Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 17: Продвинутый Разбойник.

–––––––

Труп змеедемона можно продать за немалую сумму, поскольку части их тел используются для множества различных штук. Из кожи можно сделать продвинутую кожаную броню, а сердца были популярны среди заклинателей. Даже кровь использовалась в алхимии.

Однако в южных городах редко встретишь возможность купить демонические предметы и материалы, из-за чего трудно установить их цену в диралах, в отличие относительно легко продаваемого оружия.

Соран не мог утащить слишком много предметов в любой случае, а ещё тревожился насчёт Церкви. Если информация о змеедемоне просочиться, то Церковь займётся ею и, вероятно, устроит ему инквизицию.

Призыв демона в мир смертных серьёзное оскорбление.

– Поднять уровень Разбойника.

Быстро обработав раны, Соран вновь поднял уровень профессии Разбойника.

Без зелий здоровья он может восстановиться только таким образом. По крайней мере, теперь его статус был «легкое ранение».

«Профессия Разбойник теперь 5 уровня»

«Получено 24 Очки Навыков [ЛВК20 + (ИНТ18 - 10) / 2], Очки Здоровья увеличены на 10 [Здоровье Профессии 6 + (ТЛС19 - 10) / 2]»

«Получен боевой навык [Теневой Удар]!»

«Профессия Разбойник поднялась до 2 Ранга! Вы можете единожды провести ритуал очищения крови»

«Вы можете выбрать новую Профессиональную Способность!»

Соран не вчитываясь провёл взглядом по списку.

Разница в силе между первым и вторым рангом была заметнее, чем просто между уровнями. Первый ранг в основном имела серая масса, всякие бандиты и прочие особи, водящиеся в городе, в то время как люди достигшие второй ранг могли покидать город и становиться искателями приключений. Более того, при переходе на второй ранг появлялась Профессиональная Способность.

Как бы там ни было, он отправил все заработанные очки на Обезвреживание Ловушек.

Сорану не помешает лучше замечать ловушки, ведь он ещё не закончил изучать пещеру, а попасть на опасную ловушку снова не хотелось.

Разбойники получают выбор из трёх Личных Способностей, достигая второй ранг.

–

Слепой Бой [Умение]: Разбойник адаптировался к бою в темноте, скрываясь в тенях годами. Больше он не ограничен зрением в бою и может использовать слуг, запах и даже инстинкты, благодаря чему представляет значительную силу даже в полной темноте. [Уклонение +1, Точность +1]

–

Мастерство Оружия [Умение]: После продолжительной тренировки Разбойник может использовать любое боевое оружие, включая, но не ограничиваясь: мечи, двуручные мечи, изогнутые мечи, арбалеты, бастарды, копья и моргенштерны. [Уклонение +1, Урон +1]

–

Уклонение [Умение]: Пережив множество сражений, Разбойник полностью использует свою ловкость и уклоняется движениями недоступными обычным людям. [Уклонение +1, Рефлексы +1]

–

Соран без промедления выбрал Мастерство Оружия, как уже делал в прошлом.

Это была критически важная способность не только для Разбойников, но и вообще для всех бойцов ближнего боя, поскольку с ней игрок мог воспользоваться любым предметом в качестве оружия, в экстренной ситуации. Кроме того, она использовалась для изучения множества боевых навыков, вроде Тяжёлого Рубящего Удара, для изучения которого требовалось это умение и основы фехтования.

Мастерство Оружия автоматически могли получить только Воины, хотя ещё его можно было достичь тренировками. Несмотря на это, Соран сразу же выбрал эту способность, потому что не мог тратить много времени на её получение.

Получение способности путём тренировок займёт не меньше двух лет, поскольку игроку нужно тщательно выучить сильные и слабые стороны огромного количества оружия. В этот период времени Соран может заняться куда более полезными вещами.

Ритуал очищения крови был доступен только богатым людям.

Он очищал тело от всех неидеальных деталей, а также пробуждал потенциал крови. Если говорить проще, ритуал поднимал очки здоровья по специальной формуле без необходимости повысить уровень.

Если брать Сорана в качестве примера, то сейчас у него было пятьдесят два здоровья. Если он пройдёт через этот ритуал, то новым здоровьем будет [Здоровье Профессии 6 + (19 - 10) * 5 + ТЛС19 + Базовое Здоровье 10 = 80 ОЗ]

То есть целых три уровня здоровья, вот насколько мощный ритуал.

Но, конечно же, всему была цена. За ритуал приходилось заплатить больше тысячи золотых.

Его можно было проводить после каждого повышения уровня, и тот, который проводился после становления Легендарным, был величайшим. При нём игрок получал особенный талант –

Легендарная Жизнь, способность, благодаря которой бойцы ближнего боя в одиночку побеждали драконов.

Пока Соран не хотел думать об этом ритуале, поскольку провести его можно было только раз на ранг, а на такой стадии единственным эффектом будет повышение здоровья, что его не слишком волновало. Более того, для проведения ритуала требовались редкие материалы и два базовых навыка: Создание Заклинаний и Знание. На такой стадии их получить не просто.

Не говоря о тысяче золотых.

У Сорана однажды был товарищ по команде, который хотел подняться с Колдуна до Драконьего Мага, на это ушли почти все сбережения команды.

За тысячу золотых Соран может полностью экипировать себя достойными вещами и удвоить боевую силу!

В этот момент атрибуты Сорана изменились:

–––

Имя: Соран

Раса: полуэльф

Атрибуты: Сила 12, Ловкость 20 (+1), Телосложение 19, Интеллект 18 (+1), Мудрость 15, Харизма 16

Мировоззрение: Законопослушный злой

Профессия: Простолюдин 10 Ур. (МАКС) / Разбойник 5 Ур. (0/3000) [2 Ранг]

Очки Здоровья (ОЗ): 52/52

Очки Опыта (ОО): 950 (ОО за убийства), 0 (ОО профессии) [Не назначены]

Очки Навыков: Нет

Очки Атрибутов: Нет

Статус: Лёгкое ранение

Профессиональные Навыки: Скрытность 102, Воровство 35, Взлом 45, Ловушки 54

Легендарные Навыки: Всемогущие Руки [Запечатано] (Ослабшая душа)

Личные Способности: Ловкая Левая Рука, Фотографичная Память, Упорность

Профессиональные способности: Захват Теней, Мастерство Оружия [Умение]

Боевые навыки: Теневой Удар

–––

Начиная со второго ранга на повышение уровня требуется значительно больше опыта, но ещё он получил долгожданный навык.

Теневой Удар [Боевой Навык]: Разбойник постепенно понимает силы Реальности теней, благодаря чему приобретает способность одолжить силы теней для атаки-заклинания. Теневой Удар можно активировать во время удара со спины или применения Убийства, благодаря чему будет добавлено 5 единиц дополнительного урона теней, игнорирующего физическую защиту. Наносимый урон и количество использований повышается за каждый уровень профессии. (Для изучения требуется: Захват Теней)

Мощный навык.

Соран на пятом уровне мог использовать его пять раз в день. Если у цели нет теневой защиты, он нанесёт пять единиц урона сквозь любую броню. Для людей низких уровней это было почти смертельно.

Второй ранг был отправной точкой каждой профессии. Волшебники больше не считались слабыми, поскольку могли начать изучать мистическую магию третьего уровня, в то время как Воины начинали изучать боевой навык Кай, чтобы потом стать Рыцарями, Святыми Мечниками или Мастерами Оружия. Монахи могли начать изучать заклинания усиленные Ци, которые в будущем будут обязательны для становления Борцом или Монахом Аскетом.

Вкратце, все профессии получали огромный бонус со второго ранга.

Похожим образом разбойники могли начать специализироваться в различных аспектах со второго ранга, в зависимости от их выбора. Божественные Воры способны проникнуть через любую охрану и украсть что угодно, Лазутчики специализировались на скрытности, а Убийцы, конечно же, на убийствах.

Соран не планировал выбирать один из этих классов в ближайшем будущем. Если забыть о жёстких требованиях, этот выбор ещё и пять тысяч очков опыта за убийства требовал. Обычно неигровые персонажи тратили годы на получение одной из продвинутых профессий, в то время как игроки могли пропустить этот этап, потратив очки опыта за убийства, фактически чистую энергию душ.

На самом деле, выбор продвинутой профессии не всегда полезен. У Божественного Вора слишком мало боевых способностей, лазутчикам не хватало способностей с большим разовым уроном, а убийцы были отличными убийцами. И всё, больше ничего отличного.

В отношении выживания просто Разбойник была лучшей профессией для Сорана. По крайней мере, с базовой профессией проще, пока он не наберёт дюжину Личных Способностей.

Личные Способности, Профессиональные способности и Дарованные Способности, естественно, делали человека мощным с любой профессией. Например, кто-нибудь с набором Рукопашный Бой [Великий Мастер], Сантиметровый Удар [Легендарный], Слепой Бой [Легендарный], Экстремальное Шестое Чувство и Чувство Опасности [Легендарное] мог раскрошить целую армию, перемещаясь по полю боя как сумасшедший.

Уровень профессии был просто одним из множества аспектов, которые и были настоящей силой.

Больше всего в настоящем бою за жизнь и смерть ценилась общая сила. Не только уровень, но атрибуты, навыки, способности. Как говорил Закон Канникин, объём деревянного ведра определяет самая короткая планка.

Именно это решало, достигнет человек вершины или нет.

http://tl.rulate.ru/book/747/276359