

-----

Соран потушил костёр пинком, после чего сел рядом и принялся за распределение полученных очков Навыков и Оружия. Воины получали своё первое Очко Оружия раньше, и прежде чем Разбойники переходили на продвинутую профессию, они получали второе. Разбойники, с другой стороны, получали первое очко только на шестом уровне, а следующее на двенадцатом. Очки Оружия были почти как Очки Навыков, за исключением только того, что использовать их можно исключительно на улучшение владения оружием. Точно как и с другими навыками, для правильного назначения Очков Оружия требовалось хорошо разбираться в игре.

Сорану был хорошо знаком путь становления сильнее с профессией Разбойника, но из-за своей способности, которая была у него ещё в игре, он задумался о другом пути. Всемогущие Руки. Хотя она была в запечатанном состоянии, это не отменяло того факта, что у него есть этот пассивный навык. Обычно такую способность получали Легендарные Разбойники путём продолжительных тренировок. Она была эквивалентна Средоточию На Оружии, продвинутой версии Мастерства Оружия.

Те, кто выбирает профессии ближнего боя, должны учиться использовать различное оружие шаг за шагом. Самыми основными способностями были Базовое Мастерство Оружия, Мастерство Оружия, Мастерство Экзотического Оружия, которые позволяли использовать соответствующие типы оружия без штрафов. Следующим рангом Мастерства Оружия было Средоточие На Оружии. Однако маги ближнего боя получали способность Средоточие На Оружии только для определённого оружия. Жрецы могли пользоваться только боевым молотом, моргенштерном, и цепом, в то время как друиды ограничены боевым посохом, косой и дубиной.

Чтобы повысить Мастерство Оружия ещё выше, уже требуется пользоваться не различным оружием, а сфокусироваться на одном, подходящем стилю игрока. Следующим после Средоточия На Оружии шла Оружейная Специализация. В то время как все профессии выбирают определённое оружие и тренируются с ним, Воины, поднимаясь на продвинутую стадию, брали Мастерство Оружейной Специализации.

Соран, конечно же, будучи в игре, выбрал специализацию изогнутых мечей.

«Оружейная Специализация (Изогнутый Меч): Всё больше сражаясь с изогнутыми мечами, вы научились умело использовать это оружие. Ваши умения подняли Вас в пять процентов лучших пользователей изогнутых мечей, в то время как обычные пользователи уступают вам в мастерстве. Вы понимаете его преимущества, что позволяет лучше попадать в цель и наносить повышенный урон. Точность +2, Урон +2»

Следующим в Мастерстве Оружия был навык Оружейный Мастер, способность, которую можно получить только после Оружейной Специализации. Воины, которые не выбирали путь мультипрофессионализма, получали этот навык просто за повышение уровня, что позволяло им стать Мастерами Оружия или Святыми Мечниками. Выбрав один из этих путей, они могли получить Великое Мастерство Оружия, поскольку редко сражались широким арсеналом оружия. Истинное мастерство познаётся в одном оружии, и на эту роль Соран без всяких сомнений поставил изогнутые мечи.

Высшим уровнем, который можно достичь в нескольких видах оружия, впрочем, было

Оружейное Мастерство. Следующий уровень, Оружейный Мастер, был почти эксклюзивен для Воинов, поскольку они изучали его просто с повышением уровня, а остальным профессиям требовалось изучать его путём изнурительных тренировок. Если у человека есть столько свободного времени, то его лучше потратить на изучение определённых навыков и способностей, чем на понимание кучи оружия, которой всё равно пользоваться не будешь.

Некоторые Воины изучали Мастерство Оружия ещё на первом уровне, Средоточие На Оружии на третьем, Оружейную Специализацию на шестом, а Оружейное Мастерство на девятом. Затем они часто начинали изучать другие способности и выбирали оружие для Великого Мастерства Оружия вместе с профессией Святого Мечника или Мастера Оружия. Наконец, высшим этапом этого навыка было Легендарное Мастерство Оружия; Святые Мечники и Мастера Оружия обычно получали её на пятнадцатом уровне.

Но и здесь были свои отрицательные стороны. Воины, фокусирующиеся на владении оружием, оставляют позади другие навыки, такие как Мастерство Брони, Блокирование Щитом, Парирование. В полном латном доспехе их мобильность и гибкость будут слабы по сравнению с Воинами, которые занимались Мастерством Брони. Если они становились Мастерами Оружия, то появлялось ограничение, из-за которого им была доступна лишь средняя броня. Тяжёлая броня и латная значительно снижали их боевые способности. Владение щитом тоже было не таким высоким, как у других Воинов. Конечно, они не шли ни в какое сравнение со Святыми Мечниками, полностью отказывающимися от любой защиты, что было одной из их главных слабостей.

Но таким был популярный набор способностей Воин Ярости, когда это ещё было игрой.

У Сорана есть способность Всемогущие Руки; хотя сейчас она запечатана и не даёт никаких бонусов, но она есть. Иными словами, у Сорана уже есть Базовое Мастерство Оружия, Средоточие На Оружии, и Мастерство Экзотического Оружия, просто пока все они не активны. И, несмотря на это, способность не была совершенно бесполезна; он мог использовать её для заполнения требований других навыков.

Ну, по крайней мере, Соран на это надеялся.

Он задержал дыхание в ожидании, пока проверял, может ли сразу перейти на стадию специализации в изогнутых мечах.

Вот!

Заметив среди вариантов «Оружейная Специализация (Изогнутые Мечи)», Соран улыбнулся до ушей и сразу же выбрал её. Его гипотеза попала точно в цель; запечатанная способность могла использоваться для выполнения требований.

«Навык повышен до Оружейная Специализация (Изогнутые Мечи)!»

Возможность выбрать специализацию тут же исчезла, а в списке способностей появилась новая строка: Оружейное Мастерство (Изогнутые Мечи).

В отличие от достижения мастерства со множеством оружия, достичь мастерства с одним было достаточно просто. Требованиями были Мастерство Оружия, Средоточие На Оружии и Оружейная Специализация в определённом оружии, и как только все требования выполнены, в список способностей автоматически добавлялась Оружейное Мастерство соответствующего оружия. Таким образом Соран сумел получить Оружейное Мастерство раньше, чем Воины получают Мастерство Оружия.

«Оружейное Мастерство (Изогнутые Мечи): Отныне Вы мастерски владеете изогнутыми мечами и можете использовать их как продолжение собственных рук. Ваше владение ими стоит наравне с двумя процентами лучших мастеров. Если люди пожелают учиться у Вас, Вы даже можете открыть школу дзюдо в своём городе и учить мастерству изогнутого клинка. Точность +3, Урон +3, Скорость Атаки +1»

‘Чёрт возьми! Оружейное Мастерство, и как скоро!’

Соран не мог сдержать улыбку, растянувшуюся до ушей; он поверить не мог, что на шестом уровне получил такой продвинутый навык.

Положив руку на рукоять меча, Соран пинком подкинул бревно в воздух и достал мерцающее оружие из ножен. Скорость значительно увеличилась; он теперь даже чувствовал, как клинок разрезает воздух и передаёт энергию бревну в момент контакта. Изогнутый меч был словно часть его тела. Он просто знал как использовать его на всю силу и как фокусировать всю силу своего тела в нужный момент.

Бревно упало на землю, разделившись на четыре части горизонтальными и вертикальными ударами.

– Как и ожидалось, низшие ранги навыка несравнимы с Оружейным Мастерством.

Соран медленно опустил свой клинок в ножны. Хотя удары, которые он только что произвёл, казались простыми, те, кто часто имел дело с оружием, поняли бы, насколько много силы, скорости и точности требовалось для их исполнения.

Профессиональные боксёры могли в секунду ударять от семи до десяти раз, в то время как Майк Тайсон целых двенадцать. Однако эти удары больше фокусировались на скорости, чем на силе. Даже Майк Тайсон мог бить лишь три-четыре раза в секунду, если с каждым ударом выкладывал всю силу. С перспективы игры Майк Тайсон, можно сказать, равен Монахам шестого уровня; их атрибуты и скорость рукопашных ударов имели примерно тот же уровень, но при этом у Монаха будет немного больше Мудрости, а у Майка Силы. Мастера боевых искусств, тренирующихся в скорости и силе, тоже могли достичь этого уровня.

В сравнении с использованием кулаков, удары оружием, очевидно, были медленнее. В отношении характеристик скорость удара кулаком была хотя бы на единицу, но больше. Если бы Соран атаковал голыми руками, то мог бы бить не меньше четырёх раз в секунду на полную силу, учитывая его нынешние атрибуты. Иными словами, его атрибуты могут быть даже выше, чем у Майка Тайсона, за исключением силы.

Многие игроки создавали своих персонажей, отталкиваясь от исторических фигур. Одним из самых известных таких игроков был Брюс Ли; он был Монахом седьмого уровня и Мастером Кулака первого. Если не говорить об энергии Ци, то этот игрок и настоящий Брюс Ли были бы на одном уровне.

---

Брюс Ли (Человек) [Ранг 2]

Уровень Вызова: 5, Профессиональные уровни: Монах Ур.7 / Мастер Кулака Ур.1, опасная цель.

Приблизительные Атрибуты: Сила 17, Ловкость 18, Телосложение 16, Интеллект 11, Мудрость 16, Харизма 15

Особые Способности: Мастерство Рукопашного Боя, Мастерство Сантиметрового Удара, Мастерство Нунчаки, Мощный Пинок, Чувство Опасности, Мобильность

---

Брюс Ли был одним из немногих людей Земли, которым практически удалось достичь третьего ранга. Из-за физических ограничений максимальные атрибуты землян значительно ниже, чем у игровых персонажей. Да и мистических способностей у людей Земли не было, так что в среднем очки здоровья людей были бы около двадцати. Воин пятого уровня мог бы легко разрубать землян; всё же людей, которые стали легендами, почти что можно было на пальцах пересчитать, а это при том, что всего людей миллиарды.

Так что с перспективы землян профессии третьего ранга уже переходили в ранг сверхъестественного; их просто невозможно было сравнивать с игровыми персонажами.

<http://tl.rulate.ru/book/747/312972>