

На второй день весь Бешеный Песчаный остров был занят.

После битвы было захвачено большое количество пленных. Многие пиратские приспешники сдались, как только увидели ситуацию. В сочетании с появлением Морской Богини, эти пираты были больше поражены Сораном. Но поскольку было уже поздно, Соран не мог справиться с неприятностями, поэтому он мог только заключить их всех под стражу и заблокировать склад на острове. В дополнение к огромному количеству еды и снаряжения, были также Золотые Дерачи, чтобы вознаградить своих людей.

Эшрод был лучше с деньгами, чем Соран.

Этот парень отвечал за восточный морской путь, при поддержке королевской семьи Нага Сирен, и в то же время похищал трофеи острова Змеи Сорана. В сокровищнице острова было более 200 000 Золотых Дералей и большое количество жемчуга. На Востоке были специальные коллекционеры жемчуга. Вероятно, так Эшрод собирал сотни тысяч жемчужин. Соран не мог взять всю награду; почти половина награды отдавалась его людям.

После того, как корабль утонет, только половина людей на борту будет жива.

Атака на Бешеный Песчаный остров была только началом. После убийства Эшрода, Сорану, естественно, нужно было контролировать другую территорию.

Более того, после захвата восточного морского пути, Сорану нужно было перевести своих людей.

Управление восточным морским маршрутом было трудоемким и трудоемким делом. Поразмыслив, Соран решил позволить самому способному первому помощнику управлять восточным морским путем. Он был безжалостен и решителен. В этот период он должен был стать тем человеком, который смог бы как можно быстрее стабилизировать ситуацию.

Соран оставил людям высокую убийственную ауру.

После захвата восточного морского пути, только самые беспощадные пираты могли контролировать ситуацию.

Что касается других людей.

Порт Тайлон, Залив кораблекрушений, Модор - все нуждались в людях. Сорану нужно было повысить некоторых мужчин на эти новые вакантные должности.

У Эшрода было много наград.

Однако, даже собрав все эти предметы, они были несопоставимы с тремя предметами, которые уронила герцогиня красного дракона.

Это было потому, что все предметы, которые она уронила, были легендарным снаряжением.

"Тип предмета: Кольцо волшебников [+1]

Класс предмета: [Легендарный (1 класс)]

Описание: Это очень особенное кольцо мастера, потому что оно может добавлять только слоты заклинания 1-го уровня. Говорят, что это кусок легендарного снаряжения, сделанного специальным мастером, потому что обладатель этого кольца был хаотичным волшебником. Для того, чтобы увеличить слоты заклинания 1-го уровня и запомнить уникальное заклинание Безумие, он потратил много времени на то, чтобы сделать этот особенный предмет легендарным 1-го уровня. Когда-то этот предмет дрейфовал в руках многих людей, но в конце концов, только бешеный волшебник смог применить свою величайшую силу.

Требования: Никаких.

Эффекты: двойные слоты заклинаний 1-го уровня.

Это был первый пункт, который уронила герцогиня красного дракона.

Также это было очень известное легендарное снаряжение, потому что для специальных волшебников хаоса, этот легендарный предмет 1-го уровня был очень мощным артефактом.

В основном это было связано с тем, что бешеный волшебник имел специальное заклинание 1-го уровня "Безрассудство".

"Безрассудство" [заклинание 1-го уровня]: специальное заклинание, которое может быть освоено только бешеным волшебником. Сила хаоса заставляет магию производить неизвестные вариации. Хаотический волшебник может попытаться использовать Recklessness вместо любого заклинания, которое он может освоить, включая легендарные заклинания, которые он освоил. Однако, заклинание требует от пользователя прохождения теста на растерянность. Если пользователь не смог пройти тест, могут произойти невообразимые вещи. "

[Примечание: Может использовать Барьер хаоса, чтобы увеличить шанс прохождения теста].

Волшебник Хаоса...

Группа, которая сосредоточилась на заклинаниях хаоса. Они были почти как кучка чокнутых.

Их было немного, и многие из них умерли под действием собственной магии, но время от времени появлялись ужасные волшебники хаоса. Войдя в поле легенды, они становятся достаточно сильными, чтобы столкнуться с группой легендарных волшебников или стать мощным существованием в некоторых самолетах.

Поскольку хаос проник в их душу, любое заклинание, которое они использовали, будет меняться.

Они могли заменить любое заклинание уникальным заклинанием 1-го уровня "Recklessness.". До тех пор, пока они успешно пройдут испытание, и смогут разыграть столько легендарных заклинаний, сколько у них было слотов заклинания.

Теоретически, если они были сильными, то они были непобедимы!

Но если их характер не был достаточно сильным, магия могла окаменеть, превратить их в лягушек, послать вспышку молнии, или что-то еще странное и невообразимое.

Соран никогда не видел выжившего волшебника хаоса.

Эта легендарная вещь была их артефактом и позволяла их заклинаниям удвоиться.

В любом случае, ни Соран, ни Вивиан не могли принести вещь в лучшем виде, поэтому не имело значения, у кого было кольцо. Но Вивиан была волшебницей и волшебницей, и слоты заклинаний 1-го уровня вычислялись отдельно. Если бы Вивиан носила это снаряжение, то она могла бы получить еще 15 слотов заклинаний 1-го уровня.

15 слотов заклинаний 1-го уровня; даже если бы они использовались для запоминания Arcane Missile, эффект был бы огромен.

Таким образом, Соран без колебаний отдал этот предмет Вивиан.

□□-----

Второй пункт был несколько более впечатляющим. Это было также кольцо, но оно было более известным.

Это было потому, что это был предмет, который был более мощным, чем артефакты!

Тип предмета: Кольцо Лич

Класс предмета: [Легендарный (5 класс)]

Описание: Это кольцо сделано легендарным Личем. На нем выгравирован сложный волшебный массив. Оно делает пользователя невосприимчивым к любым токсинам, болезням и повышает его устойчивость к заклинаниям Шарма и заклинаниям контроля разума. В этом кольце используется специальная алхимическая техника, которая на одну секунду сокращает время розыгрыша любого заклинания. Однако, обратите внимание, что это кольцо окутано властью мертвых, на него наложено специальное проклятие, которое может уменьшить вашу конституцию.

Требования: Конституция выше 10.

Специальный эффект: Проклятая вещь, уменьшает 2 пункта Конституции. Вы не можете снять его самостоятельно после ношения. Вы можете снять кольцо, только предварительно сняв проклятие. (Примечание: на нежить эти эффекты не влияют).

Эффект экипировки 1: [невосприимчивость к токсинам]. Это кольцо обладает особой силой, которая может сделать ношение невосприимчивым к любому токсинному воздействию. Независимо от того, какой яд был произведен алхимией, природным ядом или ядовитым нападением, вызванным магией, владелец может быть полностью иммунизирован к нанесенному им ущербу, а также к другим негативным состояниям, таким как паралич, оцепенение и т.п.

Эффект экипировки 2: [иммунитет от болезней]. Это кольцо обладает особой силой, которая может сделать его обладателя иммунитетом к атаке любой болезни. Независимо от того, какое заболевание вызвано магическим или естественным заболеванием, оно не может оказывать никакого воздействия на владельца. Даже самая страшная чума не может угрожать владельцу этого кольца. Любое заклинание болезни недействительно для владельца.

Оборудование эффект 3: повышает сопротивляемость иммунитета к заклинаниям очарования и контроля разума на 2.

Эффект экипировки 4: увеличивает скорость розыгрыша на 1 пункт.

Эффект экипировки 5: добавляет дополнительный слот заклинания 6 уровня и слот заклинания 7 уровня.

Эффект экипировки 6: возможность использования "Больше Haste" один раз в день.

Эффект экипировки 7: увеличивает устойчивость к заклинаниям на 10.

Эффект экипировки 8: увеличивает способность к регенерации и скорость восстановления жизни + 1 в час.

Экипировочный эффект 9: уровень защиты + 2. "

Точно!

Это было кольцо легендарного Лиха. У Сорана в прошлом было только +2 кольца, так что когда он увидел +5 Кольцо Лича, он был почти ошеломлен.

Это было бесценное кольцо!

Это была легендарная вещь, которую нельзя было измерить деньгами. Можно сказать, что любая награда, которую получал Соран, была тусклой по сравнению с ним.

С некоторых точек зрения, этот предмет был более мощным, чем артефакты, но также было опасно бегать с таким предметом, потому что заклинания могли найти его. Многие волшебники, драконы и специальные спасательные средства любили использовать заклинания для отслеживания такого рода легендарного снаряжения высшего уровня. Может быть, и неплохо было бы остаться с ним в базовом лагере, но после того, как его вытащат, герцогиня красного дракона, скорее всего, выследит и найдет его.

Это потому, что у предмета была сильная магическая аура - достаточно сильная, чтобы пересекать плоскости.

Вот почему это был в основном артефакт.

Даже боги могут быть заинтересованы в его существовании.

Таким образом, первое, что сделал Соран после идентификации снаряжения, это позволил падшей ведьме Корин запечатать его магическую ауру. Северные ведьмы были искусны в Божестве, и было много способов сделать других неспособными отследить и найти его. Если, конечно, кому-то не было достаточно скучно выслеживать это место с помощью легендарного Заклинания Божества. Пока что никто другой не смог бы определить его местонахождение.

Что касается последнего предмета, по сравнению с Кольцом Богатых +5, его можно было полностью проигнорировать.

<http://tl.rulate.ru/book/747/1233471>