

Перевод на русский: Vzhiikk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 13: Колода Множества Вещей

-----

У Сорана ушло больше получаса на следующие десять метров. Главной проблемой ловушек было не обезвреживание, а их поиск. Особенно ярко дело обстояло со смертельными ловушками, вроде кислотной, одно неловкое движение и привет мучительная смерть. Из-за опасности многие люди предпочитали более спокойную и стабильную работу.

- Нашёл!

С пятнадцатью единицами Интеллекта и опытом из прошлой жизни, Соран почти что чувствовал опасность. Он осторожно передвинул неровный камень на стене и обнаружил сложное устройство. Рядом должен быть переключатель, это была ловушка стреляющая арбалетными болтами.

- Это сюда, это здесь, один, два, три, четыре, пять, шесть!..

Соран стёр пот со лба, обезвреживая многоствольную арбалетную ловушку, которая могла бы превратить его в ежа. Довольно мёртвого ежа. Хотя он всегда был осторожен, мощные ловушки всё равно пробуждали тревогу. Такие арбалетные болты наносили примерно двенадцать единиц урона каждый, так что у него не будет шанса выжить, даже если каждый болт пройдёт мимо жизненно важных органов. Наверно в тяжёлой броне можно было пережить такую встречу, но Разбойники полагались на ловкость.

-Клик!-

Соран удержал переключатель пальцем, после чего лёг на пол и ударил по рычагу кинжалом. Ловушка была сделана из особой зачарованной стали, которая начинала ржаветь только через десятилетия. Некоторые подземные ловушки были зачарованы продвинутой магией, такие будут в идеальном состоянии пару веков.

-Туд-туд-туд!-

Шесть болтов одновременно выстрелили и застряли в противоположной стене. Не страшивая пыль с лица, Соран вытащил устройство из стены и занялся компонентами ловушки.

‘Переключатель, вот эта часть отвечает за стрельбу, модифицированный арбалет,’ - перечислил он в уме. - Хорошие вещи!

Соран улыбнулся. Насколько бы разбойник ни был профессиональным, ловушку не сделать без материалов. На такую мощную ловушку ушло бы не менее сорока золотых, если покупать на чёрном рынке, но такое устройство способно мгновенно убить даже Воина четвёртого уровня.

Знакомые строки появились перед глазами Сорана:

«Ловушка успешно обезврежена»

«Навыки Разбойника улучшились, получено 210 ОО профессии»

Поскольку требования для обезвреживания продвинутых ловушек были высокими, опыта за них тоже давали много.

Он сделал простой мешок из вещей погибшего искателя приключений и собрал все важные части, за исключением модификаций арбалета. Вместо этого Соран пересобрал арбалет, который был в форме коробки, и зарядил оружие. Теперь у него был шестиствольный арбалет. Устройство было сделано так, что стрелять могло только, если заряжены все шесть стволов и стреляло оно всегда всеми шестью снарядами.

Ничего не поделатъ, это ведь часть ловушки, а не портативное оружие.

Убрав ловушку, Соран продолжил исследовать пещеру. Похоже, второй ловушкой была кислотная, но это не проблема, поскольку её уже активировал другой человек. Кислотные ловушки с магическими активаторами стоило около сотни золотых.

Тоннель был грубым, извивался тут и там, но Соран был рад, потому что в таких помещениях ловушки установить трудно, а даже если их установили, толпы мышей могли их уже активировать. Однако он всё равно был осторожен.

В стороне показалась неприметная каменная дверь.

-Крррк!-

Убедившись, что ловушек нет, Соран медленно её открыл.

- Ууу-ууу...

Лёгкий ветер подул со спины, Соран почувствовал холодное касание и без колебаний ударил за себя. Но перед ним предстала лишь лёгкая дымка. Призрак жутко улыбнулся и с визгом испарился.

- Призрак?!

Соран опёрся на стену, быстро потянувшись за склянкой святой воды. Призраки не имели физического тела, поэтому нанести им повреждения не зачарованным оружием невозможно. Сколько бы Соран не бил своим кинжалом, никакого вреда призрак не получит, именно поэтому он взял с собой бутылки святой воды.

- Кр-ра ха-ха-ха-ха!

Под аккомпанемент жуткого хохота, призрак появился. Громкий визг был одним из его врождённых навыков, низкоуровневым Рычанием Смерти, этот навык внушал Страх. Люди, которым не хватало смелости, могли только замереть на месте и дрожать, но Соран был не таким – у него немного болели перепонки, но ничего более.

Соран метнул в призрака бутылку святой воды, и это было чертовски эффективно. Стекло разбилось, а святая вода разлетелась по всему призраку. Провизжав свои последние секунды, призрак растворился в воздухе последний раз.

- Не повезло тебе, я был готов.

Соран стёр холодный пот и поднял маленький чёрный осколок духа. Такие осколки формировались, когда духи теряли свои жизни и отправлялись в забвение, они были популярным источником силы некромантов. Из-за высокого спроса даже маленький осколок можно продать за пятнадцать золотых.

Призрак был пятого уровня, но это не имело значения, если у его противника не было святой воды или зачарованного оружия, поскольку призраки имели полный иммунитет к физическому урону. Но, с другой стороны, любой мог легко справиться с ними, если захватил бутылку святой воды. В некотором смысле призраки были самыми лёгкими сложными противниками.

«Успешное попадание святой водой, нанесено 60 урона!»

«Цель убита!»

«Получение энергии души цели... Получено 120 Очков Опыта за Убийство»

У Сорана было достаточно опыта, чтобы поднять профессию Разбойника, но он не хотел использовать очки опыта за убийство, поскольку их было трудно найти. Из-за их редкости они в основном использовались для повышения подпрофессий, а использовать на основную было слишком затратно, поскольку её он мог повышать попросту обезвреживая ловушки и взламывая замки.

-Крррк...-

Соран снова открыл каменную дверь, обнаружив за ней комнату и положив на время свой мешок у стены.

Вся комната была забита различными вещами и мышами с пауками. На книжной полке некоторые книги были повреждены окончательно.

Очевидно, здесь уже давно никого не было. В передней части комнаты стоял каменный стол, на нём лежали неизвестные ему черепа, сломанные кости и сушённые трупы летучих мышей рядом с чёрной деревянной коробкой.

- Никакого тебе редкого оружия, никаких магических предметов. - Соран был немного разочарован. За исключением чёрной коробки всё казалось совсем бесполезным. Он осторожно проверил коробку на наличие ловушек и открыл её. - Это же сделано из... Японского Хмелеграба?

Соран осмотрелся ещё раз, снова убедившись, что в комнате больше никого нет. Он отошёл от коробки насколько мог, после чего поддел крышку кончиком кинжала. Конечно, в такой низкоуровневой пещере не должно быть слишком много ловушек, но осторожность лишней не бывает.

-Кланк!-

Крышка откинулась, внутри было три карты.

В отличие от всего остального в этой комнате, карты выглядели деликатными и изысканными. По краям было мифриловое кружево, вместе с множеством алмазов инкрустированных в края. А ещё в центре был магический узор, перетягивающий на себя внимание словно водоворот. В этой эре такие карты люди произвести не могли, даже божественные эмблемы святых не имели столько деталей.

Соран был одновременно удивлён и встревожен, поскольку сейчас он ощущал довольно сложное чувство. Он знал, что это за карты: магические инструменты Легендарного класса, карты из Колоды Множества Вещей.

Колода карт оставленная эрой Мистической Империи. Если верить слухам и легендам, их создал великий волшебник, просто потому что мог и хотел. Всего их было сто восемь, в каждой хранилась особая магия, способная принести катастрофическое бедствие или немыслимые богатства.

Был человек, который практически утонул в десяти тысячах мистических золотых монет, появившихся из ниоткуда. Другого убило молнией на месте

В общем, никто не знал, что может произойти.

– Оценка предмета, – попытался Соран использовать функцию, которую уже давно не видел, но она сработала, перед глазами появились слова:

«Карта из Колоды Множества Вещей [Легендарный Предмет] x3: игрушка оставленная эрой Мистической Империи, но также продукт величайших познаний алхимии прошлой эры. При активации произойдёт нечто невообразимое. (Говорится, что они могут дать несравненное могущество)»

– Активировать или нет?..

Подумав немного, Соран стиснул зубы, выбрал карту и проколол палец, чтобы активировать её каплей крови.

Карты выглядели одинаково с обеих сторон и активировались от одной капли свежей крови. Перед активацией даже Легендарный Волшебник не может знать, каким будет эффект.

Карта загорелась тусклым светом, прежде чем впитать кровь. Словно на водной глади, по карте прошла волна и перед ним предстала живая картинка в центре. Сокровищница полная золотых монет, драгоценных камней и артефактов, что, естественно, взволновало Сорана.

Однако.

Незаметная тень появилась перед хранилищем и начала набивать содержимым мешок.

– НЕЕЕТ!

Лицо Сорана побледнело, когда он понял, что ему досталось. Божественный Вор.

Активированная карта ярко засветилась и тень развернулась, жадно улыбнувшись. Вор на картинке сложил руки и из карты вылетели алхимические руны. В мгновение ока Соран стал гол как сокол.

Откуда-то подул холодный ветер.

Соран, не отпуская три карты из рук, задрожал.

Оружие, одежда, деньги, святая вода, инструменты – всё. Всё украдено. Чёрная коробка с предметами тоже исчезла. Соран теперь сидел посреди пещеры сокровищ голышом с тремя картами в руках.

Снова подул ветер.

Задница начинала замерзать.

<http://tl.rulate.ru/book/747/272993>