро пожаловать в мир магии первым! Мы ответим немедленно. Как известно, пользователи могут иметь до трех атрибутов. Если вы работаете с одним атрибутом, вы рассматриваете его как сингл, если вы рассматриваете два атрибута, то дабл, а три атрибута называются трипл.

- Очарованная фея: так как ты стал магом, теперь у тебя есть выбор башни. Выбери одну из 10 башен и сдай экзамен, чтобы стать сингл. И как только получишь первый атрибут, иди в другую башню, и станешь дабл, когда сдашь экзамен там. Если ты пройдешь испытание в третьей башне, станешь трипл. То есть тебе нужно только пройти тест.

- Очарованная фея: но этот тест трудно пройти. Уровень сложности каждой башни немного отличается, но сложность резко возрастает с 100 уровня для второго и с 50 для третьего.

- Очарованная фея: Если ты собираешься идти на трипл, нужно успевать до 50-го, а сдавать тест на дабл до 100. И, понижение уровня с помощью штрафов за смерть, не прокатит. Есть еще вопросы?

- Гениальный Маг: спасибо за ваш ответ. Могу ли я спросить вашу рекомендацию по атрибутам?

- Очарованная фея: Думаешь о сингл?

- Гениальный Маг: я думаю, трипл! Даже если это трудно, я попробую!

- Очарованная фея: ну, если ты хочешь трипл, тебе нужно пройти через дабл, тогда я порекомендую Огонь или Молнию.

- True Wizard: а после этого?

...

***

- ... Хм.

Поперхнулся Чанг Юул, глядя на монитор.

- Опять он.

Случилось то, чего они и ожидали.

- Глава группы!

Чанг Юул повернул голову и позвал Янг Джу-хёка.

- Он выбрал?

Янг Джу-хёк, который ждал слов Чанг Юула, отреагировал быстро.

- Нет.

Чанг Юул покачал головой.

- Он только что вышел.

Он не сделал никакого выбора. Он не смог выбрать, потому что было мало информации, и оставил выбор до следующего входа. Когда прозвучал ответ Янг Джу-хёк кивнул и спросил Чанг Юула.

- Сколько пользователей высокого класса сейчас подключено?

Чанг Юул повернулся к монитору 1, чтобы ответить на вопрос Янг Джу-хёка. На мониторе 1 отображалась информация о статусе пользователей высокого класса в режиме реального времени.

- Два.

Есть два высококлассных пользователя, подключенных в настоящее время.

- Кто?

- Император ночи и Божественный меч.

- Да? Этих двух вряд ли будет достаточно. Поищи кого-нибудь ещё.

- Ага!

С готовностью ответил Чанг Юул на просьбу Янг Джу-хёка.

- Дайте мне минуту, я поищу!

- Нужно успеть, пока Су Хёк не подключился.

- Конечно! Я сейчас же приступаю.

* * *

- Волшебник, охотящийся со мной, сказал мне, что первый атрибут - это Огонь, Вода или Молния - это лучшие три. Другие атрибуты жесткие. Самый безумный выбор в качестве первого атрибута - Иллюзия или Яд.

Су Хёк разговаривал с Ён Жунгом. Целью звонка было получение рекомендаций по атрибутам.

- Значит, нужно задуматься об Огне, Воде или Молнии?

- Нуу, если тебе это подходит, то я бы рекомендовал их...

В интонации Ён Жунга слышалось сомнение.

- Ты не знаешь, какой навык у выбранного атрибута откроешь первым.

- Верно.

- Это проблема. Если ты откроешь один из трех навыков Огня, Воды и Электричества, что если он окажется странным? Ты даже книгу навыков не можешь использовать.

- Хм.

Сухую плевать в конце года. Атрибуты – это только атрибуты, но по словам Ён Жунга самой большой проблемой были навыки, которые появятся при открытии. Огонь, Вода и Молния – только ли хорошие у них навыки, которые могут быть использованы в первые дни?

«Я думал, что получу ответ, если спрощу совет.»

Он думал, что это решит мои проблемы, если поговорит с Ён Жунгом. Но он чувствовал, что его беспокойство становилось все больше.

- Ты сказал, что тебе нужно подключиться? Пришли мне шёпот. Давай подключаться.

- Хорошо. спишемся.

Су Хёк первым закончил разговор с Ён Жунгом. Он забрался в капсулу и запустил соединения с Пангеей.

«Почему бы и не сделать это?»

Какую дверь открыть?

- Я не хочу тратить время на это.

Су Хёк увидел перед собой 10 дверей. Он не хотел тратить здесь свое время. Он хотел как можно скорее вернуться в библиотеку читать книгу.

«Да».

Он подумал о своей книге, и медленно поворачивал головой, хрустнув позвонками.

«Великий чародей волшебник».

В конце концов, Потомок Великого чародея тоже волшебник.

«Огонь, Молния, Вода. Одна из трех.»

Су Хёк сократил количество вариантов с десяти до трёх. Эти три были Огонь, Молния и Вода, рекомендованными волшебником, охотившимся с Ён Жунгом.

«Вода позволит легко войти в пати, но разрушительная сила её слабее Огня и Молнии.

Вода была слабее Огня и Молнии. Но войти в группу было проще, чем с Огнём или Молнией.

- Но я не собираюсь участвовать в пати.

Но основным желанием Су Хёка было не это. Это была книга. Он хотел проводить больше времени, читая книги, и не хотел тратить много времени на охоту.

«Воду исключаем».

У него не так много времени. Это было слишком неэффективно. Су Хёк исключил Воду.

«Огонь, Молния.»

Остались только два атрибута. Два наиболее часто упоминаемых свойства на форуме главной страницы. Су Хёк посмотрел на дверь Молнии в центре и дверь Огня слева.

«Да».

Он посмотрел на две двери и принял решение. Огонь и Молния были равнозначны. Так что он мог легко принять решение.

«Пойдем к Огню».

Дверь Молнии посередине, дверь Огня слева. Казалось, лучше открыть дверь Огня в крайнем левом углу, чем открыть дверь Молнии посередине. Су Хёк подошел к двери Огня.

[Вы хотите открыть дверь Огня?]

Когда он потянулся к двери Огня, появилось окно сообщения. Так как решение уже было принято, он, недолго думая, подтвердил действие. После нажатия «ОК», появилось много сообщений.

[Открывается дверь Огня.]

[Дверь откроется без каких-либо условий только в первый раз.]

[Дверь Огня открыта.]

[Навык "Великий чародей" улучшен.]

[Создан квест на навык "Огненный шар".]

[Создан квест на навык "Огненное копьё".]

[Создан квест на навык "Пламя".]

[Создан квест на навык "Поле огня".]

[Создан квест на навык "Адский огонь".]

[Создан квест на навык "Огненный шторм".]

[Создан квест на навык "Огненная стена".]

[Создан квест на навык "Бегущий огонь".]

[Создан квест на навык "Сияние огня" создан.]

...

- ...

Увидев все эти сообщения, Су Хёк потерял дар речи.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/7483/449698>