РАЙ МОНСТРОВ: ГЛАВА 1258 -

Выполнив удивительно простую регистрацию в филиале Косы Смерти, Линь Хуан вскоре покинул черный рынок и нашёл ближайший отель.

Заселившись в номер, он приступил к изучению сайта организации.

Как и сказала Блади, присоединиться к Косе Смерти легко. Всего-то нужно заполнить небольшую форму и получить статус резервного члена.

Однако доступ у них ограничен.

На официальном сайте, помимо публичных сообщений, которые можно было найти и в сети, форум содержал только раздел для резервных членов и раздел для миссий. В последнем также имелись ограничения. Доступны Линь Хуану были только миссии резерва.

Что касается самого форума, то были ограничения доступа даже к разделам сообщений и торговли.

- Вот тебе и резервный член… почти ничем не отличается от постороннего! - не мог не воскликнуть Линь Хуан, бегло осмотрев сайт.

Вскоре после этого Линь Хуан увидел прикреплённое сообщение в разделе резерва. Называлось оно «Правила и положения по продвижению членов Косы Смерти».

Он сразу же нажал на сообщение, у него заняло меньше минуты, чтобы прочитать всё. Теперь Линь Хуан, наконец, получил полное представление о том, как работает рейтинговая система Косы Смерти.

Всё, как и выяснила Блади. Члены косы были поделены на ранги: Резерв, Чёрная Коса, Белая Коса, Золотая Коса и Кровавая Коса.

Обычная регистрация сразу же даёт ранг резервного члена.

Чтобы стать официальным членом ранга Чёрной Косы, нужно всего лишь выполнить три миссии за один год или же три особых миссии за десять лет.

На самом деле, существовал также процесс регистрации с использованием настоящего имени, который позволял обойти уровень Резерва и напрямую стать участником ранга Черной Косы.

Однако этот конкретный процесс требовал рекомендации от официального участника Косы Смерти. Мало того, человеку нужно будет зарегистрировать своё настоящее имя, и ранг должен быть выше уровня Ложного Бога. Нужно также пройти боевую оценку. И только после всего этого давалось членство Чёрной Косы.

Чтобы участники Черной Косы стали членами Белой Косы, необходимо выполнить два условия.

Первое - участник должен занимать одно из трех верхних мест в ежемесячном рейтинге среди участников Черной Косы в течение трех месяцев подряд.

Второе заключалось в выполнении миссии по убийству Истинного Бога, которая являлась тестовой миссией при запросе на повышение.

Помимо того, что он должен был быть в тройке лидеров в ежемесячном рейтинге среди

участников Белой Косы в течение трех месяцев подряд, также, нужно завершить ещё и миссию по убийству Небесного Бога.

Условия для получения высшего ранга Кровавой Косы, были ещё более строгими.

Нужно удерживать первое место в рейтинге Золотой Косы в течении трёх лет, ни разу с него не опускаясь и выполнив три миссии на убийство без пяти минут лорда.

- Судя по последнему условию, хотя на первый взгляд кажется, что в Косе Смерти нет Хранителя уровня Лорда, семь членов ранга Кровавой Косы должны быть, как минимум в шаге от уровня Лорда! – воскликнул Линь Хуан, не в силах сдержаться. - Если эти семь культиваторов Кровавой Косы обладают способностью убивать культиваторов в шаге он уровня Лорда, то сила всех семи может быть на одном уровне с Лордом.

После того, как Линь Хуан закончил читать прикреплённое сообщение, он проверил другие темы на форуме, а также темы с наибольшим количеством комментариев.

Он вернулся на главную страницу только после трёх часов изучения разделов резерва.

- Доступ членов Резерва слишком ограничен. Я должен повысить свой ранг до Черной Косы как можно скорее, чтобы получить миссии по убийству Ложных Богов, - теперь, когда он имел приблизительное представление об организации и иерархии Косы Смерти, Линь Хуан смог очень быстро придумать план, - Я не думаю, что смогу использовать вариант с регистрацией личности, поэтому придётся продвигаться самому. Значит, мне нужно выполнить три задания.

Придя к такому выводу, Линь Хуан открыл страницу миссий и начал подбирать себе задание.

Из-за ограничений, Линь Хуан мог получить доступ только к миссиям Резерва. Несмотря на это, он нашёл там много интересного. Поразмыслив, Линь Хуан решил отсортировать миссии по расстоянию. Он хотел получить повышение как можно скорее, поэтому естественно, что чем ближе миссия, тем лучше. Его не волновала сложности или баллы награды.

Миссия: Убить Ай Юня

Место: Убежище Железного Кулака

Сведения о цели: сын Ай Ронга Железного Кулака, боевая мощь: уровень Императора

Очки награды за миссию: 10 000 очков

Линь Хуан был ошеломлён, когда увидел первую миссию, которая появилась после сортировки по расстоянию.

Линь Хуан сейчас находился в убежище Железного Кулака. Вдобавок задание сулило 10 000 очков, а это сколько же, сколько давали за убийство Истинного Бога 1-го уровня.

Линь Хуан никогда не слышал об Ай Юне. Однако имя Ай Ронг было ему знакомо, потому что это имя Хранителя Убежища Железного Кулака.

Согласно информации, предоставленной Блади ранее, Ай Ронг с незапамятных времён был Истинным Богом 9-го уровня. Никто ещё не мог измерить степень его способностей.

Затем Линь Хуан снова просмотрел информацию Ай Юня. Он обнаружил, что он был не только младшим сыном Ай Ронга, а единственным живым сыном.

Тем не менее, боевой ранг Ай Юня всего лишь уровня Императора и потенциала для сражения с противником выше ранга у него не имелось.

Возможно, из-за того, что Ай Юнь был только на уровне Императора, миссия была открыта и для членов Резерва.

Однако Линь Хуан без колебаний пропустил её и сразу перешёл к следующей в списке.

Пусть она и была поблизости, ссориться с Истинным Богом высшего уровня только для того, чтобы стать членом ранга Чёрной Косы, не стоило.

Потратив около десяти минут на простую фильтрацию, Линь Хуан выбрал три миссии, на его взгляд подходящие.

«Убейте Хранителя Убежища Удавов Печатей - Удава Лозы.»

«Убейте Хранителя Убежища Фиолетовых Крыс Крысу Люми.»

«Убейте Ядовитую Болотную Лягушку и извлеките её яд.»

И Убежище Удавов Печатей и Убежище Фиолетовых Крыс относились к Убежищам 1-го грейда. Более того, они оба были на одной планете и недалеко от Убежища Железного Кулака.

Причина, по которой никто не хотел брать на себя эти две миссии, заключалась не в том, что оба Хранителя Убежищ были такими могущественными, а потому, что в обоих Убежищах обитало огромное количество монстров разных племён. Хотя это были просто Убежища низкого уровня, в них проживало до миллиона членов одного племени. Одно только население было сопоставимо с населением высшего Убежища 3-го грейда.

Обе миссии находились в разделе членов Резерва за вознаграждение в 100 очков..

Учитывая, то они сопряжены с высоким риском и низкой отдачей, было логично, что никто не хотел их выполнять.

Ядовитая Болотная Лягушка находилась на Ядовитой планете недалеко от Убежища Удавов Печатей* и Убежища Фиолетовых Крыс. Вся планета была покрыта токсичным туманом, и почти все живые существа в её экосистеме были ядовитыми.

Один только слой токсичного тумана может повлиять на большинство живых существ ниже уровня Ложного Бога.

Учитывая, что баллы вознаграждения были низкими - всего 300, вполне естественно, что никто не хотел идти на такой риск.

Все три миссии оказались в одной и той же области, и они были недалеко от Убежища Железного Кулака. Линь Хуан без колебаний выбрал их.

Kotone: помните бородатый мем про тюленей? Ну «Суньхуй Вчай закрыл столетние врата демонов тюленем»?

Seal – тюлень, печать.

Так вот удавы у нас Boa seal. Что гугл упорно переводит как Удавы-Тюлени. Ну… ок. Я фанатка аватара, поэтому медведесобаки, кошкосовы, медведи утконосы меня не удивляют. И только на следующей главе меня чёрт дёрнул заглянуть в китай. Чуть не попалась. Там впереди ещё и винные змеи поджидают.

http://tl.rulate.ru/book/7481/1401976