Наконец-то он покинул равнину.

Когда Солон вышел из бесплодной равнины, он увидел перед собой огромный бездонный разлом, под которым виднелась раскаленная магма, а вдали протекала река Стикс. Равнина Бесконечных Порталов была вершиной Бездны; бесплодной землей, где не было ни одного существа. Земля была испепелена темно-красным солнцем, как в аду. В этой пыльной пустоши было три вида ландшафта: великая Бездна на поверхности, огромная стальная крепость и река Стикс.

Единственным хозяином здесь был Повелитель ветра Пазузу. Будучи старейшим демоном Орбиса, он выбрал нейтралитет в битве между демонами Танари и демонами Орбиса. Этот могущественный повелитель демонов редко заботился о других вещах, и больше всего ему нравилось склонять других к падению, особенно праведных паладинов. По этой причине он даже старался изо всех сил помочь паладинам.

Повелитель ветра редко появлялся перед обычными демонами и редко участвовал в кровавых войнах.

Его эволюция силы достигла предела.

На своем пути Солон убил множество Дретчей, и теперь его показатели были такими:

"Имя: Солон

Раса: Демон

Форма: Дретч [Grade 1]

Атрибуты: Сила 14, Ловкость 12, Конституция 16, Интеллект 10, Мудрость 12, Обаяние 12.

Выравнивание: Законное Зло. (Примечание: другие демоны будут враждебно относиться к вам из-за ваших действий).

Очки здоровья: 25/25

Силы демона: 72/100

Навыки: Подкрадываться 105, Слушать 70, Обнаруживать 70, Искать 30

Способности: Когти демона (+1 врожденное магическое оружие), Кожа демона (снижение урона на 5), Демоническая стойкость, Многократный удар

Способности, подобные заклинаниям: Вызывать страх (1 раз в день), Вонючее облако (1 раз в день), Телепатия".

Рост демона был очень интересным.

Казалось, что после убийства их способности могут быть всесторонне улучшены. Сейчас Солон был близок к сильнейшей форме Дретча. Существовало только два пути развития его способностей.

Первый способ - выбрать класс.

Даже демоны могли перейти в класс и изучить множество профессиональных способностей, но

на это требовалось больше времени.

Демону было сложнее продвинуться в профессии по сравнению с другими существами.

Вторым способом было изменение формы.

Для этого Солону нужно было убить несколько сильных врагов и накопить демоническую кровь.

В конечном итоге он сможет стать суккубом, Хезру, Вроком или другими демонами среднего класса!

Если ему не нравилось становиться человекоподобным демоном, Солон мог также использовать силу крови демона, чтобы мутировать в Бебилита или Ретривера и так далее. Казалось, у генов демона было бесчисленное множество возможностей. Солону нужно было больше демонической крови, чтобы стать катализатором. Слабость Дретча была слишком очевидна. Даже когда он был готов к прорыву, у Солона оставалось всего 25 очков здоровья.

Вдалеке находилась стальная крепость.

В разломе бездны была лишь маленькая узкая тропинка. Солон знал, какую веру он обретет, если покинет эту бесплодную землю.

Муравей - все дретчи, выбравшиеся из бесплодной земли, были очень слабы.

По скалам текла магма. Как только Солон приблизился к стальной крепости, перед ним появилась суккуба.

"Тебя призвали!"

Суккуб подняла кнут с металлическими колючками и ударила им по земле перед Солоном. Затем суккуб сказал надменным голосом: "Трус Дретч! Тебе очень повезло, что тебя призвал седьмой легион королевы суккубов!".

"Сражайся".

"Если ты выживешь, ты будешь вознагражден!"

Суккуб даже не спросила мнения Солона; в Бездне демоны среднего класса правили демонами низшего класса. Если бы Солон проявил хотя бы намек на нежелание, суккуб убил бы его мгновенно.

В седьмом легионе Королевы Суккубов шел набор. Для ничтожного Дретча, демону перед ним даже не нужно использовать способность Очарование. Будучи одним из самых могущественных повелителей демонов в Бездне, Королева Суккубов также была главной силой кровавой войны в Бездне. Кровавая война здесь никогда не прекращалась. Каждый день в бой призывались новые демоны.

Однако Королева суккубов была умна: она отбирала выживших и обучала их в своих базовых лагерях.

Кровавая война, по сути, была мясорубкой!

Независимо от того, насколько сильны были демоны, существовала возможность падения. Королева суккубов уже долгое время участвовала в кровавой войне, но ее сила не была утрачена, наоборот, она становилась все сильнее.

Появилась Хезру.

Она смотрела на Сорана хаотичным взглядом, словно злилась на этого Дретча и хотела его убить.

Однако пока он не мог этого сделать.

Начиналась новая битва; противником был не демон Батора, а армия Еноху, Принца Гноллов, Владыки 422-го слоя Бездны. Демонические легионы всегда находились во внутренней борьбе. Многие демонические владыки никогда не прекращали воевать. Естественно, их демонические легионы также находились в постоянном противостоянии. Эти сражения распространились на равнины Бездны, и командиры каждой армии часто искали сражения, в которых можно было бы принять участие.

Несмотря на то, что битва между демонами вот-вот должна была разразиться, Королева Суккубов все равно решила сразиться со своим старым врагом!

Безумие?

Именно так! Вот такой была Бездна!

Фигура Солона последовала за группой Дретча в казарму. Перед ним была огромная стальная крепость, в которой было размещено множество боевых машин.

Несмотря на то, что демоны полагались на свою численность, Королева Суккубов придавала большое значение боевым машинам.

Внутри казарм царил беспорядок.

Солон даже видел, как Хезру сражаются друг с другом. Это был бой насмерть, и проигравший, скорее всего, погибнет от рук противника.

Никто не мешал этому, наоборот, командиры суккубов с восторгом наблюдали за происходящим!

Почти все офицеры здесь были суккубами, большинство из них - женщины, так как мужчины-суккубы встречались редко.

В казармы загнали группу Дретчей. Все в лагере было в хаосе; вместо того, чтобы выглядеть как правильная, хорошо обученная армия, группа больше походила на кучку головорезов.

Кроме превосходства в численности, других преимуществ не было!

Примерно вечером, перед началом битвы, дретчам выделили немного еды; большая группа дретчей хаотично разбежалась, некоторые даже убивали друг друга.

Столкнувшись с такой ситуацией!

Солон, не раздумывая, быстро произнес заклинание.

"Вызвать страх!"

Несмотря на то, что это было заклинание низкого уровня, оно оказалось очень эффективным против дретчей; все эти трусы разбежались.

Это привлекло внимание стоящего неподалеку офицера-суккуба.

Она удивленно посмотрела на Солона, затем достала кинжал, бросила его перед Солоном и сказала: "Очень хорошо!".

"Отныне ты ведешь их!"

Теперь Солон занимал более высокое положение.

Из ничтожного Дретча он превратился в лидера Дретчей!

Безумие?

Да! Вот как просты были демоны!

Это была бездонная Бездна, самое хаотичное и злое место. Здесь практически не было порядка.

После призыва Солон сразу же получил должность.

Однако,

это было неважно. Важно было то, сможет ли он выжить в завтрашней битве против армии демонов, управляемой Принцем Гноллов.

Если он сможет пережить битву, то сможет подняться по лестнице власти!

Наконец-то он покинул равнину.

Когда Солон вышел из бесплодной равнины, он увидел перед собой огромный бездонный разлом, под которым виднелась раскаленная магма, а вдали протекала река Стикс. Равнина Бесконечных Порталов была вершиной Бездны; бесплодной землей, где не было ни одного существа. Земля была испепелена темно-красным солнцем, как в аду. В этой пыльной пустоши было три вида ландшафта: великая Бездна на поверхности, огромная стальная крепость и река Стикс.

Единственным хозяином здесь был Повелитель ветра Пазузу. Будучи старейшим демоном Орбиса, он выбрал нейтралитет в битве между демонами Танари и демонами Орбиса. Этот могущественный повелитель демонов редко заботился о других вещах, и больше всего ему нравилось склонять других к падению, особенно праведных паладинов. По этой причине он даже старался изо всех сил помочь паладинам.

Повелитель ветра редко появлялся перед обычными демонами и редко участвовал в кровавых войнах.

Его эволюция силы достигла предела.

На своем пути Солон убил множество Дретчей, и теперь его показатели были такими:

"Имя: Солон

Раса: Демон

Форма: Дретч [Grade 1]

Атрибуты: Сила 14, Ловкость 12, Конституция 16, Интеллект 10, Мудрость 12, Обаяние 12.

Выравнивание: Законное Зло. (Примечание: другие демоны будут враждебно относиться к вам из-за ваших действий).

Очки здоровья: 25/25

Силы демона: 72/100

Навыки: Подкрадываться 105, Слушать 70, Обнаруживать 70, Искать 30

Способности: Когти демона (+1 врожденное магическое оружие), Кожа демона (снижение урона на 5), Демоническая стойкость, Многократный удар

Способности, подобные заклинаниям: Вызывать страх (1 раз в день), Вонючее облако (1 раз в день), Телепатия".

Рост демона был очень интересным.

Казалось, что после убийства их способности могут быть всесторонне улучшены. Сейчас Солон был близок к сильнейшей форме Дретча. Существовало только два пути развития его способностей.

Первый способ - выбрать класс.

Даже демоны могли перейти в класс и изучить множество профессиональных способностей, но на это требовалось больше времени.

Демону было сложнее продвинуться в профессии по сравнению с другими существами.

Вторым способом было изменение формы.

Для этого Солону нужно было убить несколько сильных врагов и накопить демоническую кровь.

В конечном итоге он сможет стать суккубом, Хезру, Вроком или другими демонами среднего класса!

Если ему не нравилось становиться человекоподобным демоном, Солон мог также использовать силу крови демона, чтобы мутировать в Бебилита или Ретривера и так далее. Казалось, у генов демона было бесчисленное множество возможностей. Солону нужно было больше демонической крови, чтобы стать катализатором. Слабость Дретча была слишком очевидна. Даже когда он был готов к прорыву, у Солона оставалось всего 25 очков здоровья.

Вдалеке находилась стальная крепость.

В разломе бездны была лишь маленькая узкая тропинка. Солон знал, какую веру он обретет, если покинет эту бесплодную землю.

Муравей - все дретчи, выбравшиеся из бесплодной земли, были очень слабы.

По скалам текла магма. Как только Солон приблизился к стальной крепости, перед ним появилась суккуба.

"Тебя призвали!"

Суккуб подняла кнут с металлическими колючками и ударила им по земле перед Солоном. Затем суккуб сказал надменным голосом: "Трус Дретч! Тебе очень повезло, что тебя призвал седьмой легион королевы суккубов!".

"Сражайся".

"Если ты выживешь, ты будешь вознагражден!"

Суккуб даже не спросила мнения Солона; в Бездне демоны среднего класса правили демонами низшего класса. Если бы Солон проявил хотя бы намек на нежелание, суккуб убил бы его мгновенно.

В седьмом легионе Королевы Суккубов шел набор. Для ничтожного Дретча, демону перед ним даже не нужно использовать способность Очарование. Будучи одним из самых могущественных повелителей демонов в Бездне, Королева Суккубов также была главной силой кровавой войны в Бездне. Кровавая война здесь никогда не прекращалась. Каждый день в бой призывались новые демоны.

Однако Королева суккубов была умна: она отбирала выживших и обучала их в своих базовых лагерях.

Кровавая война, по сути, была мясорубкой!

Независимо от того, насколько сильны были демоны, существовала возможность падения. Королева суккубов уже долгое время участвовала в кровавой войне, но ее сила не была утрачена, наоборот, она становилась все сильнее.

Появилась Хезру.

Она смотрела на Сорана хаотичным взглядом, словно злилась на этого Дретча и хотела его убить.

Однако пока он не мог этого сделать.

Начиналась новая битва; противником был не демон Батора, а армия Еноху, Принца Гноллов, Владыки 422-го слоя Бездны. Демонические легионы всегда находились во внутренней борьбе. Многие демонические владыки никогда не прекращали воевать. Естественно, их демонические легионы также находились в постоянном противостоянии. Эти сражения распространились на равнины Бездны, и командиры каждой армии часто искали сражения, в которых можно было бы принять участие.

Несмотря на то, что битва между демонами вот-вот должна была разразиться, Королева Суккубов все равно решила сразиться со своим старым врагом!

Безумие?

Именно так! Вот такой была Бездна!

Фигура Солона последовала за группой Дретча в казарму. Перед ним была огромная стальная крепость, в которой было размещено множество боевых машин.

Несмотря на то, что демоны полагались на свою численность, Королева Суккубов придавала большое значение боевым машинам.

Внутри казарм царил беспорядок.

Солон даже видел, как Хезру сражаются друг с другом. Это был бой насмерть, и проигравший, скорее всего, погибнет от рук противника.

Никто не мешал этому, наоборот, командиры суккубов с восторгом наблюдали за происходящим!

Почти все офицеры здесь были суккубами, большинство из них - женщины, так как мужчины-суккубы встречались редко.

В казармы загнали группу Дретчей. Все в лагере было в хаосе; вместо того, чтобы выглядеть как правильная, хорошо обученная армия, эта группа больше походила на кучку головорезов.

Кроме превосходства в численности, других преимуществ не было!

Примерно вечером, перед началом битвы, дретчам выделили немного еды; большая группа дретчей хаотично разбежалась, некоторые даже убивали друг друга.

Столкнувшись с такой ситуацией!

Солон, не раздумывая, быстро произнес заклинание.

"Вызвать страх!"

Несмотря на то, что это было заклинание низкого уровня, оно оказалось очень эффективным против дретчей; все эти трусы разбежались.

Это привлекло внимание стоящего неподалеку офицера-суккуба.

Она удивленно посмотрела на Солона, затем достала кинжал, бросила его перед Солоном и сказала: "Очень хорошо!".

"Отныне ты ведешь их!"

Теперь Солон занимал более высокое положение.

Из ничтожного Дретча он превратился в лидера Дретчей!

Безумие?

Да! Вот как просты были демоны!

Это была бездонная Бездна, самое хаотичное и злое место. Здесь практически не было порядка.

После призыва Солон сразу же получил должность.

Однако,

это было неважно. Важно было то, сможет ли он выжить в завтрашней битве против армии демонов, управляемой Принцем Гноллов.

Если он сможет пережить битву, то сможет подняться по лестнице власти!

http://tl.rulate.ru/book/747/2178514