– Опухоль головного мозга? – Лекс был шокирован.

Мэри, – Да. Согласно результатам сканирования всего тела, у вас развивающаяся опухоль мозга, которая нарушает нормальную химию мозга. По моим предположениям, именно это в первую очередь ответственно за ваше демотивированное состояние в течение последних 8 месяцев. Кроме того, ваше тело страдает от различных мелких заболеваний, вызванных неправильным питанием, недостатком физических упражнений и другими факторами окружающей среды. Однако это не повод для беспокойства. Хотя технология на вашей планете не в состоянии обеспечить вам лечение без неудобств, но по меркам Вселенной это всего лишь небольшая проблема. В некоторых развитых галактических цивилизациях это даже не считается медицинской проблемой, поскольку обычные продукты питания в этих цивилизациях могут решить эти проблемы. Но самое простое решение, это повышение культивации, после которого ваши проблемы со здоровьем будут устранены.

Лекс почувствовал облегчение, услышав Мэри, но внезапно у него появилась невероятная мотивация для развития "Полуночной гостиницы, – Хотя Мэри сказала, что это не повод для тревоги, он был невероятно встревожен!

Лекс, – Открой стартовый набор!

Открытие стартовой набора…

Стартовый набор открыт, вы получили:

* Первоначальное разрешение на строительство (5000 квадратных футов, 2 этажа)

* Интерфейс дизайна "Полуночной гостиницы

* Наряд хозяина гостиницы

* Свидетельство об аренде 2 ИИ(искусственный интеллект) на 1 месяц.

* Монокль

* Универсальный переводчик языков

* Тапочки для ванной комнаты

* Нож для самообороны

* Золотые билеты [3]

* 500 Полуночных баллов

Лекс получил десять предметов из стандартного набора, и хотя его все еще переполняла тревога из-за болезни, но он также был взволнован. Он выбрал предметы, чтобы рассмотреть их детали.

Первоначальное разрешение на строительство:

Разрешение, позволяющее хозяину спроектировать здание и планировку "Получночной гостиницы", не потратив "полуночные баллы".

Варианты декора и дизайна ограничены. Окончательный проект должен содержать: 1 пограничную стену, 1 вестибюль, 1 столовую, 1 гостиную, 3 комнаты для гостей и зону отдыха на открытом воздухе. Здание может иметь 1 дополнительный уровень после уровня земли.

Дизайн интерфейса "Полуночной гостиницы":

После создания гостиницы все расширения, обновления и перепланировки должны выполняться хозяином вручную. Интерфейс позволит хозяину выполнять эти функции за Полуночные баллы.

Наряд хозяина гостиницы:

Система "Полуночной гостиницы" имеет множество функций, которую могут быть использованы пользователем, если на нём надета одежда хозяина гостиницы на территории этой гостиницы. В противном случае использование этих функций должно осуществляться хозяином вручную, шаг за шагом, через интерфейс системы.

Обратите внимание, что данная одежда также обладает функцией дизайна, поэтому её внешний вид может быть изменен в соответствии с тематикой гостиницы, а также обладает функцией неуязвимости, что означает, что одежду невозможно повредить.

Обратите внимание, что наряд не служит защитным предметом для пользователя.

Обратите внимание, что для защиты личности хозяина наряд содержит эффект Кларка Кента(взято из воспоминаний пользователя). Гости и постояльцы гостиницы, видевшие пользователя в наряде хозяина гостиницы, не узнают его, если встретят за пределами гостиницы. Наряд хозяина гостиницы не может покидать территорию гостиницы.

Свидетельство об аренде 2 ИИ на 1 месяц:

Для управления заведением требуется большой штат сотрудников с различными навыками.

Этот сертификат позволит пользователю арендовать 2 высококвалифицированных и компетентных ИИ, которые будут следовать требованиям пользователя. По истечению срока действия сертификата, пользователю придётся принять другие меры.

Монокль:

Репутация гостиницы зависит от пользователя. Пользователю придётся столкнуться с различными типами клиентов и ситуаций, и ему может понадобиться помощь в определении различных предметов или материалов.

Обратите внимание, что база данных монокля пуста и должна быть заполнена пользователем. База данных может быть заполнена путем ручного ввода данных, считывания новых данных во время использования монокля или подключения к другой базе данных. Монокль может получать данные в любом формате.

Универсальный переводчик языков:

Небольшое устройство, которое анализирует язык на основе различных факторов. Оно может быть прикреплено к носителю в виде татуировки за ухом и может переводить языки в режиме реального времени. Пользователь будет воспринимать всё на английском языке, в то время как собеседник будет воспринимать на родном ему языке.

Тапочки для ванной комнаты:

Вход в разные территории требуют разной подготовки. Вооружитесь тапочками для ванной комнаты, покидая гостиницу в чужой среде, чтобы защитить себя от опасного окружения. Обратите внимание, что тапочки обеспечивают только защиту от окружающей среды и не служат защитным предметом для пользователя.

Нож для самообороны (в форме ножа для масла):

Вселенная – опасное место, и не все гости приходят с благими намерениями. Нож для самообороны может быть использован для мгновенного убийства всех существ, находящихся в Царство Основания и ниже.

Нож несет в себе вторичную функцию запугивания, которая заключается в том, чтобы дать другим понять, что пользователь настолько силен, что может убить простым ножом для масла.

Нож для масла выполняет и третичную функцию, которая заключается в том, что существа, находящиеся на уровне выше Царства Наксент будут считать, что это настоящий нож для масла. Нож для масла не может покидать пределы гостиницы. Нож может быть улучшен. Инструкции по улучшению ножа можно получить после повышения уровня.

Золотые билеты [3]:

Физическое местонахождение гостиницы держится в секрете, но его двери могут быть открыты из любой точки вселенной. С помощью Золотого билета пользователь может выбрать мир, в котором входы в гостиницы могут появляться случайным образом.

500 Полуночных баллов:

Пользователь открыл стартовый набор, а не набор нани. Пожалуйста, используйте Полуночные баллы в магазине системы для решения остальных вопросов.

Обновление квеста: Задание выполнено! Пользователь получает в награду: ничего!

Примечание: Вы правда думали, что получите награду за такое простое задание?

Новое задание: Постройте "Полуночную гостиницу".

Лекс приподнял бровь от нахального отношения системы, но проигнорировал это. Читая подробную информацию по каждому пункту, его внимание привлекло то, что он только что упустил из виду.

– Какие уровни культивации? – спросил Лекс, хотя имел некоторое базовое представление.

– В огромной вселенной существует множество видов форм жизни, каждая из которых обладает различными возможностями и структурой силы. Некоторые из них от природы достаточно сильны, чтобы путешествовать по вселенной, в то время как другие настолько слабы, что умирают от порыва ветра. Процесс совершенствования себя, чтобы стать сильнее и быть способным взаимодействовать с более высоким уровнем существования, известен как культивация.

– Начальные уровни культивации – Смертный [1], Закалка тела[2], Очищение энергии[3], Царство Основания[4]. Чтобы узнать больше об уровнях культивации, увеличьте свой авторитет.

Лекс, – Как я могу повысить свой уровень культивации?

Мэри, – Я не могу ответить на этот вопрос. У меня есть только специфические знания о вещах, связанных с "Полуночной гостиницей, – Понимание уровней культивации имеет отношение к клиентам, поэтому у меня есть некоторые базовые знания, однако у меня нет информации о том, как измерить чей-то уровень силы. Я могу только предложить хозяину выполнить задания и собрать полуночные баллы. Полуночные баллы могут быть использованы для обмена на различные предметы и награды.

Довольно стандартно, подумал про себя Лекс. Еще раз мысленно просмотрев все предметы, которые он получил, а также их назначение, он собирался сделать первый шаг в это неизведанное путешествие. Он должен был признать, что, несмотря на беспокойство по поводу опухоли мозга, он чувствовал волнение, которого не испытывал уже давно.

Лекс, – Как я могу изъять предмет?

– Их можно изъять, просто подумав об этом. Все предметы, выданные вам системой, хранятся в гостинице, и их можно хранить или изымать по своему усмотрению.

Задумавшись, он достал монокль и внимательно его рассмотрел. С первого взгляда в нем не было ничего волшебного: тонкий золотой ободок с небольшой петелькой сбоку, через которую была пропущена маленькая золотая цепочка. Посмотрев на него некоторое время, он надел его на левый глаз.

"База данных пуста" появилась в его поле зрения, плавая в воздухе, но каким-то образом слова не мешали ему видеть и нисколько не отвлекали его. Как будто вместо того, чтобы читать слова, информация передавалась прямо в мозг.

Лекс слегка кивнул, снял монокль и подошел к своему компьютеру. Монокль, словно уже поняв его намерения, вылетел из его рук и аккуратно приземлился на компьютер. Конец цепочки превратился в USB-порт, который вошёл в USB-разъем на компьютере.

На экране появилось всплывающее окно с надписью "Обновление базы данных, – Все это было довольно удобно, Лекс лишь беспокоился о том, какой будет счет за интернет после обновления. Теоретически у него было неограниченное количество данных, и эта теория, вероятно, будет проверена на практике.

С очередной мыслью в его руке появился лист бумаги формата А4, на котором было напечатано слово "РАЗРЕШЕНИЕ". Через мгновение бумага начала ярко светиться, а когда он окончательно восстановил зрение, то обнаружил, что парит в воздухе. Вокруг него было бесконечное море облаков, а прямо под ним – участок земли, на которой должна будет находиться его гостиница.

С очередной мыслью вокруг него появился интерфейс дизайна "Полуночной гостиницы, – Словно в видеоигре, в левой части его поля зрения появилась панель с такими значками, как строительство, ландшафтный дизайн, фауна, флора, мебель, декор, погода и многими другими, которые он не мог рассмотреть подробно, так как они были окрашены серым цветом.

Небольшое волнение в его сердце переросло в бушующий поток эмоций. Как ему оформить свою гостиницу? Какие невероятные сцены он представит гостям со всей Вселенной в своем заведении, и, самое главное, будут ли там блины?

http://tl.rulate.ru/book/74701/3935986