Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 177.1: Две стороны медали

————

«Он ведь может умереть!», – раздался тревожный голос в голове девочки, но её лицо никак не изменилось. Она надула губки и сказала про себя: «Да прям. Полуросликам везёт. Впрочем, если он не найдёт Дитя Страха, мы и сами справимся. Между всем нами есть связь!».

«Но он слишком силён! Мы не сможем его победить!»

«Пфт, нужно просто подождать, пока они нанесут друг другу серьёзный урон. Когда оба будут на грани смерти, у нас будет шанс на победу.»

Голос в её голове с небольшой злобой и разочарованием простонал: «Выпусти меня! Как, по-твоему, Аладдин справится с вампиром?! Он даже единственного твоего заклинания не выдержал! Если он будет обнаружен, Сын Страха его сразу убьёт!»

Девочка игралась с волосами и смотрела в окно. Она хихикнула и сказала вслух: — Нет, не выпущу. Никто ведь тебя, идиотку, не просил тратить всю энергию. Придётся тебе подождать, пока я закончу всю свою… Ну и? Умрёт, так умрёт. Будто первый раз кто-то знакомый умирает. Интересно, меня вообще может пронять хоть чья-то смерть, кроме брата?

Она потянулась и добавила: — А вообще, ты полная дура! По-твоему, если я ничего не буду делать, твой брат тоже будет сидеть на месте?.. Ага, вот только он знает, что мы Дитя Страха. Чем дольше мы ждём, тем больше разница в силе между нами и другими Детьми Страха. В итоге, однажды они станут опасными для старшего брата и нас!.. А, так ты, наверное, хочешь и дальше прятаться за его спиной, а, обуза?..

Она вздохнула: — Он и так делает всё возможное! Но он просто смертный! Это можем сделать только мы! Или, по-твоему, я не хочу быть с братиком?

Девочка хладнокровно ухмыльнулась и продолжила: — Это бой до смерти! Либо мы убьём их, либо они нас! Брат умный, он наверняка догадывается об этом. Но для него это слишком опасно… Ой, заткнись! Ну умрём мы, а дальше что? Брат пойдёт мстить, вот что. Только тогда он будет в ещё большей опасности!.. Ох, как же я ненавижу твою доброту! Ты сама не понимаешь, насколько она опасна?!.. Вивьен, мы не можем проиграть! Здесь нет никаких «но»!

Голос затих, вместе с ним прекратились попытки захватить контроль над телом. Но вдруг одна мысль, полная надежды и злобы, прорвалась: «Он мой старший брат, а не твой!».

Девочка вдруг невинно улыбнулась и подняла свои белые ручки, чтобы расплести косу. Ленточками она сделала две косички и шаловливо сказала: — Всё твоё – моё. А всё моё – тоже моё!

Вивьен победила в этом состязании.

Если Вивьен была метр высотой, то дьяволица внутри неё – не меньше десяти. Чтобы держать себя в руках, требовалось постоянно следить за ней.

…

Подул морской ветер.

Соран спускался с невысоких гор. Рядом с Городом Богатств была расположена горная полоса, как и предсказывала Глория. Единственное, что до сих пор его озадачивало, так это главная зацепка, карта «Змея». До сих пор он не понимал к чему она относится. По пути ему встретилось несколько ядовитых змей, но очевидно, что они не имели к этому отношения. Оставалось надеяться, что ему попадётся зацепка в Городе Богатств, иначе придётся плыть на Острова Сороса.

Вивьен ведь не могла поплыть так далеко, да?

После завершения ритуала очищения крови, сила Сорана значительно возросла, особенно его очки здоровья. Теперь ему казалось, что в его теле течёт безграничная энергия, позволяющая попросту игнорировать маленькие травмы, потому что благодаря бонусу очищения его ОЗ повысилось до двухсот.

Иными словами, он получил около пятидесяти дополнительных очков. Как если бы поднял три уровня.

Таким же количеством здоровья обладали только вампиры четырнадцатого уровня и Воины двенадцатого.

Но у Варваров, благодаря куче других способностей, было ещё больше. Кроме того, они могли получить Укрепление благодаря тренировкам.

Впрочем, это был всего лишь третьесортный ритуал очищения крови, а существовала ещё легендарная церемония, которую можно было провести десять раз и получить Эпическое Укрепление вместе с приростом не меньше трёх сотен очков здоровья.

Тогда энергии жизни в бойце ближнего боя будет не сильно меньше, чем в драконе.

Соран имел немалые шансы получить эту способность. Как он помнил, для неё требуется двадцать пять очков Телосложения, а ему до этого недалеко. Однако полагаться на бонусные очки атрибутов нельзя, потому что их ему нужно вкладывать в Ловкость. Осталось только надеяться на божественность.

Низшая Божественность давала бонусную единицу всем атрибутам.

Пока Соран не знал, какие у него шансы на такое, но очевидно, что невысокие.

Город Богатств приближался, и Соран невольно ускорил темп движения. На горизонте он видел широкий берёзовый лес и море. Возле берега было много кораллов, поэтому здесь разбивалось так много кораблей, а города располагалась там, где их было меньше всего. Город Богатств наполовину состоял из своего гигантского порта. Отсюда корабли ходили до Островов Сороса. Вдали он заметил крошечные точки-корабли. Однако он видел не паруса, как это должно было быть в его старом мире, а корабли целиком, просто размытые и крошечные из-за расстояния.

Потому что этот мир был не планетой. Он был плоским.

Подобное строение планов было естественным здесь, а потому даже Бездна и Ад представляли из себя множество плоских слоёв, поставленных друг на друга. Местные законы мироздания отличались, а потому мир скорее напоминал две пирамиды, прижатые друг к другу

основаниями.

Вверх уходили небесные миры, вниз – Бездна и Ад. А в самом центре находился материальный план, крупнейший из всех.

Много об этом мире Соран не знал. Например, какая структура всей вселенной здесь? Он видел совсем немного, когда путешествовал по Вселенной Звёзд, но узнал, что большинство планов связывают именно звёзды, и если пролетать их на не слишком большой скорости, можно даже увидеть полупланы. Во Вселенной Звёзд перемещение происходит очень быстро, но пока летишь там, то видишь не планеты, а плоскости, парящие в нигде.

Выше Вселенной Звёзд находилось Королевство Богов. Элементальные планы были расположены по сторонам, а Бездна и Ад внизу.

Путешествуя во Вселенной Звёзд можно наткнуться на Мёртвое Королевство Богов.

Но Разбойники не слишком подходили для путешествия между планов. Соран знал только Теневой.

А вот у чародеев было естественное преимущество.

День прошёл очень быстро.

Соран уже видел гавань впереди и множество гигантских кораблей. В центре южной морской торговли стоял Город Богатств, потому как он был ключевым в трансокеанской торговле. Соран даже видел Острова Сороса, которыми правили воинственные женщины живущие в джунглях. Временами они показывали свою красоту и мышцы, от которых себя неловко чувствовали даже мужчины.

Город Богатств был огромен и богат, в нём стоял гигантский храм Богини Богатств. Говорят, что в нём расположена целая гора золотых диралов, но никто, кроме жрецов, никогда там не был. В трудные времена несколько легендарных команд пытались войти туда, но все они были убиты. Даже боги не думали о том, чтобы украсть оттуда деньги. Так что это место оставалось одним из опаснейших в мире.

Символом города была статуя богини перед храмом.

Издалека она ослепляла своим блеском. Весила эта статуя около пятидесяти тонн, и была не просто покрыта золотом, но целиком состояла из него!

Целых пятьдесят тонн золота! Такое трудно даже представить.

Каждый раз, как Соран видел её, у него щемило сердце, а руки чесались. Но эту статую даже трогать посторонним было нельзя – её окружала божественная сила. Можно было заплатить просто для того, чтобы потрогать, но это стоило немало.

Многие хитрые воры пытались украсть хотя бы пальчик, но пока никому не удалось даже поцарапать её. Однако многие умерли пытаясь.

Если кому-то потребуется объяснить, что такое богатство, то вот это и есть оно!

Среди божеств не было никого экстравагантнее Богини Богатств. У неё так много денег, что некоторые теряли сознание. В этом году люди кричали и обнимали ноги статуи, клялись ей в

верности. Но разве не из-за её безумного богатства у людей волосы вставали дыбом? В топе самых популярных божеств, она точно была в тройке лучших!

Её последователи высшего ранга обладали одним из самых уникальных заклинаний.

Оно называлось «Договор Драконов».

Это заклинание не требовало ни большого количества маны, ни слишком сильных атрибутов. Даже те, чей уровень профессии был низким, могли без труда его использовать.

Это заклинание позволяло призвать дракона или целую стаю драконов!

Чистокровных!

С его помощью можно было призвать Великих Драконов и даже Великих Древних Драконов, что жили между пространствами!

Это безумное легендарное заклинание.

В то же время, оно было очень дорогим.

Стоимость начиналась со ста тысяч золотых диралов, и чем больше денег вложишь в призыв, тем более сильные союзники прибудут. Теоретически, можно было даже призвать Божественных Драконов из Королевства Драконов. Но как бы там ни было, а это заклинание было самых богатых. Соран видел его лишь однажды, и тогда за целую гору золота были призваны три взрослых красных дракона, которые стёрли небольшой город с лица земли.

Так что Соран даже смотреть на Храм Богатств боялся.

Он боялся собственных импульсов. Нечего бросать вызов своей воле, лучше просто уйти.

http://tl.rulate.ru/book/747/772391